



etappe
Dein Reiseplaner
Handbuch

📌 1. Willkommen bei Etappe

Etappe ist ein Reiseplaner für iPhone und iPad. Bevor es an Knöpfe und Felder geht, ordnet dieses Kapitel ein: wofür die App gebaut ist, welche Aufgaben sie bewusst anderen überlässt, und wie du dich in diesem Handbuch zurechtfindest.

1.1 Wofür Etappe gedacht ist: dein Reisegedächtnis

Eine Reise erzeugt Papierkram, der sich über E-Mail-Postfach, Notizen-App, Fotomediathek und Handschuhfach verteilt: die Adresse des Ferienhauses, die Buchungsnummer der Fähre, der Zettel mit dem Türcode, der Tankbeleg, das Impfbuch des Hundes. Etappe sammelt das alles an einem Ort und hält es griffbereit — auch dann, wenn im Hinterland kein Netz ist.

Der Aufbau folgt dieser Idee:

- **Stammdaten** pflegst du einmal: Länder, Personen, Haustiere, Fahrzeuge, Packlisten-Vorlagen und deine Heimat. Sie stehen danach für jede Reise bereit.
- Eine **Reise** ist die Klammer um alles Weitere: Unterkünfte, Strecken, Aktivitäten, Sportives, Budget, Packliste, To-dos, Einreise-Checkliste, Dokumente und Erinnerungen.
- **Unterwegs** arbeitest du mit „Heute“, Kalender, Karte und Tagebuch — also mit dem, was gerade ansteht.
- **Im Überblick** zeigen Dashboard, Warnungen und „Wo ich schon war“, was du vorbereitet hast und was noch fehlt.

Alles liegt auf deinem Gerät. Ohne Internetverbindung funktioniert die App weiter; nur Kartenbilder und der einmalige Länder-Download brauchen eine Verbindung. Wenn du iCloud nutzt, gleicht Etappe deinen Bestand über deine private iCloud-Datenbank zwischen deinen Geräten ab — siehe [iCloud-Synchronisierung](#).

1.2 Was Etappe bewusst nicht tut (keine Buchung, keine Navigation, keine Empfehlungen)

Etappe ist bewusst schmal geschnitten. Vier Dinge macht die App nicht:

- **Kein Buchungsportal.** Du buchst weiterhin dort, wo du willst. In Etappe hältst du fest, was daraus geworden ist: Buchungsstatus, Buchungsnummer, Preis, Adresse, Anhang. Preise werden

nirgends abgefragt oder verglichen.

- **Kein Navigationsgerät.** Die Karte zeigt, was du geplant hast — sie sagt dir nicht an, wann du abbiegen musst. Aus „Heute“ kannst du das nächste Ziel an deinen Routenplaner übergeben (einstellbar unter Einstellungen, mit Apple Karten als Rückfallebene). Die Ansage übernimmt dann diese App.
- **Keine Empfehlungsmaschine.** Es gibt keine „Top 10 in deiner Nähe“. Was du interessant findest, sammelst du selbst unter [Recherchen](#) und wandelst es bei Bedarf in eine Unterkunft, Strecke oder Aktivität um.
- **Keine Datenweitergabe.** Etappe verlangt keine Anmeldung und legt kein Konto an. Deine Daten verlassen das Gerät nur, wenn du sie exportierst oder teilst — oder über deine eigene iCloud syncst. Details in [Deine Daten](#).

Dazu kommt: **kein Abo.** Nach der Testphase wird die Vollversion einmalig gekauft ([Testphase und Vollversion](#)).

1.3 Für wen sich die App eignet — Roadtrip, Camper, Familie, Reise mit Hund

Etappe ist für Reisen gebaut, die aus vielen Einzelteilen bestehen — nicht für den Pauschalflug mit Transfer.

Wenn du so reist	dann hilft dir besonders
Roadtrip mit vielen Stopps	Skizze, Strecken und Karte
Wohnmobil oder Wohnwagen	Fahrzeuge mit Maßen, Verbrauch, Papieren und Service-Logbuch
Familie oder Gruppe	Personen mit Ausweisen und Impfungen, Packliste pro Person
Reise mit Hund oder Katze	Haustiere mit EU-Heimtierausweis, Tollwut-Status und Wurmkur-Fristen
Wandern, Radfahren, Sport	Sportives mit GPX-Import, Höhenprofil und Gehzeit
Vage Ideen ohne Termin	Reisestatus „Idee“ und „Bucket-List“

Die zugehörigen Kapitel sind [Skizze](#), [Strecken](#), [Karte](#), [Fahrzeuge](#), [Personen](#), [Packliste](#), [Haustiere](#), [Sportives](#) und [Grundkonzepte, die alles erklären](#).

Weniger passend ist Etappe, wenn du eine App suchst, die dir Ziele vorschlägt, Unterkünfte bucht oder dich live navigiert.

1.4 Wie dieses Handbuch aufgebaut ist

Das Handbuch folgt dem Ablauf einer Reise:

Teil	Kapitel	Worum es geht
Ankommen	1–5	Einordnung, Installation, Oberfläche, Grundbegriffe, Kaufmodell
Stammdaten anlegen	6–11	Länder, Personen, Haustiere, Fahrzeuge, Vorlagen, Heimat
Eine Reise planen	12–24	Von der Reise-Anlage bis zu Erinnerungen
Unterwegs	25–30	Heute, Kalender, Karte, Aufzeichnung, Tagebuch, Schnellaktionen
Überblick behalten	31–33	Dashboard, Warnungen, Länderstatistik
Teilen, drucken, sichern	34–37	Exporte, Datensicherung, Speicher, iCloud
Sicherheit und Privatsphäre	38–39	App-Sperre, Umgang mit deinen Daten
Einstellungen im Überblick	40	Jede Einstellung erklärt
Anhang	41–45	Rechenwege, häufige Fragen, Begriffe, Ausblick, Rechtliches

Du musst nicht vorn anfangen. Für den Einstieg reichen [Installation und erster Start](#) und [Grundkonzepte, die alles erklären](#); danach kannst du direkt zu dem Kapitel springen, das dein aktuelles Problem beschreibt.

Zwei Konventionen ziehen sich durch: Wege durch die App stehen mit Pfeilen („Mehr → Hilfe → Erste Schritte“), Beschriftungen von Knöpfen und Feldern in **Fettschrift**. Wo Etappe rechnet — Gehzeiten, Budget-Ampeln, Fristen —, steht die Formel in [Rechenwege im Detail](#). Unbekannte Wörter klärt [Begriffe von A bis Z](#), und wenn etwas klemmt, hilft [Häufige Fragen und Problemlösung](#) weiter.

↓ 2. Installation und erster Start

Etappe braucht kein Konto und keine Anmeldung: App laden, öffnen, loslegen. Beim allerersten Start führt dich ein kurzer Assistent durch die Grundlagen. Dieses Kapitel zeigt, was er tut, wie du ihn überspringst und wie du stattdessen mit einer vorhandenen Datensicherung startest.

2.1 Voraussetzungen: iPhone, iPad, iOS-Version, Speicherbedarf

Voraussetzung	Wert
Geräte	iPhone und iPad (eine App für beide)
System	iOS 17.0 bzw. iPadOS 17.0 oder neuer
Konto	keines nötig — kein Login, keine Registrierung
Internet	nur für Kartenbilder, den Länder-Download und den Kauf
iCloud	optional, für den Abgleich zwischen deinen Geräten

Die App selbst ist klein; der Platzbedarf wächst vor allem mit dem, was du anhängst — Fotos, Dokumenten-Scans, GPX-Dateien. Wie viel Platz wofür draufgeht und wie du aufräumst, steht in [Speicher und Dateien](#).

Auf dem iPhone arbeitest du mit einer Tab-Leiste, auf dem iPad mit Seitenleiste und Detailspalte — die Unterschiede erklärt [Die Oberfläche verstehen](#).

2.2 App laden und öffnen

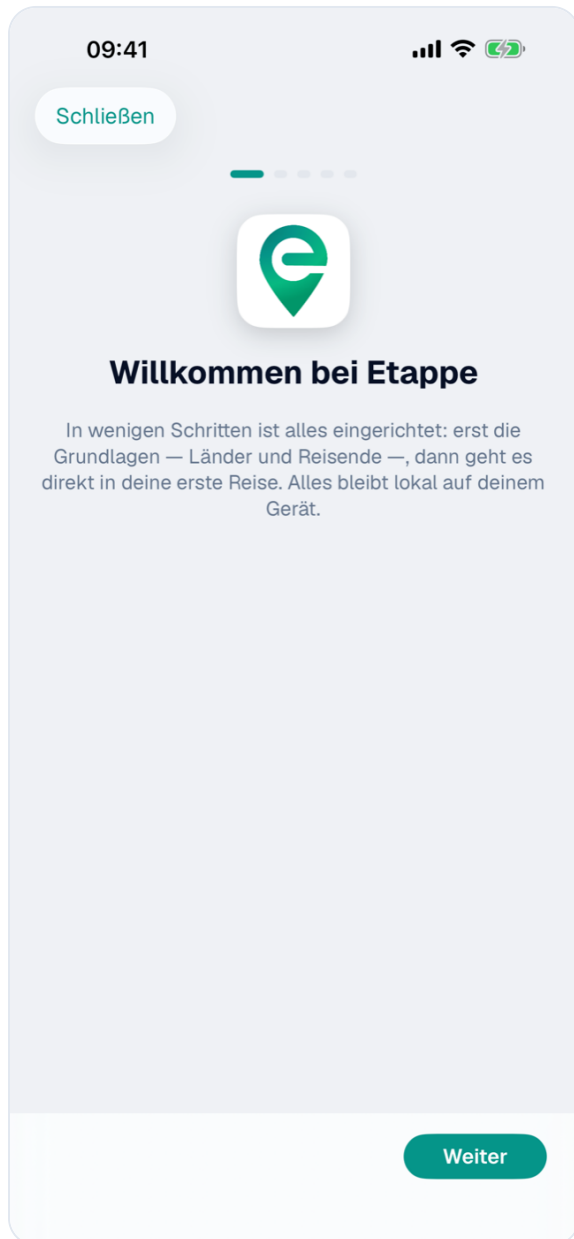
Etappe kommt aus dem App Store. Nach der Installation tippst du auf das Symbol, und es erscheint zunächst der Startbildschirm mit der Wortmarke „etappe“ und dem Zusatz „Dein Reiseplaner“ — er blendet sich nach rund zwei Sekunden von selbst aus.

Danach passiert eines von zwei Dingen:

- **Der Bestand ist leer** (keine Reisen, keine Personen, keine Länder): Der Erste-Schritte-Assistent öffnet sich automatisch.

- **Es sind schon Daten da** — etwa weil dein zweites Gerät über iCloud synchronisiert hat: Du landest direkt in der Reisen-Liste.

Mit dem ersten Start beginnt außerdem die Testphase. Sie läuft 14 Tage und schaltet alles frei; danach entscheidest du dich für die Vollversion. Alles dazu in [Testphase und Vollversion](#).



Startbildschirm und erster Screen des Erste-Schritte-Assistenten

2.3 Der Erste-Schritte-Assistent: Willkommen → Länder → Reisende → Fahrzeug → erste Reise

Der Assistent hat fünf Seiten. Oben zeigen fünf Balken, wo du gerade bist; unten rechts geht es mit **Weiter** vorwärts, unten links ab der zweiten Seite mit **Zurück** wieder retour. Auf der letzten Seite

heißt der Knopf **Fertig**.

1. **Willkommen.** Eine Begrüßung mit dem Hinweis, dass deine Daten bei dir bleiben — auf dem Gerät und, wenn iCloud eingeschaltet ist, in deiner privaten iCloud. Darunter steht der Satz zur Testphase: 14 Tage kannst du alles ausprobieren, danach schaltet ein einmaliger Kauf alles frei — kein Abo. Weiter.
2. **Länder laden.** Länder liefern Einreise-Regeln, Währungen und Checklisten. Tippe auf **Länder von etappe.app laden**: Die App holt die gepflegte Länder-Datei aus dem Netz, prüft ihre digitale Signatur und übernimmt sie erst danach. Während des Ladens zeigt der Knopf „Wird geladen ...“. Sind schon Länder vorhanden, steht stattdessen eine grüne Zeile mit deren Anzahl. Ist der Server nicht erreichbar, greift die App auf die mitgelieferten Stammdaten aus dem App-Paket zurück — gleiche Datei, gleiche Signaturprüfung. Unter der grünen Zeile erscheint dann ein Hinweis mit dem Stand dieser Daten und der Bitte, später unter Mehr → Stammdaten → Länder zu prüfen, ob auf dem Server neuere Daten verfügbar sind. Der Fehler-Hinweis **Länder-Import nicht möglich** kommt nur noch, wenn beide Wege scheitern. Nachholen kannst du den Import jederzeit unter Mehr → Stammdaten → Länder, siehe [Länder](#).
3. **Wer reist mit?** Hier legst du dich selbst und deine Mitreisenden an — **Person anlegen** öffnet das Personen-Formular, **Haustier anlegen** das für Hund, Katze und Co. Ausweise, Impfungen, Tollwut-Status und Wurmkur-Fristen trägst du dort ein; sie sind später die Grundlage der Warnungen. Jede angelegte Person und jedes Tier quittiert der Assistent mit einer grünen Zeile. Details in [Personen](#) und [Haustiere](#).
4. **Euer Fahrzeug.** Optional. **Fahrzeug anlegen** nimmt Auto, Wohnmobil oder Fahrrad mit Maßen, Verbrauch und Papieren auf — mehr in [Fahrzeuge](#). Wenn du kein eigenes Fahrzeug nutzt, tippe einfach auf Weiter.
5. **Deine erste Reise. Reise-Assistent starten** öffnet den geführten Anlege-Assistenten: Er fragt Ziel-Land, Titel, Mitreisende, Haustiere, Zeitraum, Fahrzeug, Budget und Cover-Foto ab; Pflicht sind nur Land und Titel, alles andere lässt sich mit **Weiß ich noch nicht** überspringen. Nach dem Speichern wählst du **Skizze öffnen** oder **Reise öffnen**: Beide Assistenten schließen sich, und die App springt direkt in die Skizze bzw. auf die Reisesseite (auf dem iPhone wechselt sie dafür auf den Reisen-Tab). Der Reise-Assistent ist auch später über das Plus auf der Reisen-Seite erreichbar, siehe [Eine Reise anlegen](#).

Jeder dieser Anlege-Knöpfe schreibt Daten. Ist die Testphase abgelaufen und die Vollversion nicht gekauft, erscheint statt des Formulars der Kauf-Hinweis.

2.4 Den Assistenten überspringen und später erneut aufrufen (Mehr → Hilfe)

Oben links steht immer **Schließen**. Damit bist du sofort in der App. Wann der Assistent danach noch einmal von selbst erscheint, hängt davon ab, wie weit du gekommen bist:

- **Sofort geschlossen**, noch auf der Willkommens-Seite: Beim nächsten Start mit leerem Bestand zeigt sich der Assistent ein einziges weiteres Mal — falls das erste Wegtippen ein Versehen war. Schließt du ihn wieder auf der ersten Seite, bleibt er künftig weg.
- **Mindestens eine Seite weitergeblättert**: Der Assistent gilt als gezeigt und startet nicht mehr von selbst — auch dann nicht, wenn dein Bestand noch leer ist.

Beides gilt pro Gerät. Zurückholen kannst du den Assistenten jederzeit:

1. Auf dem iPhone: Tab **Mehr** → **Hilfe**. Auf dem iPad: Seitenleiste → **Hilfe**.
2. Dort auf **Erste Schritte** tippen.

Solange noch keine Reise angelegt ist, bietet auch die leere Reisen-Liste unter **Reise anlegen** und **Manuell anlegen** die Zeile **Erste Schritte öffnen** an — derselbe Assistent, nur ohne Umweg über die Hilfe.

Der Assistent merkt sich nichts von der letzten Runde: Was schon angelegt ist, zeigt er als grüne Zeile, den Rest kannst du nachholen. Im selben Hilfe-Bereich findest du außerdem die Links **Anleitung auf etappe.app** und **Webseite**.

2.5 Mit einem bestehenden Backup starten statt bei null

Wenn du Etappe schon auf einem anderen Gerät genutzt hast, musst du nichts neu tippen. Zwei Wege führen zum Ziel:

- **Über iCloud**, wenn beide Geräte an derselben Apple-ID hängen: Der Abgleich läuft von allein, siehe [iCloud-Synchronisierung](#).
- **Über eine Backup-Datei**, wenn du den Bestand ausdrücklich übertragen oder wiederherstellen willst.

So spielst du eine Backup-Datei ein:

1. Erstelle auf dem alten Gerät unter Mehr → **Datensicherung** einen Export und teile die JSON-Datei auf das neue Gerät (AirDrop, Dateien, Mail).

2. Öffne auf dem neuen Gerät Mehr → **Datensicherung**.
3. Tippe auf **Backup importieren ...** und wähle die Datei aus.
4. Bestätige die Rückfrage **Alle Daten ersetzen?** mit **Importieren**.

Wichtig: Der Import **löscht den kompletten vorhandenen Bestand** und ersetzt ihn durch den Inhalt der Datei. Deshalb ist er auf einem frischen Gerät am einfachsten — schließe den Erste-Schritte-Assistenten und importiere, bevor du etwas anlegst. Steht schon etwas drin, das du behalten willst, erstelle vorher einen eigenen Export.

Nach dem Import listet Etappe auf, was angekommen ist: eine Zeile je Bereich mit Anzahl und darunter die Gesamtzahl. Alles Weitere zu Formaten, Dateigrößen und zum Export mit oder ohne Anhänge steht in [Datensicherung](#).

3. Die Oberfläche verstehen

Etappe hat zwei Ebenen. Außen liegen die Sammlungen, die für alle Reisen gelten: deine Reisen, die Reisenden, offene Warnungen. Innen liegt die einzelne Reise mit ihren sechzehn Bereichen — von der Skizze bis zum Tagebuch. Wer diese Aufteilung einmal verstanden hat, findet alles Weitere von selbst.

3.1 Aufbau auf dem iPhone: die vier Tabs Reisen, Reisende, Warnungen, Mehr

Tab	Was dort liegt
Reisen	Die Übersicht aller Reisen. Startpunkt für fast alles.
Reisende	Personen und Haustiere als Foto-Kacheln.
Warnungen	Alles, was Aufmerksamkeit braucht — mit Zahl am Symbol.
Mehr	Dashboard, Stammdaten und alle Einstellungen.

Am Warnungen-Tab klebt eine Zahl, sobald etwas offen ist: abgelaufene Dokumente, überfällige Erinnerungen, Fristen bei Haustieren und Fahrzeugen. Ist nichts offen, verschwindet sie ([Warnungen](#)).

Unter **Mehr** liegen: Dashboard, Stammdaten (Länder, Fahrzeuge, Packlisten-Vorlagen), Erinnerungen, Einstellungen, Speicher & Dateien, Datensicherung, Hilfe, Über diese App. Ganz oben steht der Hinweis auf die Vollversion ([Testphase und Vollversion](#)).

3.2 Aufbau auf dem iPad: Seitenleiste, Detailspalte, Quer- und Hochformat

Auf dem iPad ersetzt eine Seitenleiste die Tab-Leiste. Sie führt alles untereinander auf: Dashboard, Reisen, Warnungen, Erinnerungen, Reisende, Länder, Fahrzeuge, Packlisten-Vorlagen, Einstellungen, Speicher & Dateien, Datensicherung, Hilfe, Über diese App. Rechts daneben steht die Detailspalte.

Öffnest du eine Reise, verhält sich das iPad je nach Lage unterschiedlich:

- **Querformat:** Die Seitenleiste wird zur Befehlszentrale der Reise. Oben stehen „Reisen“ und „Dashboard“, darunter unter dem Reisetitel „Übersicht“ und alle sechzehn Bereiche; der gewählte Eintrag ist hervorgehoben.
- **Hochformat:** Die Reise erscheint als vollständige Reiseseite wie auf dem iPhone, mit einem Zurück-Knopf „Reisen“ oben links.

Ein großes iPhone im Querformat bleibt bewusst bei der Tab-Leiste — sonst würde beim Drehen die Navigation zurückspringen.

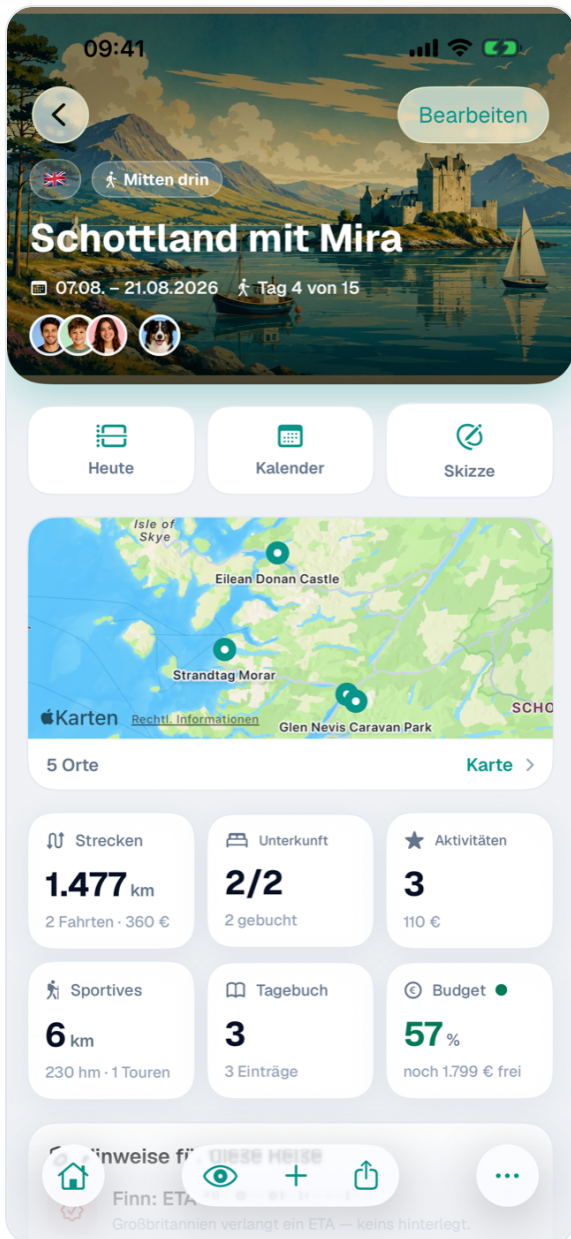
3.3 Die Reiseseite: Hero, Kacheln, Bereichs-Navigation

Die Reiseseite beginnt mit dem **Hero**: Cover-Foto oder Farbverlauf, darauf die Flaggen der Reiseländer, die Status-Pille, Titel, Zeitraum und — während der Reise — „Tag 3 von 12“. Liegt die Reise noch vor dir, steht dort „in 47 Tagen“. Die Flaggen führen zur Länderübersicht, die Avatare zu den Reisenden. Oben rechts öffnet **Bearbeiten** Titel, Zeitraum, Reisegruppe, Länder, Cover und Budget.

Darunter liegen drei Direktkacheln — **Heute, Kalender, Skizze** —, danach die Übersicht:

1. Eine kleine Karte mit den verorteten Unterkünften und Aktivitäten (und, wenn gesetzt, deinem Heimatort); die Fußzeile („4 Orte“) führt zur großen [Karte](#), auf der auch Strecken, Sportives und Tagebuchorte liegen. Ohne verortete Unterkunft oder Aktivität erscheint die kleine Karte gar nicht.
2. Sechs Kennzahl-Kacheln: Strecken, Unterkunft, Aktivitäten, Sportives, Tagebuch, Budget. Jede führt in ihren Bereich. Bei der Unterkunft-Kachel wird die Zahl („2/3“) gelb, solange nicht alle Unterkünfte gebucht sind; die Budget-Kachel trägt einen Ampelpunkt.
3. **Hinweise für diese Reise** — die Warnungen genau dieser Reise, mit Weg zur [Checkliste](#). Ist nichts offen, steht dort eine grüne Bestätigung; sind der Reise noch gar keine Reisenden zugeordnet, stattdessen der neutrale Hinweis, dass es noch keine Prüfgrundlage gibt.
4. **Nächste Schritte** mit den drei wichtigsten offenen To-dos und dem Packlisten-Fortschritt.

5. Bei abgeschlossenen Reisen zusätzlich dein **Fazit**, sofern vorhanden.



Reiseseite mit Hero, drei Direktkacheln und den sechs Kennzahl-Kacheln

3.4 Die Bedienleiste unten: Haus, Auge (Bereiche), Plus (Neu anlegen), Teilen, Mehr

In einer Reise weicht die Tab-Leiste einer eigenen Bedienleiste:

Symbol	Name	Wirkung
Haus	Zur Reise-Übersicht	Zurück zur Liste aller Reisen.
Auge	Bereiche ansehen	Raster mit allen Bereichen der Reise.
Plus	Neu anlegen	Raster mit allem, was hier anlegbar ist.
Pfeil	Teilen	Menü mit den Ausgabeformaten.
Drei Punkte	Mehr	Reise bearbeiten, Einstellungen.

Das **Auge** zeigt die dreizehn Bereiche, die nicht schon als Direktkachel oben stehen: Unterkünfte, Strecken, Aktivitäten, Sportives, Budget, Tagebuch, Packliste, To-dos, Checkliste, Recherchen, Erinnerungen, Dokumente, Karte. Die meisten Kacheln tragen ihren Zählerstand, bei der Packliste als „7/23“, bei den To-dos die Zahl der offenen. Leere Bereiche zeigen keine Zahl, und Checkliste und Karte führen grundsätzlich keinen Zähler.

Das **Plus** legt direkt an: Strecke, Unterkunft, Aktivität, Sportives, Tagebuch-Eintrag, Budget-Posten, To-do, Recherche, Erinnerung — ohne Umweg über den Bereich.

Hinter **Teilen** liegen Termine als Kalender (.ics), Skizze als PDF, Reiseplan als PDF und Tagebuch als PDF. Skizze und Tagebuch sind ausgegraut, solange es nichts zu drucken gibt; „Fotobuch“ ist als kommende Funktion markiert ([Exporte und Ausdrücke](#)).

3.5 Listen bedienen: suchen, filtern, sortieren, wischen, gedrückt halten

Die Reisen-Übersicht hat oben **Filter-Chips**: Alle, Mitten drin, In Realisierung, Planung, Bucket-List, Idee, vorbei, Archiv. „Alle“ zeigt laufende Reisen und die nächste anstehende als große Karten, alles Übrige als kompakte Quadrate.

Listen innerhalb einer Reise sortieren sich selbst — nach Datum, dann nach Name. Einträge ohne Datum sammeln sich unter „Noch ohne Datum“. Eine Sortier-Auswahl gibt es bewusst nicht. Gefiltert wird dort, wo es hilft, etwa in der Packliste über das Filter-Symbol nach Person. Eine Suche gibt es nur in der Länderauswahl.

Drei Gesten wiederholen sich überall:

- **Nach links wischen** löscht einen Listeneintrag.

- **Nach rechts wischen** öffnet das Bearbeiten-Formular — in Packliste, To-dos, Budget, Erinnerungen und Skizze.
- **Gedrückt halten** öffnet das Kontextmenü: auf einer Reisekarte „Archivieren“ und „Reise löschen“, auf einer Personen-Kachel zusätzlich den Gültigkeitsstand ihrer Dokumente.

Löschvorgänge, die mehr als eine Zeile betreffen, fragen vorher nach und sagen, was mit verschwindet.

3.6 Formulare: Pflichtfelder, Abbrechen, Speichern

Formulare öffnen sich als Blatt über der Ansicht: oben links **Abbrechen**, oben rechts **Sichern**, dazwischen die Felder in Abschnitten. Abbrechen verwirft alle Änderungen des Formulars.

Pflichtfelder sind selten — meist genügt ein Name oder Titel. Fehlt er, bleibt „Sichern“ ausgegraut. Alles andere darfst du offen lassen und später nachtragen.

Zeiträume und Zusatzfelder stecken hinter Schaltern („Zeitraum festlegen“, „Abreise/Ankunft festlegen“), damit ein Formular nicht länger wird als deine Planung. Auswahllisten für Personen, Haustiere oder Länder öffnen sich als eigene Seite mit Häkchen und werden mit **Fertig** geschlossen.

3.7 Hell und dunkel, Schriftgröße, Bedienungshilfen

Unter **Mehr → Einstellungen → Darstellung** wählst du das **Erscheinungsbild**: System, Hell oder Dunkel. „System“ folgt dem Gerät, inklusive automatischem Wechsel am Abend. Beide Modi sind gleichwertig gestaltet, nicht nur umgefärbt.

Die Schriftgröße kommt aus den iOS-Einstellungen (Anzeige & Helligkeit → Textgröße). Fließtexte, Listen und Formulare wachsen mit; einige sehr kompakte Beschriftungen auf Kacheln und Pillen behalten ihre Größe, damit die Zahlen nebeneinander lesbar bleiben.

Jeder Knopf trägt einen Namen, auch wenn nur ein Symbol zu sehen ist — VoiceOver liest „Neu anlegen“ oder „Zur Reise-Übersicht“ vor. Statt Emojis nutzt die App durchgehend Systemsymbole; einzige Ausnahme sind die Länderflaggen, weil sie ein Datenfeld sind.

Ebenfalls unter Darstellung liegt **Namen in Checklisten**: nur Vorname oder Vor- und Nachname. Alle weiteren Schalter erklärt [Alle Einstellungen](#).

🔗 4. Grundkonzepte, die alles erklären

Etappe folgt wenigen Regeln, die überall gelten. Wer sie kennt, muss nicht jeden Bereich einzeln lernen: Alles hängt an einer Reise, jede Reise hat einen Status, und die App trennt Vorhaben von Tatsachen.

4.1 Reise als Klammer: was zu einer Reise gehört

Die Reise ist die Klammer um alles. An ihr hängen Skizze, Kalender, Unterkünfte, Strecken, Aktivitäten, Sportives, Budget, Tagebuch, Packliste, To-dos, Checkliste, Recherchen, Erinnerungen, Dokumente und Karte. Jeder Eintrag gehört zu genau einer Reise.

Deshalb nimmt das Löschen einer Reise ihre Inhalte mit: Tagebuch, Fotos, Budget, Anhänge. Der Bestätigungsdialog sagt das und weist darauf hin, dass die Reise auch aus [Wo ich schon war](#) verschwindet. Willst du sie nur aus dem Weg haben, **archiviere** sie — sie rutscht in den Filter „Archiv“ und bleibt erhalten.

Nicht zur Reise gehören die Stammdaten: Personen, Haustiere, Fahrzeuge und Länder werden ihr nur zugeordnet. Recherchen dürfen auch ohne Reise existieren ([Recherchen](#)).

4.2 Der Reisestatus: Idee, Bucket-List, Planung, In Realisierung, Mitten drin, Vorbei

Jede Reise trägt genau einen Status. Er bestimmt die Farbe der Pille, die Gruppierung in der Übersicht und ob das Datum den Status fortschreiben darf.

Status	Bedeutung
Idee	Ein Einfall, mehr nicht.
Bucket-List	Irgendwann, ohne Zeithorizont.
Planung	In Arbeit, aber nichts ist verbindlich.
In Realisierung	Es wird ernst: Datum steht, gebucht wird.
Mitten drin	Die Reise läuft gerade.
vorbei	Abgeschlossen — Zeit für Rückblick und Fazit.

In der Reisen-Übersicht stehen die Filter-Chips umgekehrt: laufende Reisen zuerst, „vorbei“ zuletzt. Den Status setzt du im Reise-Formular unter **Bearbeiten**.

4.3 Wie der Status automatisch mitwandert

Beim App-Start und beim Öffnen der Reisen-Übersicht prüft Etappe, ob ein Status noch zum Datum passt — und korrigiert ihn nach festen Regeln:

1. Die Reise braucht ein **Startdatum** und darf nicht archiviert sein.
2. Fortgeschrieben werden nur **In Realisierung** und **Mitten drin**. Idee, Bucket-List und Planung bleiben unangetastet — wann ein Vorhaben ernst wird, entscheidest du.
3. Vor dem Startdatum gilt „In Realisierung“, vom Start- bis einschließlich Endtag „Mitten drin“, danach „vorbei“. Fehlt das Enddatum, ist der Starttag der letzte Tag.
4. „vorbei“ ist Endstation: Auch geänderte Daten holen die Reise nicht zurück — von Hand kannst du den Status jederzeit ändern.

Setzt du eine Reise einmal auf „In Realisierung“, meldet sie sich am Abreisetag selbst als laufend, zeigt „Tag 3 von 12“ und legt sich nach dem letzten Tag zu den Akten.

4.4 Teilnehmende: Menschen, Tiere und Fahrzeuge reisen mit

Wer mitfährt, steht unter **Bearbeiten → Reisegruppe**: Teilnehmer, Haustiere und ein Fahrzeug. Die Zuordnung ist mehr als Dekoration:

- Personen und Tiere erscheinen als Avatare im Hero und auf der Reisekarte; ein Tipp öffnet die Liste der Reisenden mit ihrer Rolle (standardmäßig „Mitreisender“; per langem Druck auf eine Person änderbar).
- Die **Packliste** lässt sich pro Person führen, filtern und drucken.
- Die **Einreise-Checkliste** prüft die Ausweisdokumente der Teilnehmenden und die Tierregeln der Zielländer.
- Das Fahrzeug steht im Strecken-Formular zur Wahl (**Fahrzeuge**).

Löschst du später eine Person oder ein Haustier aus den Stammdaten, bleibt der Name an der Reise stehen — mit dem Hinweis „Nicht mehr in den Stammdaten“. Eine vergangene Reise verliert nie ihre Besetzung. Wer nur nicht mehr mitreist, wird besser **archiviert**: Archivierte erscheinen in neuen Auswahllisten nicht mehr, bleiben aber dort, wo sie schon zugeordnet sind.

4.5 Warum Anhänge erst nach dem Speichern möglich sind

Dokumente, Belege und Fotos hängen an einem Datensatz. Solange der noch nicht existiert, gibt es nichts, woran der Anhang hängen könnte — deshalb steht die Karte **Dokumente** nie im Formular, sondern erst in der Detailansicht. Der Ablauf:

1. Eintrag anlegen und mit **Sichern** speichern.
2. Den Eintrag in der Liste antippen — die Detailansicht öffnet sich.
3. Zur Karte **Dokumente** scrollen und Datei oder Foto hinzufügen.

Ausgenommen sind Bilder, die selbst ein Feld sind: Cover-Foto der Reise, Profilbilder in den Stammdaten, Scan und PDF im Ausweis-Formular ([Dokumente und Belege](#)).

4.6 Geplant, gebucht, tatsächlich — wie Etappe die drei Ebenen trennt

Eine Reise durchläuft dieselbe Strecke dreimal: als Absicht, als Buchung, als Erlebnis. Etappe hält das auseinander.

Ebene	Wo sie sichtbar wird
Geplant	Skizze, geplantes Budget, gezeichnete Route, Status „Idee“
Gebucht	Buchungsstatus, Buchungsnummer, Beleg als Anhang
Tatsächlich	Tagebuch, erfasste Ausgaben, aufgezeichnete Route

Unterkünfte und Strecken kennen die Buchungsstufen Planung, In Bearbeitung, Gebucht, Bestätigt, Abgeschlossen und Verworfen; Aktivitäten Idee, Geplant, Gebucht und Abgeschlossen; Sportives Geplant, In Bearbeitung und Erledigt. Die Unterkunft-Kachel zählt „Gebucht“ und „Bestätigt“ zusammen und färbt ihre Zahl gelb, solange etwas offen ist.

Beim Geld gilt dasselbe: Das Budget setzt du, die Ausgaben rechnet Etappe aus den echten Positionen zusammen ([Budget](#)). Bei Strecken liegt die geplante Route als gestrichelte Linie neben der gefahrenen ([Strecke aufzeichnen](#)).

4.7 Datum, Uhrzeit und Zeitzonen

Der Reisezeitraum besteht aus reinen Tagen ohne Uhrzeit. Das Enddatum liegt nie vor dem Start — schiebst du den Start nach hinten, zieht das Ende mit.

Termine haben zusätzlich eine Uhrzeit: Check-in und Check-out, Abreise und Ankunft, Beginn einer Aktivität. Die Datumsauswahl zeigt einen eigenen Kalender, der montags beginnt und den Reisezeitraum hervorhebt. Termine außerhalb sind erlaubt — die Fähre am Vorabend gehört dazu. Speicherst du so einen, fragt Etappe „Reisezeitraum erweitern?“ mit den Knöpfen **Zeitraum erweitern** und **Nur Termin speichern**. Hat die Reise noch keinen Zeitraum, heißt der Vorschlag **Zeitraum übernehmen**.

Alle Zeiten stehen in der Zeitzone deines Geräts. Einzige Ausnahme ist die Strecke: Dort schaltest du „Ziel in anderer Zeitzone“ ein und stellst den Versatz in Halbstundenschritten bis ± 14 Stunden. Die Ankunft trägst du als **Ortszeit am Ziel** ein; das Detail beschriftet sie als „Ankunft (Ortszeit)“, nennt die Zeitzone des Ziels und rechnet den Versatz aus der Dauer heraus ([Strecken](#)).

4.8 Übernachtungen: warum in Nächten gerechnet wird

Unterkünfte denken in Nächten. Im Formular gibst du den Check-in-Tag, die Zahl der **Übernachtungen** (1 bis 90) und die Check-out-Uhrzeit an; das Check-out-Datum errechnet Etappe daraus und zeigt es sofort.

Gezählt werden Kalendertage zwischen Check-in- und Check-out-Tag — die Uhrzeiten spielen bewusst keine Rolle. Wer freitagabends anreist und montagmorgens fährt, bucht drei Nächte.

Die Reisedauer zählt dagegen beide Randtage mit: Freitag bis Montag sind vier Reisetage. Im Hero steht deshalb „Tag 1 von 4“, während die Unterkunft drei Übernachtungen ausweist — beide Zahlen stimmen, sie messen Verschiedenes ([Unterkünfte](#), [Rechenwege im Detail](#)).

✧ 5. Testphase und Vollversion

Etappe ist gratis zu laden und lässt sich vierzehn Tage lang vollständig ausprobieren. Danach entscheidest du: einmalig kaufen und weiter planen — oder nichts tun und deine Daten trotzdem behalten, lesen und exportieren. Es gibt kein Abo, kein Benutzerkonto und keine Funktion, die dich später aus deinen eigenen Aufzeichnungen aussperrt.

5.1 14 Tage vollständig testen

Die Testphase beginnt beim ersten Start der App und läuft 14 Tage. Der Tag des Erststarts zählt mit; am 15. Tag ist sie abgelaufen. In dieser Zeit ist nichts eingeschränkt: alle Bereiche, alle Reisen, beliebig viele Einträge.

Das Startdatum liegt im Schlüsselbund deines Geräts, nicht in den App-Einstellungen. Es überlebt damit auch das Löschen und Neuinstallieren der App — die Testphase lässt sich nicht durch eine Neuinstallation verlängern. Ebenso wenig hilft es, die Uhr des Geräts zurückzustellen: Mehr als die vollen 14 Tage rechnet Etappe nie.

Wie viel Zeit noch bleibt, steht als Statuszeile an den in [5.7 Wo der Kaufstatus steht \(Mehr → Etappe Vollversion\)](#) beschriebenen Stellen, zum Beispiel „Testphase — noch 6 Tage“.

5.2 Was nach der Testphase ohne Kauf weiter geht (lesen, suchen, exportieren)

Läuft die Testphase ohne Kauf ab, wird die App nicht zugesperrt. Sie wechselt in einen Lesemodus:

Bleibt frei	Braucht die Vollversion
Alle Reisen, Stammdaten, Tagebucheinträge, Karten, Kalender und Warnungen ansehen	Neue Reisen, Unterkünfte, Strecken, Aktivitäten, Sportives, To-dos, Erinnerungen, Personen, Haustiere, Fahrzeuge, Länder anlegen
Häkchen in der Packliste und bei To-dos setzen	Vorhandene Einträge bearbeiten, Vorlagen übernehmen, Fotos oder Dokumente anhängen
PDF-Ausgaben erzeugen und teilen	Ein Backup importieren
Vollständigen JSON-Export erstellen und sichern	

Der Export bleibt also in beiden Formen offen: die Ausdrücke aus [Exporte und Ausdrücke](#) und die vollständige Sicherung aus [Datensicherung](#). Gesperrt ist dort nur die Gegenrichtung, der Import.

Damit bleibt der wichtigste Grundsatz erhalten: Deine Daten gehören dir und du kommst jederzeit vollständig an sie heran — auch ohne Kauf. Tippst du auf einen gesperrten Knopf, öffnet sich statt des Formulars die Kaufansicht; nichts geht verloren, du landest nach dem Schließen wieder an derselben Stelle.

5.3 Die Vollversion kaufen — einmalig, kein Abo

1. Öffne **Mehr** und tippe ganz oben auf **Etappe Vollversion**. Auf dem iPad steht dieselbe Zeile oben in der Seitenleiste.
2. Die Kaufansicht fasst zusammen, was die Vollversion umfasst.
3. Tippe auf den Knopf **Einmalig ...** mit dem angezeigten Preis.
4. Bestätige den Kauf wie gewohnt über Face ID, Touch ID oder dein App-Store-Passwort.
5. Nach dem Kauf steht an derselben Stelle eine Dankansicht — die App ist dauerhaft freigeschaltet.

Unter dem Kaufknopf steht der Satz „Dauerhaft kein Abo. Versprochen!“. Das ist wörtlich gemeint: ein einmaliger Kauf, keine Folgekosten, keine Verlängerung, die du kündigen müsstest.

Steht statt eines Preises nur **Kaufen**, konnte Etappe die Preisinformation nicht vom App Store laden — meist fehlt die Internetverbindung. Der Kaufknopf versucht es dann erneut; klappt es weiterhin nicht, erscheint ein Hinweis.

Wird eine Zahlung zwar ausgelöst, aber nicht bestätigt, schaltet Etappe bewusst nicht frei und bittet dich, später **Käufe wiederherstellen** anzutippen. Doppelt berechnet wird dabei nichts.

5.4 Kauf auf weiteren Geräten wiederherstellen

Der Kauf hängt an deiner Apple-ID, nicht am Gerät. Auf einem neuen iPhone oder iPad — oder nach einer Neuinstallation — genügt in der Regel die Anmeldung im App Store; Etappe erkennt den Kauf beim Start selbst.

Passiert das nicht, öffne **Mehr → Etappe Vollversion** und tippe auf **Käufe wiederherstellen**. Etappe gleicht dann mit dem App Store ab und schaltet frei. Zwei Rückmeldungen sind möglich:

- „Kein früherer Kauf gefunden.“ — Mit dieser Apple-ID wurde die Vollversion nicht gekauft. Prüfe, ob im App Store dasselbe Konto angemeldet ist.
- „Wiederherstellen abgebrochen oder nicht möglich.“ — Die Anmeldung wurde abgebrochen oder es fehlt die Internetverbindung. Einfach erneut versuchen.

Kaufst du auf einem zweiten Gerät, während die App auf dem ersten geöffnet ist, schaltet auch dieses ohne Zutun frei, sobald die Information eintrifft.

5.5 Gutscheincode einlösen

Codes für die Vollversion werden nicht in Etappe, sondern im App Store selbst eingelöst — so verlangt es Apple. In der Kaufansicht steht dafür der Link **Gutscheincode einlösen**; er öffnet die Einlösesseite des App Store.

1. Tippe in der Kaufansicht auf **Gutscheincode einlösen**.
2. Gib den Code im App Store ein und bestätige ihn.
3. Wechsle zurück zu Etappe. Die Freischaltung kommt über den App Store an; der Status aktualisiert sich beim Zurückkehren in die App von selbst.

Bleibt der Status stehen, hilft **Käufe wiederherstellen** aus [5.4 Kauf auf weiteren Geräten wiederherstellen](#).

5.6 Familienfreigabe und „Kauf anfragen“

Ist für dein Konto „Kauf anfragen“ eingerichtet — etwa bei einem Kinderkonto in der Familienfreigabe —, wird der Kauf nicht sofort abgeschlossen, sondern zur Genehmigung an die Familienorganisation geschickt. Etappe zeigt dann den Hinweis, dass der Kauf auf Genehmigung wartet.

Du musst danach nichts weiter tun: Sobald die Genehmigung erteilt ist, trifft die Freischaltung ein und Etappe schaltet automatisch frei — auch dann, wenn die App zwischenzeitlich geschlossen war.



Die Kaufansicht; der Preis erscheint in der Währung deines App-Store-Kontos

5.7 Wo der Kaufstatus steht (Mehr → Etappe Vollversion)

Den aktuellen Stand siehst du an zwei Stellen:

- **Mehr → Etappe Vollversion** (auf dem iPad oben in der Seitenleiste): die prominente Zeile mit Statustext und, vor dem Kauf, dem einmaligen Preis. Ein Tipp öffnet die Kaufansicht.
- **Mehr → Einstellungen → Abschnitt „Vollversion“**: dieselbe Information als Zeile in den Einstellungen ([Alle Einstellungen](#)).

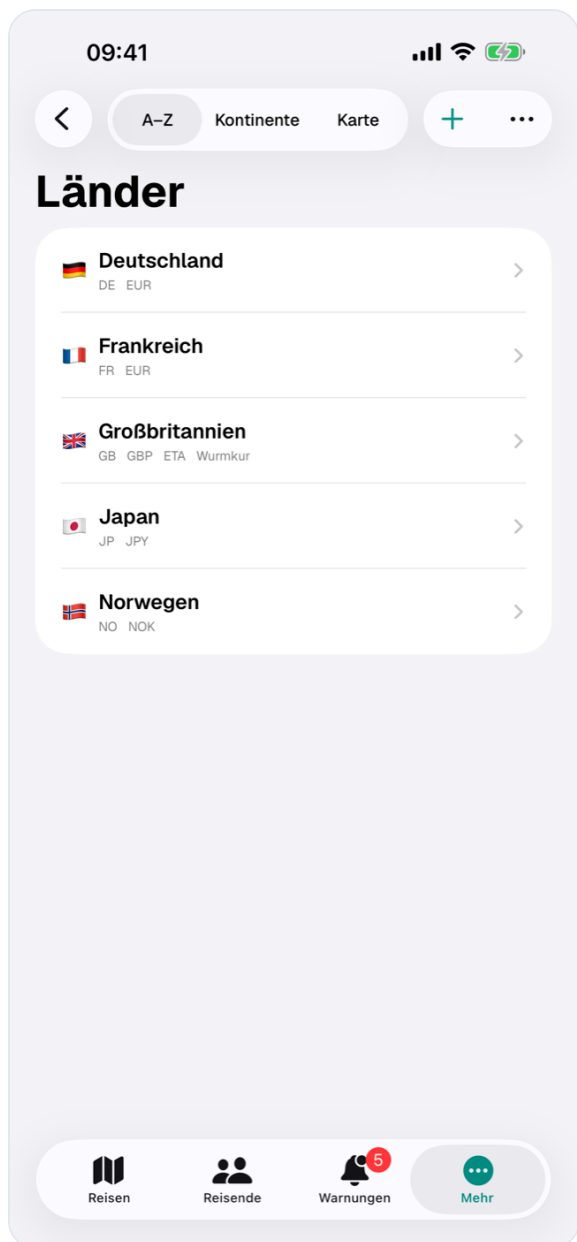
Der Statustext ist immer einer von dreien:

Statustext	Bedeutung
Testphase — noch N Tage	Testphase läuft, alles ist nutzbar
Testphase abgelaufen — Lesen & Export bleiben frei	Lesemodus, siehe Abschnitt 5.2
Vollversion freigeschaltet	Gekauft, dauerhaft aktiv

Nach dem Kauf wechselt das Symbol der Zeile auf ein grünes Siegel, und die Kaufansicht zeigt statt Preis und Knöpfen den Dank. Mehr dazu, was mit deinen Daten passiert und was Etappe nicht überträgt, steht in [Deine Daten](#).

6. Länder

Ein Land ist in Etappe mehr als ein Name auf der Karte: Es trägt die Angaben, aus denen Einreise-Checkliste und Warnungen entstehen — Ausweisdokument, Passgültigkeit, Wurmkur, Währung. Du erreichst die Liste über **Mehr → Stammdaten → Länder**; auf dem iPad steht **Länder** in der Seitenleiste.



Länderliste in der Ansicht A-Z mit Flagge, ISO-Code, Währung und Kurz-Badges

6.1 Wozu die Länderliste dient

Länder ordnest du einer Reise als Ganzes zu (Reise bearbeiten, Abschnitt **Länder**) und zusätzlich einzelnen Einträgen wie Unterkünften oder Budget-Posten. Daraus entstehen die Länder-Abschnitte der [Einreise-Checkliste](#), Hinweise zu Pass, ETA, Visum und Wurmkur ([Warnungen](#)), die Flaggen in Listen und die Statistik unter [Wo ich schon war](#).

Oben schaltest du zwischen drei Ansichten um:

Ansicht	Was du siehst
A–Z	alle Länder alphabetisch; nur hier löschst du per Wischen nach links
Kontinente	feste Reihenfolge Europa, Asien, Afrika, Nordamerika, Südamerika, Ozeanien, Antarktis; unbekannte ISO-Codes unter „Sonstige“
Karte	ein Flaggen-Pin je Land, tippen öffnet das Detail

Die Gruppierung stammt aus einer eingebauten Zuordnung zum ISO-Code, nicht aus dem importierten Feld; dieselbe Zuordnung liefert auch die Zeile **Kontinent** im Detail. Auf der Karte erscheinen nur Länder mit bekanntem ISO-Code; bei unbekanntem Code entfällt auch die Kontinent-Zeile im Detail. Jede Listenzeile zeigt Flagge und Name, darunter ISO-Code, Währung und die Kurzhinweise **ETA**, **Visum**, **Wurmkur**.

6.2 Länder von etappe.app importieren — und was die Signaturprüfung bedeutet

Der bequemste Weg zu gepflegten Länderdaten ist der Import einer signierten Datei von etappe.app. Solange die Liste leer ist, steht dieser Weg direkt auf dem Startbildschirm: Der Hauptknopf heißt **Länder von etappe.app laden**, darunter führt **Land anlegen** zum manuellen Weg ([6.3 Ein Land manuell anlegen oder ergänzen](#)).

1. Tippe in der leeren Liste auf **Länder von etappe.app laden** — oder, sobald schon Länder da sind, in der Navigationsleiste auf das Menü mit den drei Punkten und dort auf **Von etappe.app importieren**.
2. Bestätige die Rückfrage „**Länder von etappe.app importieren?**“ mit **Herunterladen & prüfen**.
3. Etappe lädt die Datei — bewusst ohne Zwischenspeicher, damit du die aktuelle Fassung bekommst — und prüft sie mit einem eingebauten öffentlichen Schlüssel; solange der Download läuft, fährt ein kleines Auto über den Bildschirm.
4. Erst wenn die Signatur passt, wird gelesen; danach erscheint die Vorschau **Länder-Import**.
5. Prüfe **Neu anlegen**, **Aktualisieren** und **Übersprungen** und tippe auf **Importieren** — oder auf **Abbrechen**, dann bleibt alles wie es war.
6. Zum Schluss meldet Etappe: „X Länder neu angelegt, Y aktualisiert.“

Die Prüfung ist keine Formsache: Wurde die Datei verändert oder stammt sie nicht von etappe.app, bricht der Import mit dem Hinweis auf die ungültige Signatur ab.

Ohne Verbindung zum Server funktioniert der Import trotzdem: Etappe greift dann auf eine mitgelieferte, genauso signierte Fassung der Länderdaten zurück. Die Vorschau weist mit einer Hinweiszeile darauf hin, dass sie aus den mitgelieferten Stammdaten stammt, samt deren Erstellungsdatum (Stand). Nach dem Übernehmen ergänzt die Abschluss-Meldung: „Keine Verbindung zum Server — die Länder wurden aus den mitgelieferten Stammdaten übernommen (Stand ...). Prüfe später unter Mehr → Stammdaten → Länder, ob auf dem Server neuere Daten verfügbar sind.“ Ein späterer Import mit Verbindung holt also den aktuellen Stand nach. Erst wenn weder Server noch mitgelieferte Datei nutzbar sind, bricht der Import mit einer Fehlermeldung ab.

Der Abgleich läuft über den **ISO-Code** (zwei Buchstaben, Groß- und Kleinschreibung egal): bekannter Code — aktualisieren, sonst neu anlegen. Kommt ein Code doppelt vor, zählt die erste Zeile. Zeilen ohne gültigen Code oder Namen werden mit Zeilennummer unter „Übersprungen“ gemeldet.

Wird überschrieben	Bleibt unberührt
alle Felder der Vorlage: Namen, ISO-Codes, Flagge, Kontinent, Währung, Wechselkurs, Sprache, Erdhalbkugel, Einreise- und Haustier-Regeln, Impfeempfehlungen, Botschaft, Links	Banner-Bild, deine Notizen und alle Verknüpfungen: Reisen, Orte, Unterkünfte, Aktivitäten, Dokumente, Tagebucheinträge

Die Datei ist die Wahrheit: Eine **leere Zelle leert das Feld**. Eine eigene Notiz am Land ist nach dem Import also weg, wenn die Vorlage dort nichts stehen hat — Wichtiges gehört besser an die Reise. Fehlende Kontinente legt der Import an.

6.3 Ein Land manuell anlegen oder ergänzen

1. Tippe in der Länderliste oben rechts auf das Plus (**Neues Land**); in der noch leeren Liste steht **Land anlegen** unter dem Hauptknopf.
2. **Name** und **ISO-Code** sind Pflicht — **Sichern** bleibt inaktiv, solange der Name fehlt oder der Code nicht genau zwei Buchstaben hat.
3. Ergänze den Rest und tippe auf **Sichern**.

Bestehende Länder änderst du über **Bearbeiten** im Detail. Anlegen, Bearbeiten und Importieren setzen Schreibzugriff voraus ([Testphase](#) und [Vollversion](#)).

6.4 Die Felder im Einzelnen: Flagge, Kontinent, Währung, Sprache

Feld	Hinweis
Name	Pflichtfeld
Name in Landessprache	steht im Detail unter dem Namen
ISO-Code (z. B. GB)	automatisch groß; Schlüssel für Import und Karte
ISO-3-Code (z. B. GBR)	rein informativ
Flagge (Emoji)	fehlt sie, zeigt Etappe eine weiße Flagge
Sprache	Freitext
Erdhalbkugel	Keine Angabe, Nord oder Süd

Dazu der Abschnitt **Banner-Bild**: Ein eigenes Foto ersetzt im Detail das automatisch erzeugte Cover. Ein Feld für den **Kontinent** gibt es im Formular nicht — die Zeile unter **Allgemein** stammt aus der eingebauten Zuordnung zum ISO-Code ([6.1 Wozu die Länderliste dient](#)); das importierte Kontinent-Feld wird nur gespeichert.

6.5 Einreise: Ausweisdokument, Pass-Mindestgültigkeit, ETA, Visum

Im Abschnitt **Einreise** legst du fest, was das Land verlangt:

- **Ausweisdokument** — Keine Angabe, Personalausweis, Reisepass oder Beides.
- **ETA notwendig** und **Visum notwendig** — beides erzeugt in der Checkliste einen abhakbaren Punkt („ETA beantragen“, „Visum beantragen“) und im Detail eine orange Pille „erforderlich“.
- **Quarantäne** — im Detail als rote Pille „Bestimmungen beachten“.
- **Mindest-Passgültigkeit** in Monaten: Steht hier 6, warnt Etappe, wenn der Pass einer mitreisenden Person das am Einreisetag nicht erreicht.
- **Einreisebestimmungen** — Freitext, der im Detail und in der Checkliste vollständig ausgegeben wird.

Ob jemand das geforderte Dokument hinterlegt hat und wie lange es gilt, prüft Etappe gegen die Angaben unter [Personen](#).

6.6 Gesundheit: Impfempfehlungen, Tollwut und das Wurmkur-Fenster

Der Abschnitt **Impfempfehlungen** bietet Schalter für Hepatitis A, Hepatitis B, Typhus, Tollwut, Gelbfieber, Cholera, Japanische Enzephalitis und Meningokokken sowie ein Feld **Weitere**. Gesetzte Empfehlungen erscheinen im Detail und in der Checkliste als eine Zeile — Hinweise, keine ärztliche Auskunft.

Der Abschnitt **Haustiere** steuert die Regeln aus [Haustiere](#):

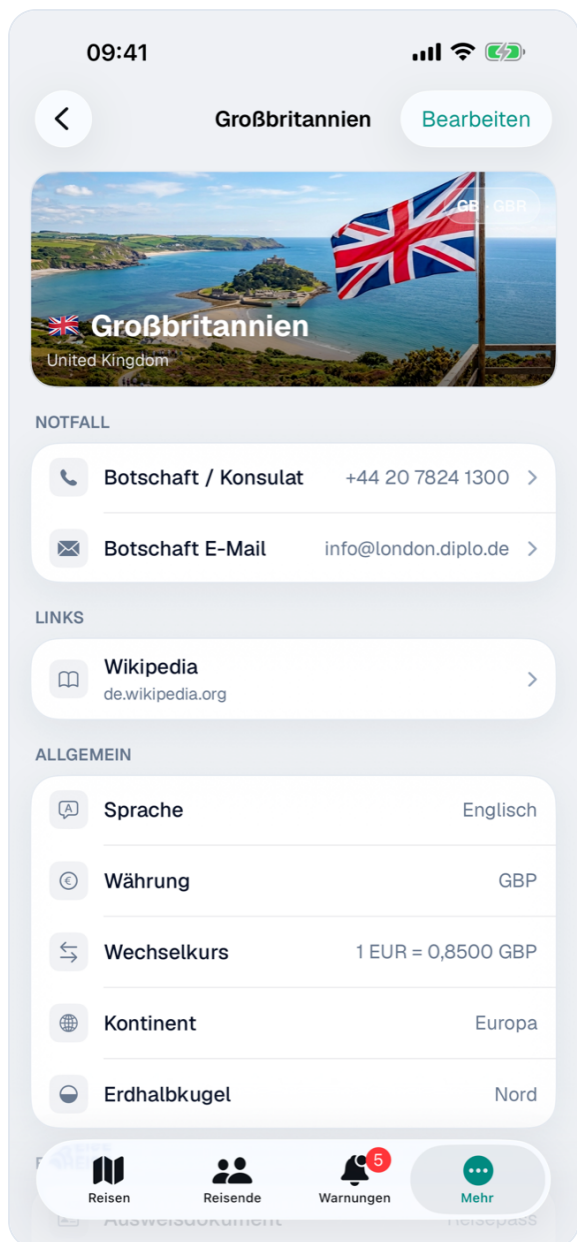
- **Tollwut-Impfung Pflicht** — Etappe prüft je Tier, ob die Impfung vor Reisebeginn erfolgt ist und bis Reiseende gilt.
- **Wurmkur notwendig** — dann erscheinen zwei Felder in Stunden vor dem Grenzübertritt: **Frühestens** (der größere Wert) und **Spätestens** (der kleinere). Der Hinweis nennt das Beispiel Großbritannien: 120 / 24, also Wurmkur 24 bis 120 Stunden vor dem Grenzübertritt.

Aus beiden Zahlen und dem Einreisedatum berechnet Etappe das erlaubte Zeitfenster für die Checkliste; steht umgekehrt der Zeitpunkt der Wurmkur fest, ergibt sich daraus der erlaubte Zeitraum für den Grenzübertritt. Bleiben die Felder leer, gelten 24 bis 120 Stunden; vertauschte Eingaben sortiert die App still zurecht.

6.7 Botschaft, Notfallkontakt und weiterführende Links

Der Abschnitt **Notfall & Links** nimmt **Botschaft Notfall-Telefon**, **Botschaft E-Mail**, **Wikipedia-URL** und **Auswärtiges-Amt-URL** auf.

Im Detail stehen Telefon und E-Mail oben in der Karte **Notfall** — die Zeile „Botschaft / Konsulat“ wählt die Nummer, „Botschaft E-Mail“ öffnet eine neue Nachricht. Die Adressen erscheinen in der Karte **Links** mit dem Hostnamen als Unterzeile. Darunter listet **Auf Reisen** alle Reisen mit diesem Land, jüngste zuerst.



Länder-Detail mit Banner, Notfall-Karte und Einreise-Pillen

6.8 Wechselkurse pflegen

Im Abschnitt **Währung** trägst du das dreistellige Kürzel ein; es wird automatisch großgeschrieben. Steht dort etwas anderes als EUR, erscheint **Wechselkurs (1 EUR = ? GBP)** — die Menge Fremdwährung für einen Euro; das Detail zeigt „1 EUR = 0,8500 GBP“. Zurück auf EUR gestellt, verwirft Etappe den Kurs.

Budget-Posten und Recherchen haben ein eigenes Feld mit umgekehrter Leserichtung — **EUR-Faktor (1 GBP = ? EUR)** (Budget, Recherchen). Dieses Feld belegt Etappe mit dem Kehrwert des Länder-Kurses vor, gerundet auf vier Stellen — sobald ein Land mit passender Währung gewählt ist und das Kurs-Feld noch leer ist:

Wechselkurs am Land	Vorbelegter EUR-Faktor
1 EUR = 0,85 GBP	1 GBP = 1,1765 EUR
1 EUR = 11,60 NOK	1 NOK = 0,0862 EUR

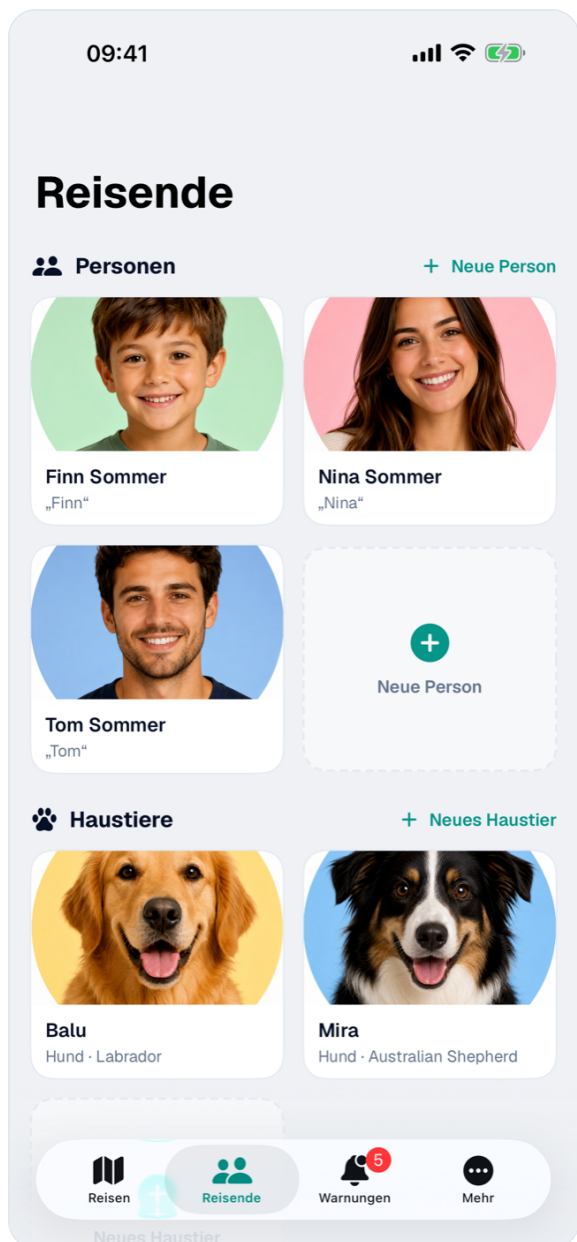
Ein selbst eingetragener oder angepasster Faktor wird nie überschrieben — jeder Posten behält seinen Kurs als Schnappschuss, auch wenn sich der Kurs am Land später ändert.

Denk daran: Der nächste Import von etappe.app überschreibt auch den Wechselkurs. Ein von Hand nachgepflegter Tageskurs hält nur bis dahin; bereits gesicherte Posten behalten ihren damals übernommenen Faktor.

7. Personen

Wer mitfährt, wird einmal angelegt und steht danach überall zur Verfügung: als Teilnehmerin einer Reise, als Besitzer einer Packlistenzeile, als Person, deren Reisepass die Einreise-Checkliste prüft. Etappe führt dazu Ausweise und Impfungen und meldet sich, wenn ein Dokument vor dem Reiseende abläuft.

Du findest die Personen im Tab **Reisende** in der Gruppe **Personen**.



Tab „Reisende“ mit Foto-Kacheln der Personen und der gestrichelten Kachel „Neue Person“

7.1 Eine Person anlegen, Profilbild setzen

1. Öffne den Tab **Reisende**.
2. Tippe rechts neben der Überschrift **Personen** auf **Neue Person** oder auf die gestrichelte Kachel am Ende des Rasters.
3. Trage mindestens den **Vornamen** ein — ohne ihn bleibt **Sichern** inaktiv.
4. Ergänze nach Bedarf **Nachname** und **Spitzname**.
5. **Sichern**.

Das Profilbild sitzt ganz oben im Formular. **Foto wählen** öffnet deine Mediathek; ist ein Bild gewählt, heißt der Knopf **Foto ändern** und darunter stehen **Zuschneiden** (quadratisch, mit Zoomen und Verschieben) und **Entfernen**. Etappe verkleinert das Bild vor dem Sichern.

Ohne Foto zeigt die Kachel ein Personensymbol, im Detail steht ein Avatar mit den Initialen. Unter dem Namen erscheinen dort — sofern hinterlegt — der Spitzname in Anführungszeichen und das Alter, etwa „Momo“ · 41 Jahre.

7.2 Stammdaten: Geburtsdatum, Staatsangehörigkeit, Kontakt

Die übrigen Felder verteilen sich im Formular auf vier Abschnitte:

Abschnitt	Felder
Kontakt	E-Mail, Telefon
Geburtsdatum	Schalter Geburtsdatum festlegen , dann Geboren am
Persönlich	Staatsangehörigkeit
Notizen	freies Textfeld

Alles ist optional. Im Personen-Detail zeigt die Karte **Persönlich** nur, was gefüllt ist; E-Mail-Adresse und Telefonnummer sind dort antippbar.

Ob in Pack- und Checklisten nur der Vorname oder Vor- und Nachname steht, entscheidest du unter Einstellungen → Darstellung → **Namen in Checklisten** ([Alle Einstellungen](#)).

7.3 Notfallkontakt hinterlegen

Der Abschnitt **Notfallkontakt** nimmt einen **Namen** und eine **Telefonnummer** auf — gedacht für den Fall, dass unterwegs jemand anders in dein Handy schauen muss. Im Detail steht beides in einer Zeile, durch einen Mittelpunkt getrennt; ist eine Nummer hinterlegt, wählt ein Tipp auf die Zeile sie direkt.

7.4 Ausweisdokumente: Personalausweis, Reisepass, Führerschein — mit Scan

Die Karte **Ausweise** im Personen-Detail sammelt alle Papiere. **+ Hinzufügen** öffnet das Formular, ein Tipp auf eine bestehende Zeile bearbeitet sie.

Zur Auswahl stehen bei Personen: Personalausweis, Reisepass, Führerschein, Krankenversicherungskarte, Impfbuch, ETA, Visum und Sonstiges. Dazu kommen **Nummer** (wird groß geschrieben), **Ausstellungsort** und **Notizen**.

Für die Gültigkeit gibt es drei Schalter: **Ausgestellt am**, **Dauerhaft gültig** und **Gültig bis**. Wichtig ist der Hinweis im Formular: Ohne Ablaufdatum und ohne „Dauerhaft gültig“ gilt ein Dokument bei allen Prüfungen als ungültig — Etappe rät nicht.

Daraus ergibt sich die Statuspille rechts in der Zeile:

Pille	Bedeutung
Dauerhaft gültig	Schalter Dauerhaft gültig ist an
Gültig	läuft in mehr als 6 Monaten ab
Läuft bald ab	läuft in höchstens 6 Monaten ab
Ungültig	abgelaufen oder ohne Gültigkeitsangabe

Jedes Dokument kann zwei Anhänge tragen: unter **Scan / Foto** ein Bild (**Foto des Dokuments hinzufügen**) und unter **Datei (PDF)** eine PDF- oder Bilddatei (**PDF / Datei hinzufügen**). Beides lässt sich ersetzen und entfernen. Ein langer Druck auf die Zeile im Detail bietet **Dokument anzeigen**, **Scan anzeigen** und **Löschen**.

Ablaufende Dokumente landen automatisch in den [Warnungen](#). Reicht die Gültigkeit nicht bis zum Ende einer geplanten Reise, wird die Warnung kritisch und erscheint zusätzlich als roter Kasten oben im Personen-Detail. Verlangt ein Reiseland eine Mindestrestgültigkeit des Passes, prüft Etappe auch das ([Länder](#), [Einreise-Checkliste](#)).

Belege, Buchungen und sonstige Dateien zu einer Person gehören dagegen in die Karte **Dokumente** darunter ([Dokumente und Belege](#)).

7.5 Impfungen erfassen und Auffrischungen im Blick behalten

Die Karte **Impfungen** funktioniert wie die Ausweise. Im Formular trägst du die **Art** ein; das kleine Pfeilsymbol daneben bietet gängige Reiseimpfungen an — Tollwut, Hepatitis A, Hepatitis B, Typhus, Gelbfieber, Cholera, Japanische Enzephalitis, Meningokokken, Tetanus, FSME und COVID-19. Freitippen geht genauso. Dazu kommen **Praxis / Arzt**, die Schalter **Impfdatum** und **Gültig bis** sowie **Notizen**.

Die Liste sortiert nach Impfdatum, die jüngste Impfung steht oben. Eine Statuspille zeigt Etappe nur, wenn ein **Gültig bis** hinterlegt ist: Gültig, Läuft bald ab (höchstens 6 Monate) oder Abgelaufen.

Anders als Ausweisdokumente erzeugen Impfungen von Personen **keine** automatische Warnung. Für eine Auffrischung legst du dir am besten eine Erinnerung an ([Erinnerungen](#)). Bei Haustieren wird die Tollwutimpfung dagegen geprüft ([Haustiere](#)).

7.6 Personen archivieren

Wer nicht mehr mitreist, muss nicht gelöscht werden. Im Personen-Detail öffnest du oben rechts das Menü **Mehr** und wählst **Archivieren**; im Tab **Reisende** genügt ein langer Druck auf die Kachel.

Archivierte Personen rutschen in die Gruppe **Archiv** am Ende des Bildschirms, blass und mit der Banderole „ARCHIVIERT“. Sie werden nicht mehr angeboten, wenn du Teilnehmende einer Reise auswählst oder eine Packlistenzeile jemandem zuordnest, und ihre Ausweisdokumente lösen keine Warnungen mehr aus. Alles andere bleibt: Profil, Dokumente und die Zuordnung zu bestehenden Reisen — wo die Person schon eingetragen ist, bleibt sie auch in der Auswahl sichtbar.

Reaktivieren im selben Menü macht den Schritt jederzeit rückgängig.

7.7 Personen löschen, ohne die Erinnerung an vergangene Reisen zu verlieren

Löschen entfernt den Stammdatensatz endgültig — aber nicht die Spur in deinen Reisen. Der Weg: im Personen-Detail **Mehr → Löschen ...** oder langer Druck auf die Kachel → **Löschen ...**. Es folgt eine Rückfrage mit dem Namen und dem Satz: „Dokumente, Impfungen und Foto werden gelöscht. In vergangenen Reisen bleibt nur der Name erhalten.“

Genau so verhält es sich. Bevor Etappe die Person löscht, schreibt es ihren Namen als Momentaufnahme in jede Reisetilnahme. In der Reisenden-Liste einer Reise steht danach eine graue

Zeile mit dem Namen und dem Zusatz „Nicht mehr in den Stammdaten“; auch im Reiseplan-PDF bleibt er unter den Teilnehmenden.

	Archivieren	Löschen
Profil, Foto, Kontaktdaten	bleiben	weg
Ausweise, Impfungen, Dokumente	bleiben	weg
Name in vergangenen Reisen	bleibt mit Profil	bleibt als grauer Eintrag
Auswahl bei neuen Reisen	ausgeblendet	nicht mehr vorhanden
Warnungen	verstummen	entfallen
Rückgängig	jederzeit	nur aus einer Sicherung

Packlistenzeilen, die dieser Person zugeordnet waren, bleiben bestehen und stehen danach ohne Besitzer da — du kannst sie neu zuordnen oder streichen ([Packliste](#)). Rückgängig machen lässt sich das Löschen nur über eine vorher gezogene Sicherung ([Datensicherung](#)).

8. Haustiere

Reist ein Tier mit, hängt an ihm mehr Papierkram als an jedem Menschen: Chip, EU-Heimtierausweis, Tollwutimpfung, in manche Länder eine Wurmkur in einem engen Zeitfenster. Du legst das Tier einmal an, und Etappe rechnet daraus die Fristen für jede Reise aus.

Der Bereich heißt **Reisende** — auf dem iPhone in der Tab-Leiste, auf dem iPad in der Seitenleiste. Unter **Personen** steht dort die Gruppe **Haustiere**.

09:41

<
Mira
Bearbeiten
...

Mira

Australian Shepherd · weiblich · 6 Jahre

EU-HEIMTIERAUSWEIS

Ausweis-Nr.
DE 01234567

Chip-Nr.
276098100123456

Tasso-Nr.
276098100123456

IMPFUNGEN & BEHANDLUNGEN
+ Hinzufügen

Tollwut
12. Apr. 2026 · gültig bis 11. Apr. 2028
Gültig >

MEDIKAMENTE
+ Hinzufügen

Milbemax
Entwurmung · 1 Tablette · nächste...
Aktuell >

TIERARZT-TERMINE
+ Hinzufügen

Wurmkur (Bandwurm)
5. Aug. 2026 · Tierarztpraxis Dr. W...
Erledigt >

AUSWEISE
+ Hinzufügen

Reisen

Reisende

Warnungen

Mehr

Haustier-Detail mit Heimtierausweis, Impfung, Medikament und Tierarzt-Termin

8.1 Ein Haustier anlegen (Art, Rasse, Profilbild)

1. Tippe im Tab **Reisende** rechts neben der Überschrift **Haustiere** auf **Neues Haustier** — oder auf die Kachel mit dem Plus in derselben Gruppe.
2. Über **Foto wählen** holst du ein Profilbild aus der Fotomediathek; danach stehen **Zuschneiden** und **Entfernen** bereit. Ohne Bild zeigt Etappe eine Pfote.
3. Trage den **Namen** ein. Ohne ihn bleibt **Sichern** inaktiv.
4. Wähle **Tierart** (Hund, Katze, Sonstiges) und **Geschlecht** (Keine Angabe, Männlich, Weiblich, Unbekannt); **Rasse** ist ein freies Textfeld.

5. Unter **Geburtsdatum** schaltest du **Geburtsdatum festlegen** ein und wählst **Geboren am**. Daraus bildet Etappe das Alter in Jahren.

6. Sichern.

Unter dem Namen der Detailansicht steht dann Rasse — ersatzweise Tierart —, Geschlecht und Alter; ändern kannst du alles über **Bearbeiten**.

Damit ein Tier in einer Reise auftaucht, verknüpfst du es dort: Reise → **Bearbeiten** → Abschnitt **Reisegruppe** → Zeile **Haustiere**. Erst das schaltet Tollwut- und Wurmkur-Prüfung frei ([Eine Reise anlegen](#)).

8.2 EU-Heimtierausweis, Chip- und Tasso-Nummer

Die Nummern stehen im Formular unter **Dokumente: Chipnummer, EU-Heimtierausweis-Nr., Tasso-Nr. und Steuernummer**. Ausgefüllte Felder erscheinen in der Detailansicht als Karte **EU-Heimtierausweis**, leere blendet Etappe aus.

Den Ausweis selbst legst du zusätzlich als Dokument an: **+ Hinzufügen** in der Karte **Ausweise**. Als **Typ** stehen für Tiere EU-Heimtierausweis (Vorauswahl), Tierpass, Impfbuch und Sonstiges bereit; dazu Nummer, Ausstellungsort, **Ausgestellt am, Gültig bis** oder **Dauerhaft gültig**, ein Foto und wahlweise eine PDF-Datei.

Die Zeile trägt eine Statuspille:

Pille	Bedeutung
Dauerhaft gültig	Haken „Dauerhaft gültig“ gesetzt
Gültig	läuft in mehr als 180 Tagen ab
Läuft bald ab	in 180 Tagen oder weniger
Ungültig	abgelaufen — oder weder Datum noch Dauerhaft-Haken

Merke dir die letzte Zeile: Ein Dokument ohne Gültigkeitsangabe gilt bei allen Prüfungen als ungültig, nicht als unbekannt. Ablaufende Ausweise meldet Etappe zusätzlich in den [Warnungen](#).

8.3 Tollwutimpfung und die Gültigkeits-Ampel

Impfungen legst du in der Karte **Impfungen & Behandlungen** an. Als Tollwutimpfung zählt jeder Eintrag, dessen **Art** „Tollwut“ oder „Rabies“ enthält; der Vorschlagsknopf liefert „Tollwut“ direkt. Wichtig sind beide Datumsfelder **Geimpft am** und **Gültig bis**.

Geprüft wird gegen den Reisezeitraum, und nur bei Reisen mit einem Land, das Tollwut verlangt ([Länder](#)):

Ampel	Grund
grün	Impfung war vor Reisebeginn und gilt bis Reiseende
rot	keine Tollwutimpfung hinterlegt
rot	abgelaufen — oder Ablauf mitten in der Reise
orange	erst nach Reisebeginn geimpft
orange	Gültigkeit unbekannt beziehungsweise Impfdaten unvollständig

Grün heißt also nicht „irgendwann geimpft“, sondern lückenlos gültig über die ganze Reise. Die Ampel steht in der [Einreise-Checkliste](#) und auf dem [Dashboard](#), rote Fälle zusätzlich oben beim Tier und als kritische [Warnung](#).

8.4 Wurmkur: Fristfenster vor der Einreise, Grenzübertritt manuell setzen

Verlangt ein Reiseland eine Wurmkur, gilt sie nur in einem Zeitfenster vor dem Grenzübertritt. Die Stunden stehen beim Land; ohne eigene Angabe rechnet Etappe mit 24 bis 120 Stunden (das britische Fenster). Zum Durchspielen von Terminen gibt es unter **Mehr → Hilfe** den **Wurmkur-Rechner**: Er rechnet aus einem geplanten Grenzübertritt das Tierarzt-Zeitfenster aus — oder umgekehrt aus dem Tierarzttermin das erlaubte Einreisefenster.

Gepflegt wird die Wurmkur nicht hier, sondern pro Reise in der [Einreise-Checkliste](#): je Tier und Wurmkur-Land eine Zeile mit dem berechneten Fenster, dem Haken **Wurmkur (...)**, dem Feld **Wurmkur am** und dem Knopf **Grenzübertritt festlegen (EU-Ausreise)**. Der manuell gesetzte Grenzübertritt aus Datum und Uhrzeit ersetzt den Reisebeginn als Bezugspunkt — der Normalfall, sobald du die Fahrzeit kennst.

Daraus ergeben sich zwei Warnungen. Beim Tier selbst erscheinen sie nur, wenn sie kritisch sind; im Fenster darüber stehen sie in der Warnungs-Inbox:

- **Frist naht.** Etappe meldet sich, wenn das Fenster-Ende höchstens 14 Tage entfernt ist; ab drei Tagen — und wenn es verstrichen ist — kritisch.
- **Übertritt außerhalb des Fensters.** Ist die Wurmkur abgehakt und ihr Zeitpunkt eingetragen, rechnet Etappe zurück, wann du damit einreisen darfst. Liegt der geplante Übertritt außerhalb, ist die Warnung sofort kritisch.

All das gilt je Tier und Reise, nicht global.

Das erlaubte Einreisefenster nach der Wurmkur zeigen außerdem [Kalender](#) und [Heute](#) als Hinweise **Frühester** und **Spätester Grenzübertritt** an — berechnet aus der in der Checkliste abgehakten Wurmkur, ersatzweise aus einem als Wurmkur erkennbaren Tierarzttermin (siehe [8.7 Tierarzttermine](#)).

8.5 Weitere Impfungen und Behandlungen

Dieselbe Karte nimmt alle übrigen Impfungen auf. Der Vorschlagsknopf neben dem Feld **Art** bietet für Tiere Tollwut, Leptospirose, Staupe, Hepatitis, Parvovirose, Zwingerhusten und Borreliose; freier Text geht auch. Dazu kommen **Praxis / Arzt**, **Geimpft am**, **Gültig bis** und Notizen.

Die Liste ist nach Impfdatum sortiert, das neueste oben. Steht ein „Gültig bis“, zeigt die Zeile die Pille Gültig, Läuft bald ab (180 Tage oder weniger) oder Abgelaufen. Zum Ändern tippst du die Zeile an; gedrückt halten bietet **Löschen**.

8.6 Medikamente und die nächste Gabe

Zeckenmittel, Entwurmung, Dauermedikation gehören in die Karte **Medikamente: Name, Zweck, Dosierung** und, über **Nächste Gabe planen**, das Feld **Fällig am**. Aus diesem Datum entstehen Pille und Warnung:

Pille	nächste Gabe	Warnung
Aktuell	in mehr als 7 Tagen	keine
Fällig	in 7 Tagen oder weniger	Demnächst
Überfällig	in der Vergangenheit	Kritisch

Sortiert wird nach nächster Gabe, Einträge ohne Datum stehen am Ende. Nach einer Gabe setzt du das Datum von Hand auf den nächsten Termin — Etappe schreibt es nicht selbst fort. Anders als Tollwut und Wurmkur hängen Medikamente an keiner Reise: Sie gelten immer.

8.7 Tierarzttermine

Die Karte **Tierarzt-Termine** hält Impftermine, Kontrollen und die Wurmkur-Gabe fest: **Datum**, wahlweise **Uhrzeit festlegen**, **Art** (etwa Impfung oder Wurmkur), **Tierarzt / Praxis**, ein Vorlauf unter **Erinnerung** in Tagen, der Schalter **Erledigt** und Notizen.

Sortiert wird nach Datum, der späteste Termin oben. Ein erledigter Termin bekommt die grüne Pille **Erledigt**, ein offener mit vergangenem Datum die rote **Überfällig**. Steht ein Vorlauf unter **Erinnerung**, meldet sich Etappe mit einer Mitteilung um 9:00 Uhr am Vorlauf-Tag — genauso wie bei den **Erinnerungen**. Erledigte Termine bleiben stumm; ohne Vorlauf gibt es keine Mitteilung.

Im Reisekalender steht der Termin selbst nicht — er liegt in der Regel vor der Reise. Ein Termin, dessen **Art** „Wurm“ enthält (etwa „Wurmkur“ oder „Entwurmung“), liefert aber den Wurmkur-Zeitpunkt für die Hinweise **Frühester** und **Spätester Grenzübertritt** in Kalender und Heute (**Kalender und Tagesansicht**).

Rechnungen und Befunde hängst du in der Karte **Dokumente** an (**Dokumente und Belege**).

8.8 Haustiere archivieren und löschen

Ein Tier, das nicht mehr mitreist, archivierst du über das Kontextmenü der Kachel oder in der Detailansicht über **Mehr** → **Archivieren**. Die Kachel bekommt die Banderole **Archiviert**, wird blass und rutscht in die Gruppe **Archiv**. Ein archiviertes Tier steht bei neuen Reisen nicht mehr zur Auswahl — bleibt aber, wo es schon eingetragen ist — und löst keine Warnungen mehr aus, weder zu Tollwut noch zu Wurmkur, Medikamenten oder Dokumenten. **Reaktivieren** macht das rückgängig.

Löschen ... im selben Menü entfernt den Datensatz endgültig. Der Dialog sagt wörtlich, was mitgeht: Dokumente, Impfungen, Termine und Foto. In vergangenen Reisen bleibt der **Name** stehen, damit die Reisegesellschaft von damals vollständig bleibt. Für Menschen gilt dasselbe Prinzip — siehe **Personen**.

9. Fahrzeuge

Wer mit dem eigenen Fahrzeug reist, braucht dessen Eckdaten immer wieder: die Höhe an der Tiefgarageneinfahrt, die Länge beim Buchen der Fähre, das Ablaufdatum der Vignette an der Grenze. All das steht hier an einem Ort — und Etappe meldet sich von selbst, wenn ein Papier abläuft. Du findest den Bereich auf dem iPhone unter **Mehr** → **Stammdaten** → **Fahrzeuge**, auf dem iPad direkt in der Seitenleiste.

9.1 Ein Fahrzeug anlegen: Art, Kennzeichen, Baujahr

1. Tippe in der Fahrzeug-Liste auf die Kachel **Neues Fahrzeug** oder oben rechts auf das Plus.
2. Ganz oben kannst du über **Foto wählen** ein Bild hinterlegen; es lässt sich mit **Zuschneiden** zurechtrücken und mit **Entfernen** wieder löschen.
3. Im Abschnitt **Fahrzeug** trägst du die **Bezeichnung** ein — ohne sie bleibt **Sichern** ausgegraut. Dazu kommen **Art**, **Kennzeichen** (wird automatisch groß geschrieben), **Farbe** und **Baujahr**.
4. **Sichern** legt das Fahrzeug an.

Die **Art** bestimmt das Symbol auf Kachel und Cover-Karte:

Art	wofür
Auto	Pkw, Kombi, Van
Wohnmobil	ausgebautes Fahrzeug mit Wohnteil
Wohnwagen	gezogener Caravan
Anhänger	Last-, Boots-, Fahrradanhänger
Motorrad	Motorrad, Roller
Fahrrad	Rad, Pedelec
Sonstiges	alles Übrige

Auf der Kachel steht unter dem Namen eine Zeile aus Art (bei „Auto“ wird sie weggelassen), Kennzeichen und Kraftstoffart. Im Detail sitzt das Kennzeichen als Plakette oben rechts auf der Cover-Karte, darunter erscheinen Farbe und Baujahr.

09:41

< Citroën Campervan Bearbeiten

BN-SR 470

Citroën Campervan
Baujahr 2021

MASSE & TECHNIK

4,96 m Länge	1,95 m Höhe	1,92 m Breite
3,1 t zul. Gewicht	4 Sitzplätze	2 Schlafplätze
2021 Baujahr	Diesel Kraftstoff	8,4 l Verbrauch

PAPIERE & VIGNETTEN + Hinzufügen

- Vignette Schweiz
Vignette · gültig bis 28. A... Läuft bald ab
- Kfz-Versicherung
Versicherung · gültig bis 17. Jan. 2027 Gültig
- HU/AU
Prüfung · gültig bis 4. Okt. 2027 Gültig

Reisen Reisende Warnungen Mehr

12. Mai 2026 · Autohaus Süd

Fahrzeug-Detail mit Cover-Karte, Kennzeichen-Plakette und Spec-Grid

9.2 Maße und Gewichte — wichtig für Fähren, Tunnel und Stellplätze

Im Abschnitt **Maße & Technik** des Formulars stehen **Länge**, **Höhe** und **Breite** in Metern sowie **Zul. Gesamtgewicht** in Kilogramm. Etappe prüft diese Werte gegen nichts — sie sind dafür da, dass du sie parat hast, wenn das Buchungsformular der Reederei nach der Fahrzeuglänge fragt.

Im Detail landen die ausgefüllten Werte in einem Kachelraster; leere Felder erscheinen gar nicht. Gewichte ab 1000 kg zeigt Etappe in Tonnen mit einer Nachkommastelle (3,5 t), darunter in Kilogramm.

9.3 Sitz- und Schlafplätze

Ebenfalls unter **Maße & Technik** stehen **Sitzplätze** und **Schlafplätze**. Die Sitzplätze sagen dir, wie viele Mitreisende mitfahren können; die Schlafplätze sind für Wohnmobil und Wohnwagen gedacht. Auch diese beiden Zahlen werden nur angezeigt, nicht mit der Zahl der Teilnehmenden verrechnet.

9.4 Verbrauch und Kraftstoffart

Der Abschnitt **Verbrauch** hat zwei Felder: **Kraftstoffart** als freien Text (Diesel, Super, Strom, LPG) und **Verbrauch** in l/100 km.

Der Verbrauchswert ist das einzige Fahrzeugfeld, mit dem Etappe rechnet: Hat eine Strecke ein Fahrzeug zugeordnet und ist zu dieser Strecke eine Route aufgezeichnet und übernommen, weist die Kennzahlenleiste in der Karte **Routenaufzeichnung** — oberhalb der Kartenansicht — neben Kilometern, Fahrzeit und Ø-Tempo auch **ca. Liter** aus. Die Rechnung ist schlicht: gefahrene Kilometer $\times$ Verbrauch $\div$ 100. Sie ist eine Schätzung, keine Messung — Details in [Strecke aufzeichnen](#). Ohne hinterlegten Verbrauch bleibt die Kennzahl weg.

Zugeordnet wird ein Fahrzeug an zwei Stellen: der ganzen Reise ([Eine Reise anlegen](#)) und einzelnen Strecken mit dem Transportmittel Auto oder Sonstiges ([Strecken](#)).

9.5 Fahrzeugpapiere: Prüfung, Zulassung, Versicherung, Schutzbrief, Umweltplakette

In der Karte **Papiere & Vignetten** des Fahrzeug-Details legst du über **+ Hinzufügen** einen Eintrag an. Nötig ist nur der **Titel** (etwa „Hauptuntersuchung“), dazu wählst du die **Art**: Prüfung, Zulassung, Versicherung, Schutzbrief, Umweltplakette, Vignette oder Sonstiges.

Unter **Gültigkeit** schaltest du **Gültig bis festlegen** ein und wählst das Datum. Aus ihm ergibt sich die Status-Pille neben dem Eintrag:

Pille	Bedingung
Gültig	mehr als 60 Tage Restlaufzeit
Läuft bald ab	60 Tage oder weniger
Abgelaufen	Datum liegt in der Vergangenheit

Ohne Datum bleibt die Zeile ohne Pille — und ohne Warnung. Denn genau dieses Datum meldet die Warnungs-Engine ([Warnungen](#)): Ein abgelaufenes Papier ist immer kritisch, ebenso eines, dessen Gültigkeit vor dem Ende einer anstehenden Reise mit genau diesem Fahrzeug endet — dann steht der Reisetitel in der Warnung. Alles andere meldet sich ab 60 Tagen Restlaufzeit als Vorwarnung. Papiere archivierter Fahrzeuge warnen nicht mehr.

Zu jedem Papier passen zwei Anhänge: unter **Scan / Foto** ein Bild (**Foto des Papiers hinzufügen**), unter **Datei (PDF)** eine Datei (**PDF / Datei hinzufügen**). Ein langer Druck auf die Zeile bietet dann **Dokument anzeigen**, **Scan anzeigen** und **Löschen** an. Für Belege ohne zugehöriges Papier gibt es weiter unten die Karte **Dokumente** ([Dokumente und Belege](#)).

9.6 Vignetten je Land mit Laufzeit

Wählst du als Art **Vignette**, erscheint zusätzlich das Feld **Land**. Zur Wahl stehen deine Länder-Stammdaten ([Länder](#)) sowie **Keine Angabe**. Das Land erscheint danach als Flagge vor der Art in der Zeile — bei einem halben Dutzend Vignetten sieht man so auf einen Blick, welche Grenze schon abgedeckt ist.

Die Laufzeit trägst du wie bei jedem anderen Papier über **Gültig bis** ein — bei der 10-Tages-Vignette eben den zehnten Tag. Die Liste ist nach Ablaufdatum sortiert, das nächste Ende steht oben.

9.7 Service-Logbuch: Wartungen und Reparaturen festhalten

Die Karte **Service-Logbuch** sammelt, was am Fahrzeug gemacht wurde. Über **+ Eintrag** legst du einen neuen an:

- **Service:** Titel (etwa „Inspektion & Ölwechsel“), **Datum** und **Werkstatt**
- **Details:** **Kilometerstand** und **Kosten (€)**
- **Notizen** für alles Weitere

In der Liste stehen die Einträge nach Datum, der jüngste oben; unter dem Titel laufen Datum und Werkstatt, rechts der Kilometerstand. Antippen öffnet den Eintrag zum Bearbeiten, ein langer Druck bietet **Löschen**.

Die Kosten bleiben im Logbuch — in die Reisekasse fließen sie nicht (**Budget**). Das Logbuch beantwortet die andere Frage: Wann war der Wagen zuletzt bei welcher Werkstatt, und bei welchem Stand war das?

9.8 Archivieren, löschen und „Auf Reisen“

Ein verkaufte Fahrzeug muss nicht weg. Der lange Druck auf eine Kachel bietet **Archivieren** an; das Fahrzeug rutscht in den Abschnitt **INAKTIV**, trägt die Banderole **Inaktiv** und steht bei neuen Reisen und Strecken nicht mehr zur Auswahl. In vergangenen Reisen bleibt es sichtbar. Sein Detail beginnt dann mit dem Hinweis **Dieses Fahrzeug ist inaktiv** und einem Knopf **Reaktivieren**.

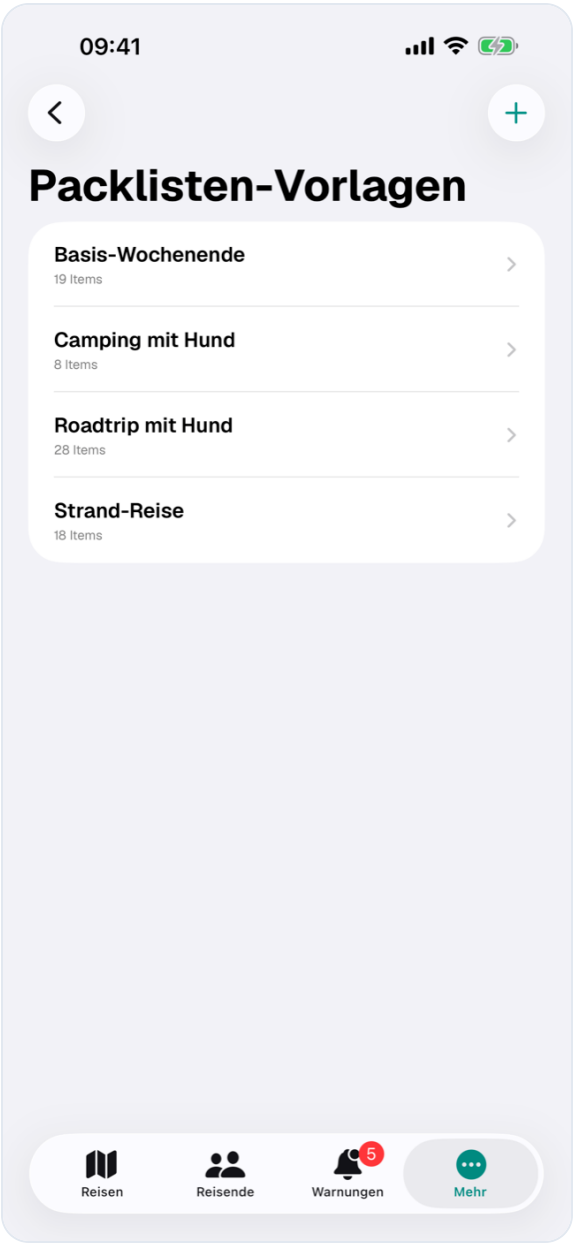
Löschen aus dem Kontextmenü entfernt das Fahrzeug mitsamt Papieren, Service-Einträgen und Dokumenten endgültig; Reisen und Strecken bleiben bestehen und stehen danach ohne Fahrzeug da. Im Zweifel ist Archivieren die bessere Wahl.

Ganz unten im Detail listet die Karte **Auf Reisen** alle Reisen mit diesem Fahrzeug, mit Monat und Jahr — ein Tipp springt in die Reise.

≡ 10. Packlisten-Vorlagen

Die immer gleichen Sachen jedes Mal neu zu tippen, wäre Unsinn. Vorlagen sind Packlisten, die zu keiner Reise gehören: Du pflegst sie einmal und übernimmst sie mit einem Tipp in die Packliste einer Reise. Was du dort danach abhakst, änderst oder löschst, lässt die Vorlage unberührt.

Du findest den Bereich unter **Mehr → Stammdaten → Packlisten-Vorlagen**, auf dem iPad über den gleichnamigen Eintrag in der Seitenleiste. Die Liste zeigt je Vorlage den Namen und darunter die Zahl ihrer Einträge, etwa „19 Items“.



Liste der Packlisten-Vorlagen mit den drei Standardvorlagen und ihren Item-Zahlen

10.1 Die mitgelieferten Standardvorlagen

Beim ersten Start legt Etappe drei Vorlagen an — dieselben wie in der Web-Version:

Vorlage	Kategorien	Einträge
Basis-Wochenende	Dokumente, Kleidung, Hygiene, Elektronik	19
Roadtrip mit Hund	Dokumente, Kleidung, Hygiene, Elektronik, Tierbedarf, Auto	28
Strand-Reise	Dokumente, Kleidung, Hygiene, Strand	18

Sie sind bewusst nüchtern gehalten: Reisepass, Krankenversicherungskarte, Handy + Ladekabel, Zahnbürste — und beim Roadtrip zusätzlich EU-Heimtierausweis, Napf, Leine, Kotbeutel sowie Warnweste, Verbandskasten und Warndreieck fürs Auto.

Diese drei sind keine Sonderfälle: Du kannst sie umbenennen, ergänzen, ausdünnen und löschen wie jede eigene Vorlage. Ein Detail lohnt sich zu wissen — der Startvorgang legt sie nur an, solange **überhaupt keine** Vorlage existiert. Löscht du also alle drei, sind sie beim nächsten App-Start wieder da; Löscht du nur zwei, bleibt es dabei.

Nutzt du Etappe auf zwei Geräten, kann es passieren, dass beide die Standardvorlagen anlegen, bevor der erste Abgleich läuft. Etappe räumt das beim Start selbst auf und behält je Name genau eine Kopie — auf beiden Geräten dieselbe.

10.2 Eine eigene Vorlage anlegen

1. Öffne **Mehr → Stammdaten → Packlisten-Vorlagen**.
2. Tippe oben rechts auf das Plus (**Neue Vorlage**). Ist die Liste leer, führt zusätzlich der Knopf **Vorlage anlegen** in der Mitte zum selben Formular.
3. Trage einen **Namen** ein. Ohne ihn bleibt **Sichern** ausgegraut.
4. Optional eine **Notiz** über mehrere Zeilen — etwa wofür die Vorlage gedacht ist. Sie erscheint später im Auswahl-Sheet unter dem Namen und hilft beim Unterscheiden ähnlicher Listen.
5. **Sichern**.

Die neue Vorlage ist zunächst leer und begrüßt dich mit „Vorlage ist leer“ und dem Knopf **Item hinzufügen**.

Neue Vorlagen und Änderungen brauchen Schreibzugriff. Ist die Testphase abgelaufen, erscheint statt des Formulars der Kaufhinweis — siehe [Testphase und Vollversion](#).

10.3 Einträge, Mengen und Kategorien pflegen

Innerhalb einer Vorlage legst du Einträge über das Plus oben rechts an (**Neues Item**):

1. **Name** — was mit muss. Ohne Text bleibt **Sichern** inaktiv.
2. **Kategorie** — ein freies Textfeld. Über das Auswahl-Symbol daneben übernimmst du eine bereits in dieser Vorlage benutzte Kategorie; zusätzlich stehen Dokumente, Kleidung, Hygiene,

Elektronik, Tierbedarf, Auto und Strand zur Wahl. Lässt du das Feld leer, landet der Eintrag unter „Sonstiges“.

3. **Menge** — über Minus und Plus einstellbar, von 1 bis 99, voreingestellt auf 1.

4. **Sichern.**

Die Liste gruppiert die Einträge nach Kategorie, die Abschnitte stehen alphabetisch. Innerhalb einer Kategorie bleibt die Reihenfolge, in der du angelegt hast. Eine Menge über 1 steht rechts als „× 3“; bei Menge 1 bleibt die Zeile schlicht.

Ein Tipp auf eine Zeile öffnet sie zum Bearbeiten. Wischen von rechts nach links löscht den Eintrag ohne Rückfrage.

Kategorie und Menge wandern bei der Übernahme in die Reise-Packliste mit. Eine Zuordnung zu einer Person gibt es in Vorlagen nicht — die setzt du erst in der Reise selbst ([Packliste](#)).

10.4 Vorlagen umbenennen, ergänzen und löschen

Umbenennen — im Menü der Toolbar einer geöffneten Vorlage steht **Umbenennen**. Es öffnet dasselbe Formular wie beim Anlegen, samt Notiz.

Löschen — in der Vorlagen-Liste wischst du die Zeile von rechts nach links. Die Vorlage verschwindet mitsamt ihren Einträgen und ohne Rückfrage. Schon gefüllte Packlisten deiner Reisen bleiben davon unberührt.

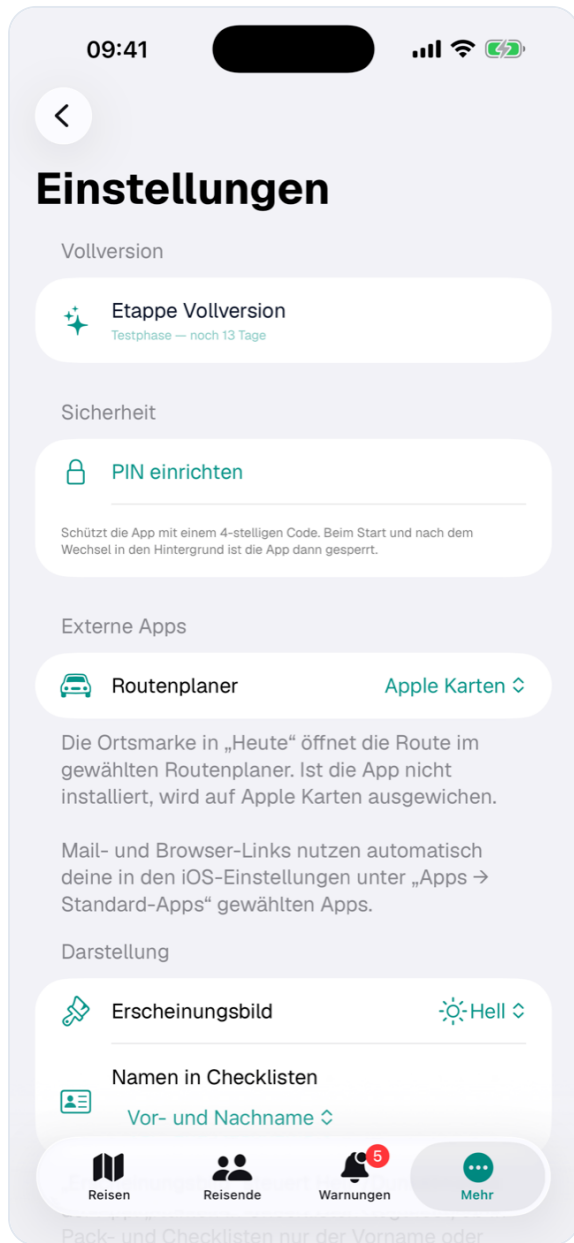
Eine Funktion zum **Kopieren oder Duplizieren** gibt es nicht — und sie wird selten gebraucht: Beim Übernehmen lassen sich Vorlagen stapeln, weil Einträge mit gleicher Kategorie und gleichem Namen nicht doppelt angelegt werden. Statt einer „Strand-Reise mit Hund“ nimmst du also nacheinander die Strand-Reise und den Roadtrip mit Hund in dieselbe Packliste. Wie das im Einzelnen funktioniert, steht in [Packliste](#).

Änderungen an einer Vorlage wirken nicht rückwirkend: Eine bereits gefüllte Packliste bleibt, wie sie ist. Übernimmst du die geänderte Vorlage erneut, kommen nur die neuen Einträge hinzu.

Vorlagen samt Einträgen sind Teil der Datensicherung und werden mit exportiert und importiert ([Datensicherung](#)).

11. Heimat

Etappe muss nicht wissen, wo du wohnst. Zwei Angaben machen die App aber ruhiger und die Karten aussagekräftiger: das **Heimatland** und der **Heimatort**. Beides steht unter **Mehr → Einstellungen** im Abschnitt **Heimat**, auf dem iPad unter „Einstellungen“ in der Seitenleiste. Du setzt es einmal und musst danach nie wieder daran denken.



Der Einstellungen-Bildschirm; der Abschnitt „Heimat“ steht ganz unten

11.1 Heimatland setzen — und warum es auf Reisekacheln keine Flagge bekommt

Die Auswahl **Heimatland** listet alle Länder deiner Stammdaten mit Flagge und Name, dazu den Eintrag **Keine Angabe**. Steht ein Land noch nicht in der Liste, legst du es zuerst unter **Länder** an.

Die Einstellung hat zwei Wirkungen. Die erste betrifft die Reisen-Liste: In der Ansicht **Alle** stehen laufende Reisen und die nächste als große Karte, alle übrigen als quadratische Mini-Kacheln im Raster. Auf diesen Mini-Kacheln zeigt Etappe oben rechts die Flaggen der Reise-Länder, höchstens sechs — und lässt dabei das Heimatland weg. Die zweite: Auf der Weltkarte **Wo ich schon war** erscheint das gewählte Heimatland in Gold; ohne Auswahl gibt es dort kein goldenes Land.

Der Grund ist praktischer Natur: Fast jede Reise beginnt und endet zu Hause, das Heimatland ist also bei fast jeder Reise dabei. Als Flagge auf der Kachel sagt es nichts aus und verdrängt nur die Flagge, die dich wirklich interessiert. Hat eine Reise als einziges Land dein Heimatland, bleibt die Kachel ganz ohne Flaggen-Pille.

Die großen Reise-Karten sind davon nicht betroffen — dort sind Platz genug und alle Länder der Reise zu sehen, das Heimatland eingeschlossen. Wechselst du in der Reisen-Liste auf einen Status-Filter oder ins Archiv, siehst du ebenfalls große Karten mit allen Flaggen.

11.2 Heimatort per Karte wählen

Der Heimatort ist ein Punkt auf der Karte, keine Adresse. Du setzt ihn so:

1. Tippe im Abschnitt **Heimat** auf **Heimatort wählen**. Ist schon einer gesetzt, heißt der Knopf **Heimatort ändern**.
2. Es öffnet sich **Standort wählen**. Die Karte startet über Mitteleuropa, beziehungsweise beim bereits gesetzten Ort.
3. Tippe auf die Karte — dort landet der Marker. Ein weiterer Tipp verschiebt ihn. Unten steht die aktuelle Koordinate mit fünf Nachkommastellen.
4. Alternativ tippst du auf **Aktueller Standort**. Beim ersten Mal fragt iOS nach der Erlaubnis für deinen Standort. Während der Ermittlung heißt der Knopf „Standort wird ermittelt ...“; bekommt Etappe innerhalb von acht Sekunden keine Position — oder fehlt die Erlaubnis —, bleibt der Marker einfach, wo er ist.
5. **Übernehmen** oben rechts speichert. Der Knopf ist nur aktiv, wenn ein Marker gesetzt ist. **Abbrechen** verwirft die Auswahl.

Danach zeigt die Zeile **Heimatort** die gespeicherten Koordinaten mit vier Nachkommastellen. Mit **Heimatort entfernen** löschst du sie wieder; die Zeile und der Entfernen-Knopf verschwinden dann.

Gespeichert wird ausschließlich das Zahlenpaar auf deinem Gerät. Es wird an niemanden übertragen und taucht in keinem Export auf — siehe **Deine Daten**.

11.3 Wo der Heimatort erscheint

Der Heimatort erscheint auf den Karten deiner Reisen als weißes Haus auf einem grünen Kreis, beschriftet mit „Zuhause“ — bewusst anders als die türkisen Punkte der Reiseorte. Zu sehen ist er an zwei Stellen: auf der kleinen Karten-Karte in der Reise-Übersicht und auf der großen Reise-Karte ([Karte](#)). Auf der großen Karte bleibt das Haus immer sichtbar, auch wenn du über die Typ-Filter Orte ausblendest oder den Tag-Schieber verwendest.

Interessanter als der Marker ist, was der Heimatort mit dem Kartenausschnitt macht. Etappe entscheidet danach, wie viele eigene Punkte die Reise überhaupt hat:

Punkte der Reise	Kartenausschnitt beim Öffnen
keiner	die große Reise-Karte zentriert auf dein Zuhause (die Karten-Karte in der Übersicht erscheint dann gar nicht)
einer	Zuhause wird mit aufgespannt — du siehst Ziel und Startpunkt
zwei oder mehr	nur die Reise; das Haus bleibt Marker ohne Einfluss auf den Zoom

Das ist Absicht. Eine Karte mit einem einzigen Punkt sagt wenig — zusammen mit dem Zuhause wird daraus sofort „von hier nach dort“. Sobald die Reise aber mehrere eigene Orte hat, würde ein weit entferntes Zuhause die Karte auf den halben Globus aufziehen und das Reisegebiet zur Briefmarke schrumpfen lassen. Ein Mindestausschnitt sorgt zusätzlich dafür, dass die Karte bei dicht beieinanderliegenden Orten nicht zu tief hineinzoomt.

Hast du keinen Heimatort gesetzt, entfällt beides: kein Haus, und der Ausschnitt richtet sich allein nach den Orten der Reise.

11.4 Beide Angaben gelten nur für dieses Gerät

Heimatland und Heimatort sind Einstellungen, keine Reisedaten. Sie liegen deshalb nicht in der synchronisierten Datenbank, sondern lokal auf dem Gerät:

- Sie wandern **nicht** über die iCloud-Synchronisierung auf dein zweites Gerät ([iCloud-Synchronisierung](#)).

- Sie sind **nicht** Teil der Datensicherung; ein Import überschreibt sie nicht ([Datensicherung](#)).

Auf einem neuen iPhone oder iPad setzt du beides also einmal neu — es sind zwei Handgriffe. Alle weiteren Schalter der App findest du gesammelt in [Alle Einstellungen](#).

12. Eine Reise anlegen

Die Reise ist die Klammer um alles Weitere: Unterkünfte, Strecken, Budget, Tagebuch. Zum Anlegen brauchst du nur einen Titel — alles andere lässt sich jederzeit nachtragen.

12.1 Manuell anlegen oder vom Assistenten führen lassen

In der Reisen-Übersicht sitzt oben rechts das Plus. Es öffnet ein kleines Menü mit zwei Einträgen:

- **Manuell anlegen** öffnet das vollständige Formular auf einer Seite.
- **Mit Assistent anlegen** stellt dir eine Frage pro Bildschirm.

Hast du noch gar keine Reise, bietet die leere Ansicht beide Wege direkt an: Der Knopf **Reise anlegen** startet den Assistenten, darunter führt **Manuell anlegen** ins Formular. Den Assistenten erreichst du außerdem über die Erste-Schritte-Hilfe.

Der Assistent lohnt sich bei vagen Vorhaben, weil er alles Unklare mit **Weiß ich noch nicht** überspringen lässt. Das Formular ist schneller, wenn du die Eckdaten kennst — und es kann Dinge, die der Assistent nicht fragt: Ort/Region, Status, Bewertung und Fazit. Zum Anlegen und Bearbeiten braucht Etappe Schreibzugriff ([Testphase und Vollversion](#)).

12.2 Der Reise-Assistent Schritt für Schritt

Ein Balken am oberen Rand zeigt, wie weit du bist. Über **Zurück** korrigierst du jederzeit, **Abbrechen** verwirft alles.

Schritt	Frage	Pflicht?
1	Wo soll's denn hingehen? (Länder)	ja, mindestens eins
2	Wie soll die Reise heißen?	ja
3	Weißt du schon, mit wem?	nein
4	Kommen die Tiere mit?	nein, entfällt ohne Haustiere
5	Weißt du schon, wann?	nein
6	Fährst du selbst?	nein, Fahrzeug optional
7	Hast du schon ein Budget im Kopf?	nein
8	Magst du ein Cover-Foto?	nein
9	Passt alles? (Zusammenfassung)	—

Ein paar Feinheiten:

1. Die Länderliste hat ein Suchfeld. Fehlt ein Land, legt **Land fehlt? Neu anlegen** einen leeren Eintrag mit dem eingegebenen Namen an, den du später unter Stammdaten ausfüllst; gibst du dabei den zweibuchstabigen Ländercode (z. B. FR) mit an, erscheint das Land auch auf Karten und in der Statistik. Brichst du den Assistenten ab oder wählst das Land wieder ab, verschwindet dieser Eintrag wieder.
2. Sind noch gar keine Länder in den Stammdaten — etwa weil du die Ersteinrichtung übersprungen hast —, bietet der erste Schritt direkt **Länder von etappe.app laden** an und lässt sich ausnahmsweise mit **Weiß ich noch nicht** überspringen; Länder kannst du der Reise später jederzeit zuordnen. Ohne Internetverbindung springen die mitgelieferten Stammdaten ein (mehr dazu in [Länder](#)).
3. Bei **Fährst du selbst?** wird **Weiter** erst aktiv, wenn du Ja oder Nein gewählt hast; unentschlossen kommst du über **Weiß ich noch nicht** trotzdem voran. Sagst du Ja und ist genau ein Fahrzeug hinterlegt, wird es vorausgewählt.
4. Sind noch keine Personen in den Stammdaten, legst du die erste direkt in Schritt 3 an: Vorname eintragen (Nachname optional), **Person anlegen** — der Eintrag ist sofort ausgewählt, danach erscheint die normale Auswahl-Liste. Genauso in Schritt 6: Fehlt ein Fahrzeug, genügen eine Bezeichnung und **Fahrzeug anlegen**. Details ergänzt du später unter [Personen](#) bzw. [Fahrzeuge](#).

Wie bei den Ländern gilt: Brichst du den Assistenten ab oder wählst den Eintrag wieder ab, verschwindet er wieder.

5. In der Zusammenfassung führt jede Zeile mit dem Stift-Symbol zurück zu genau dieser Frage; **Übernehmen** bringt dich direkt wieder zur Übersicht.

Reise anlegen speichert; die neue Reise startet im Status „Idee“. Danach hast du die Wahl zwischen **Skizze öffnen** (siehe [Skizze planen](#)), **Reise öffnen** und **Schließen**.

09:41

Abbrechen

Wo soll's denn hingehen?

Wähle alle Länder, die bei deiner Reise eine Rolle spielen — du kannst sie später jederzeit ergänzen.

Land suchen

Deutschland

Frankreich

Großbritannien

Japan

Norwegen

Land fehlt? Neu anlegen

Weiter

Assistent-Schritt „Wo soll's denn hingehen?“ mit Länderliste

12.3 Titel, Region, Zeitraum, Status

Das Formular ist in Abschnitte gegliedert. Ganz oben:

- **Titel** — das einzige Pflichtfeld; ohne Titel bleibt **Sichern** ausgegraut.
- **Ort / Region** — freier Text, erscheint klein unter dem Titel auf der Trip-Karte.
- **Status** — bestimmt Farbe und Einsortierung in der Übersicht:

Status	gedacht für
Idee	lose Einfälle
Bucket-List	Fernziele ohne Termin
Planung	wird konkret
In Realisierung	gebucht, Abreise steht bevor
Mitten drin	läuft gerade
vorbei	abgeschlossen

Ab **In Realisierung** schreibt Etappe den Status selbst fort, sobald ein Zeitraum hinterlegt ist: mit dem Reisebeginn auf „Mitten drin“, nach dem Reiseende auf „vorbei“. Idee, Bucket-List und Planung bleiben unangetastet, und „vorbei“ wird nie automatisch zurückgesetzt.

Im Abschnitt **Zeitraum** blendet der Schalter **Zeitraum festlegen** die beiden Datumsfelder ein. Das Enddatum kann nie vor dem Startdatum liegen — schiebst du den Start nach hinten, zieht das Ende mit. Ohne Zeitraum bleibt die Reise nutzbar, nur Kalender, Reisetag-Zählung und Fristen brauchen ihn.

Weiter unten: **Verfügbares Budget** in Euro (Grundlage der Budget-Ampel, siehe [Budget](#)), **Sterne** für die Bewertung — ein erneuter Tipp auf denselben Stern löscht sie wieder — und, sobald der Status auf „vorbei“ steht, das mehrzeilige Feld **Fazit** im Abschnitt Rückblick.

12.4 Coverbild setzen, zuschneiden oder das Duotone-Motiv behalten

Ohne eigenes Foto zeichnet Etappe ein Duotone-Motiv, das pro Reise stabil bleibt. Willst du ein eigenes Bild, nutzt du im Abschnitt **Cover-Foto**:

1. **Cover-Foto wählen** öffnet die Fotoauswahl; das Bild wird dabei auf maximal 1600 Pixel Kantenlänge verkleinert.
2. **Zuschneiden** öffnet den Editor **Ausschnitt wählen**: Mit zwei Fingern zoomst du (bis sechsfach), mit einem Finger verschiebst du. Der weiße Rahmen zeigt den 16:9-Ausschnitt, der als 1600 ×

900 gesichert wird — **Übernehmen** schreibt ihn zurück, **Abbrechen** verwirft.

3. **Entfernen** löscht das Foto; das Duotone-Motiv kommt zurück.

Das Cover erscheint auf der Trip-Karte, der Mini-Kachel und als Kopfbild im Reise-Detail. Wie viel Platz die Bilder belegen, steht in [Speicher und Dateien](#).

12.5 Reiseländer festlegen

Der Abschnitt **Länder** führt in eine durchsuchbare Liste aller Länder-Stammdaten mit Flagge und Namen; ausgewählt wird per Häkchen, **Fertig** schließt sie. In der Formularzeile stehen danach die Kürzel der gewählten Länder.

Die Flaggen erscheinen danach auf der Trip-Karte und im Reise-Kopf. Ein Tipp darauf öffnet die Länder-Übersicht der Reise mit Botschafts-Telefonnummer und -E-Mail (beide direkt antippbar) sowie den Einreise-Hinweisen: nötiges Ausweisdokument, ETA, Visum. Dieselben Länder speisen die [Einreise-Checkliste](#) und [Wo ich schon war](#). Auf den Mini-Kacheln bleibt das in den Einstellungen gesetzte Heimatland ausgeblendet ([Heimat](#)), Details zu den Länderdaten stehen in [Länder](#).

12.6 Teilnehmende zuordnen: Personen, Haustiere, Fahrzeuge

Im Abschnitt **Reisegruppe** wählst du **Teilnehmer** und **Haustiere** jeweils per Mehrfachauswahl sowie ein **Fahrzeug** (oder **Keins**).

Archivierte Personen, Haustiere und Fahrzeuge stehen nicht mehr zur Wahl; ist eines davon bereits zugeordnet, bleibt es sichtbar, damit vergangene Reisen sich weiter bearbeiten lassen. Ist eine Liste leer, weist Etappe darauf hin, dass die Stammdaten zuerst anzulegen sind — siehe [Personen](#), [Haustiere](#) und [Fahrzeuge](#).

Die Zuordnung wirkt weiter: Haustiere bringen Tollwut- und Wurmkur-Prüfungen in die [Warnungen](#), das Fahrzeug liefert Verbrauchswerte für [Strecken](#), Personen lassen sich in der [Packliste](#) adressieren. Im Reise-Detail führen die Avatare unter dem Titel zur Ansicht **Reisende** mit Foto, Rolle und Tierart; ein Tipp öffnet die Stammdaten.

Jede Person trägt dort pro Reise eine **Rolle**: Mitreisender (die Voreinstellung), Organisator oder Gast. Ein langer Druck auf die Zeile öffnet das Menü **Rolle**, in dem du sie umstellst — die Wahl gilt nur für diese Reise, dieselbe Person kann auf einer anderen Reise eine andere Rolle haben.

Gelöschte Personen und Haustiere bleiben in der Reisende-Ansicht als graue Zeile „Nicht mehr in den Stammdaten“ stehen — die Reise vergisst nicht, wer dabei war.

12.7 Reise bearbeiten, archivieren, löschen

Bearbeiten: Öffne die Reise und tippe in der schwebenden Leiste auf **Mehr → Reise bearbeiten** — dasselbe Formular wie beim Anlegen.

Archivieren: Halte in der Reisen-Übersicht eine Reise gedrückt und wähle **Archivieren**. Sie verschwindet aus den Status-Gruppen, bleibt über den Filter-Chip **Archiv** erreichbar und kommt mit **Aus Archiv holen** zurück. Archivierte Reisen nehmen an der automatischen Statusfortschreibung nicht teil.

Löschen: Im selben Kontextmenü liegt **Reise löschen**. Etappe fragt mit dem Titel der Reise nach und weist darauf hin, dass alle Inhalte — Tagebuch, Fotos, Budget und der Rest — mitgehen und die Reise auch aus „Wo ich schon war“ verschwindet. Rückgängig machen lässt sich das nicht: Wer unsicher ist, legt vorher eine [Datensicherung](#) an oder archiviert statt zu löschen.

13. Skizze — planen, bevor Termine feststehen

Am Anfang einer Reise steht selten ein Datum. Erst steht die Idee: erst Fähre, dann drei Nächte an der Küste, dann weiter nach Süden. Die Skizze ist der Ort für genau diese Reihenfolge — ohne Uhrzeiten, ohne Buchungen. Passt sie, machst du daraus mit einem Griff echte Einträge.

13.1 Wozu der Skizzenmodus da ist

Die Skizze erreichst du über die Kachel **Skizze** auf der Reise-Seite, direkt neben Heute und Kalender. Darin liegt eine Liste von Bausteinen in der Reihenfolge, die du dir vorstellst.

Oben steht die Zusammenfassung: wie viele Tage die Skizze umfasst und — sofern die Reise schon Daten hat — der daraus errechnete Zeitraum. Darunter vergleicht Etappe beides: „Passt genau in die 12 Reisetage“, „Noch 3 Tage Luft“ oder, orange hervorgehoben, „2 Tage mehr als die Reise“. Die letzte Zeile zählt, wie viele Bausteine bereits reell sind. Ohne Reisedaten zählt die Skizze schlicht relative Tage.

13.2 Bausteine anlegen: Unterkunft, Strecke, Aktivität, Sportives, Idee

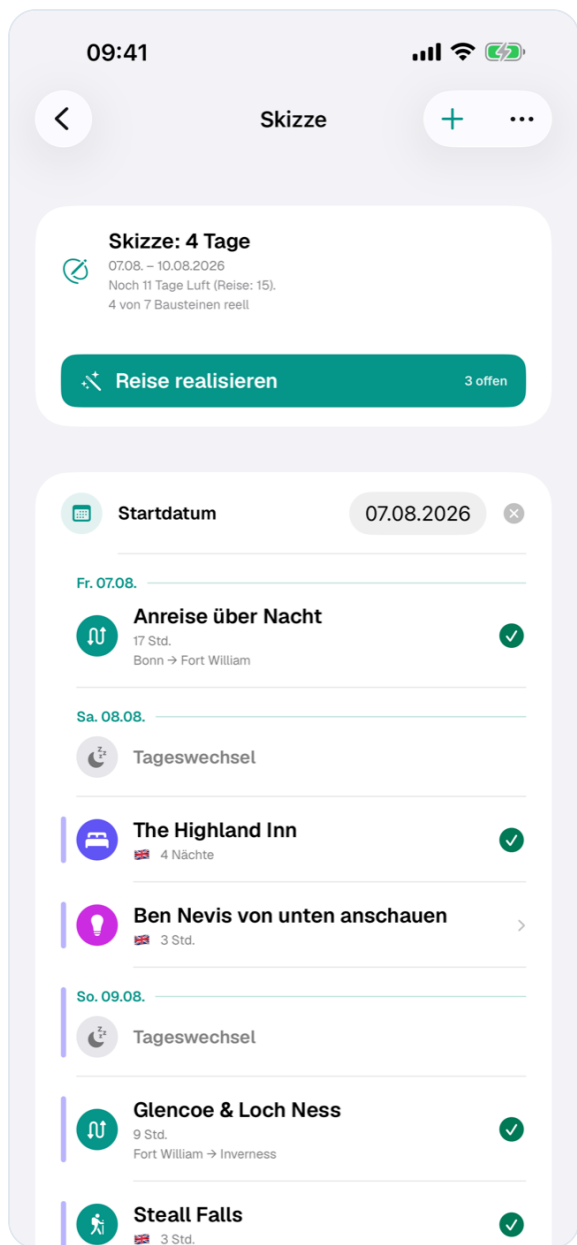
Das Plus oben rechts öffnet ein Menü mit fünf Bausteintypen sowie dem Tageswechsel. Ist die Skizze noch leer, führt dich der Knopf **Ersten Baustein anlegen** ins selbe Formular.

Jeder Baustein hat einen Titel, einen Typ, eine Dauer und optional Notizen. Zusätzlich gilt:

- **Strecke** bekommt ein Transportmittel und einen eigenen Abschnitt **Route** mit Start-Ort, Start-Land, Ziel-Ort und Ziel-Land. In der Liste steht das dann als „Bonn → St. Ives“ mit Flaggen.
- Alle anderen Typen haben ein einzelnes **Land**-Feld. Zur Auswahl stehen nur die Länder, die der Reise zugeordnet sind ([Länder](#)).
- **Idee** ist der Sammelkasten für alles, was noch keine Form hat.
- Alle Typen außer der Idee können eine Recherche mitführen ([Recherchen](#)).

Beim Anlegen setzt Etappe eine Vorgabe für die Dauer:

Bausteintyp	Vorgabe
Unterkunft	1 Nacht (24 Std.)
Strecke	4 Std.
Aktivität	3 Std.
Sportives	5 Std.
Idee	ohne Angabe



Skizze-Liste mit Tag-Köpfen, Bausteinen und Übernachtungs-Balken

13.3 Dauer in Stunden, Reihenfolge per Ziehen

Die Dauer ist eine reine Orientierungsangabe in Stunden (0 bis 96, „0“ zeigt Etappe als „ohne Angabe“). Sie hat **keinen** Einfluss darauf, auf welchen Tag ein Baustein fällt — dafür gibt es allein den Tageswechsel.

Unterkünfte sind die Ausnahme: Sie zählen in Übernachtungen (1 bis 60), weil daraus später Check-in und Check-out werden.

Sortiert wird durch Halten und Ziehen einer Zeile. Ein Wisch nach links löscht den Baustein.

13.4 Tageswechsel und Übernachtungen im Balken

Ein neuer Tag beginnt ausschließlich dort, wo du einen **Tageswechsel** einfügst. Die Skizze ist also so lang wie 1 plus die Zahl deiner Tageswechsel. Über der ersten Zeile und über jedem Tageswechsel zieht Etappe einen Tag-Kopf ein; mehrere Tageswechsel hintereinander springen entsprechend mehrere Tage weiter — praktisch für Tage, die noch leer bleiben sollen.

Links neben den Zeilen läuft ein farbiger Balken für jede Übernachtung: Er beginnt beim Unterkunft-Baustein und endet mit dem Tageswechsel in den Check-out-Tag. Überlappen sich zwei Aufenthalte, bekommt jeder eine eigene Spur — eine Unterkunft, die am selben Tag auf eine andere folgt, bleibt dagegen balkenfrei.

13.5 Startdatum setzen — Etappe rechnet die Termine aus

Über Tag 1 sitzt die Zeile **Startdatum wählen**. Sobald ein Datum steht, werden aus den Tag-Köpfen echte Kalendertage („Sa. 05.07.“ statt „Tag 2“), und die Skizze kann Termine vergeben.

Für das Enddatum der Reise gilt:

1. Hat die Reise noch kein Enddatum — oder liegt es vor dem neuen Start —, setzt Etappe es auf Startdatum plus Skizzen-Tage minus 1.
2. Passt ein vorhandenes Enddatum zum errechneten, bleibt alles, wie es ist.
3. Weicht es ab, fragt Etappe unter **Enddatum anpassen?**, ob das errechnete oder das bisherige Datum gelten soll.

Das Kreuz neben dem Datum entfernt Start **und** Ende der Reise wieder. Es ist dasselbe Datum wie im Reise-Formular ([Eine Reise anlegen](#)) — änderst du es hier, ändert es sich dort mit.

13.6 Aus einem Baustein etwas Reelles machen

Wische eine Zeile nach rechts oder halte sie gedrückt und wähle **Reell machen**. Aus dem Baustein entsteht der echte Eintrag; der Baustein bleibt mit grünem Haken in der Skizze stehen.

Bauste in	wird zu	Termin (mit Startdatum)	
Unterkunft	Unterkunft ([[15- unterkuenfte\	Unterkünfte]])	Check-in 15:00 am Tag, Check-out 11:00 nach der Nächtezahl
Strecke	Strecke ([[16-strecken\	Strecken]])	Abreise 10:00, Ankunft nach der Stunden-Dauer
Aktivität	Aktivität ([[17- aktivitaeten\	Aktivitäten]]), Status „Geplant“	ab 10:00, Ende nach der Dauer
Sportives	Sportives-Eintrag ([[18- sportives\	Sportives]])	Datum des Tages, Dauer in Stunden
Idee	neue Recherche ([[14- recherchen\	Recherchen]])	ohne Termin

Notizen wandern immer mit, das Land bei Unterkunft, Strecke, Aktivität und Idee. Bei Sportives bleibt das Land leer — trage es im neuen Eintrag nach, wenn du es brauchst. Ist eine Recherche verknüpft, kommen deren Daten ebenfalls mit ([Recherchen](#)). Ohne Startdatum entstehen die Einträge ohne Termin.

Steht ein Startdatum, erscheint über der Liste der Knopf **Reise realisieren**. Er setzt nach einer Rückfrage alle noch offenen Bausteine auf einmal um — in Skizzen-Reihenfolge und mit den Terminen aus der Tages-Zuordnung.

13.7 Zurück zur Planung: Reelles wieder zur Skizze machen

Bei einem Baustein mit grünem Haken heißt die Aktion **Zurück zur Planung**. Nach einer Rückfrage wird der erzeugte Eintrag gelöscht und der Baustein gilt wieder als offen; eine dabei umgesetzte Recherche kehrt aus dem Archiv zurück und steht wieder auf „Offen“. So kann jeder Baustein immer nur genau einen Eintrag haben — Duplikate entstehen nicht.

13.8 Bausteine duplizieren und löschen

Im Kontextmenü liegt **Duplizieren**. Die Kopie landet direkt unter dem Original, ohne grünen Haken. Übernommen werden Titel, Typ, Dauer, Transportmittel, Land, Notizen und bei Strecken auch Start-

und Ziel-Ort samt Ländern — nicht dagegen die Verknüpfung zu einer Recherche (die lässt sich nur einmal umsetzen).

Löschen entfernt nur den Baustein aus der Skizze. Ein bereits erzeugter Eintrag bleibt in der Reise stehen.

13.9 Die Skizze als PDF teilen

Über **Als PDF exportieren** in der Skizze — oder über das Teilen-Menü der Reise als **Skizze als PDF** — legt Etappe den Planungsstand auf A4-Seiten: Kopf mit Reisetitel, Flaggen, Zeitraum, Fortschritt und Zeitstempel, darunter die Bausteine mit Tag-Köpfen, Dauer, Route, Notizen und einem Kasten je verknüpfter Recherche.

Das PDF öffnet sich in der Vorschau und lässt sich von dort teilen oder drucken — wie die übrigen Ausgaben in [Exporte und Ausdrücke](#).

14. Recherchen

Zwischen „Das sieht gut aus“ und „Das buchen wir“ liegen meist Wochen. Die Recherchen sind der Zwischenspeicher dafür: ein Platz für Links, Adressen, Preise und Notizen, den du später mit einem Knopfdruck in eine Unterkunft, eine Strecke oder eine Aktivität verwandelst.

Recherchen gehören immer zu einer Reise. Du erreichst sie auf der Reise-Seite über die Bereichs-Auswahl (Augen-Symbol) unter **Recherchen**; das Plus der Reise legt über **Recherche** direkt eine neue an.

14.1 Ideen und Fundstücke sammeln (Link, Notiz, Kosten, Bewertung)

Das Formular ist bewusst breit angelegt — Pflicht ist nur das **Thema**.

Abschnitt	Felder
Recherche	Thema, Kategorie (mit Vorschlagsliste: Unterkunft, Restaurant, Aktivität, Reisemittel, Wanderung, Tierarzt, Sonstiges), Unterkategorie, Status, Priorität
Fundstück	Link (URL), Quelle, Inhalt / Beschreibung
Ort	Ort, Land, Koordinaten über Auf Karte wählen
Weitere Details	Adresse, Telefon, Öffnungszeiten, Verbindung / Anfahrt, Kapazität, Check-in ab, Check-out bis
Kosten	Betrag, Währung, EUR-Faktor
Bewertung & Notizen	Bewertung (1 bis 5 Sterne), Notizen

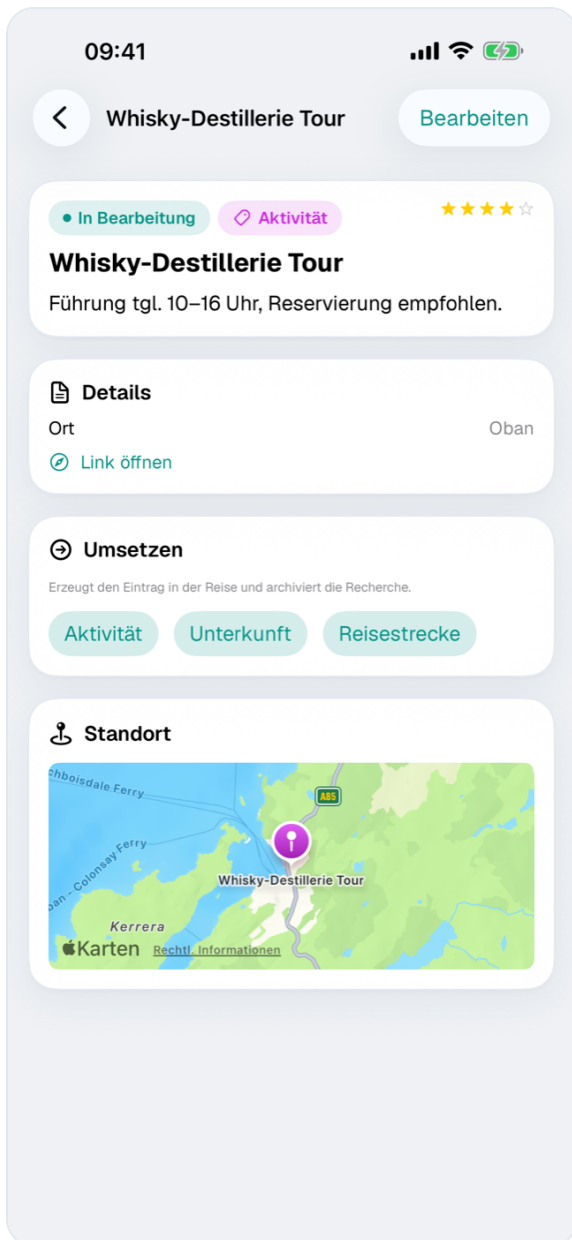
Zur Auswahl im Land-Feld stehen die Länder der Reise; hat die Reise genau ein Land, ist es bei neuen Recherchen schon gesetzt.

Bei den Kosten trägst du den Betrag in der Währung ein, in der er auf der Webseite steht. Ist das nicht EUR, brauchst du zusätzlich den **EUR-Faktor** („1 GBP = ? EUR“). Ist bei dem gewählten Land ein Wechselkurs hinterlegt und passt die Währung, belegt Etappe das leere Faktor-Feld damit vor — genau wie beim Budget-Posten (**Budget**); einen selbst eingetragenen Wert rührt die Vorbelegung nie an. Erst mit dem Faktor kann Etappe den Euro-Wert rechnen — und nur der wandert beim Umsetzen in den erzeugten Eintrag, wo er in der Reisekasse zählt.

In der Liste siehst du je Zeile das Thema, eine Pille mit der Priorität — beziehungsweise „Umgesetzt“ —, dazu Flagge, Kategorie, Ort und Sterne. Sortiert wird nach Priorität, dann alphabetisch. Ein Wisch nach links löscht eine Recherche.

Die Detailansicht zeigt oben Status, Kategorie, Sterne und die Beschreibung, darunter alle gepflegten Felder. Eine eingetragene Adresse ist antippbar und öffnet deinen Routenplaner; **Link öffnen** ruft die Fundstelle im Browser auf. Sind Koordinaten hinterlegt, steht unten eine kleine Karte mit einem Marker.

Außerdem trägt die Detailansicht eine Karte **Dokumente**: Hier hängst du Speisekarten, Angebote oder Screenshots direkt an das Fundstück — Datei- und Foto-Anhang funktionieren wie überall (**Dokumente und Belege**).



Recherche-Detail mit Kopf-Card, Details und Umsetzen-Knöpfen

14.2 Status: Offen, In Bearbeitung, Erledigt, Verworfen

Der Status beschreibt, wie weit du mit einem Fundstück bist:

Status	gemeint ist
Offen	noch nicht angesehen
In Bearbeitung	in Prüfung, Angebot angefragt, Vergleich läuft
Erledigt	abgehakt — wird beim Umsetzen automatisch gesetzt
Verworfen	geprüft und aussortiert

Der Status ist eine reine Notiz für dich; Etappe leitet daraus keine Fristen oder Warnungen ab. Getrennt davon steuert die **Priorität** (Hoch, Mittel, Niedrig) die Reihenfolge in der Liste.

Über der Liste sitzt der Umschalter **Aktiv / Archiv**. Ins Archiv wandert eine Recherche nicht von Hand, sondern ausschließlich durchs Umsetzen. Zurück kommt sie nur über den Weg aus der Skizze, bei dem der erzeugte Eintrag gelöscht wird (siehe [Skizze](#)).

14.3 „Umsetzen“: Recherche wird Aktivität, Unterkunft oder Reisetrecke

Solange eine Recherche noch nicht umgesetzt ist, steht in der Detailansicht die Karte **Umsetzen** mit drei Knöpfen: **Aktivität**, **Unterkunft** und **Reisetrecke**. Ein Tipp genügt — Etappe legt den Eintrag in der Reise an und meldet zurück, dass die Recherche archiviert wurde. Eine Rückfrage gibt es nicht, und rückgängig machen lässt sich der Schritt hier nicht — einen überflüssigen Eintrag löschst du im jeweiligen Bereich.

Der neue Eintrag hat noch **keinen Termin**. Datum und Uhrzeit trägst du im Anschluss im jeweiligen Bereich nach — oder du gehst gleich den Weg über die Skizze, die beides in einem Rutsch erledigt:

[14.5 Recherchen aus der Skizze heraus anlegen.](#)

14.4 Was beim Umsetzen mitwandert und was archiviert wird

Übernommen wird jeweils, was zum Ziel passt:

Ziel	übernommene Angaben
Aktivität	Ort, Adresse, Land, Koordinaten, Telefon, Öffnungszeiten, Eintritt Erwachsene/Kind, Reservierung nötig, Kosten, Link, Notizen; Status „Geplant“
Unterkunft	Ort, Adresse, Land, Koordinaten, Kosten, Buchungsnummer, Link als Anbieter-Adresse, Notizen
Reisestrecke	Kosten, Buchungsnummer, Quelle als Anbieter, Link als Routen-Adresse, Notizen; Transportmittel „Sonstiges“

Für die Notizen fasst Etappe Beschreibung und Notizen der Recherche zusammen. Die Kosten kommen als Euro-Betrag an — fehlt bei einer Fremdwährung der EUR-Faktor, bleibt das Kostenfeld im neuen Eintrag leer.

Auch die **Anhänge** der Recherche wandern mit: Sie wechseln beim Umsetzen an den neuen Eintrag und liegen dort in dessen Dokumente-Karte. Nimmst du einen über die Skizze erzeugten Eintrag wieder zurück ([Skizze](#)), kehren die Anhänge zur Recherche zurück — auch solche, die erst am Eintrag dazugekommen sind.

An der Recherche selbst passiert dreierlei: Der Status springt auf „Erledigt“, sie wandert mit Datum ins **Archiv**, und im Kopf steht künftig „Umgesetzt als ...“. Die Umsetzen-Karte verschwindet, damit aus einem Fundstück nicht versehentlich zwei Einträge werden. Bearbeiten und Nachlesen bleiben weiterhin möglich.

14.5 Recherchen aus der Skizze heraus anlegen

Bausteine der Skizze können eine Recherche mitführen. Im Baustein-Formular gibt es dafür den Abschnitt **Verknüpfte Recherche**: Der Picker listet alle noch offenen, nicht archivierten Recherchen der Reise, der Knopf **Neue Recherche** legt direkt eine an und verknüpft sie.

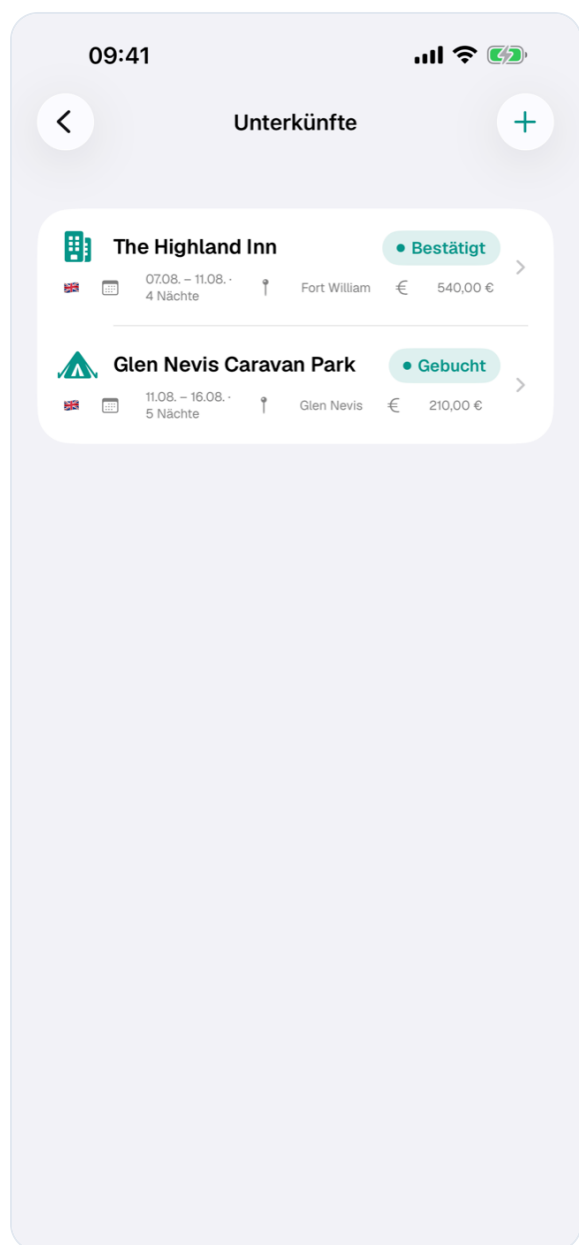
Machst du den Baustein später reell, wird die Recherche im selben Zug umgesetzt — mit allen Daten und, sofern die Reise ein Startdatum hat, gleich am richtigen Tag. Welcher Eintrag dabei entsteht, bestimmt der Bausteintyp: Unterkunft, Strecke, Aktivität und Sportives können eine Recherche verknüpfen. Beim Typ **Sportives** übernimmt Etappe Ort und Koordinaten als Startpunkt und den Link als Tourenadresse.

Umgekehrt geht es ebenfalls: Ein Baustein vom Typ **Idee** wird beim Reell-machen selbst zu einer Recherche — dort ist Platz, die vage Idee auszuarbeiten.

15. Unterkünfte

Im Bereich **Unterkünfte** sammelst du Hotels, Ferienhäuser, Privatwohnungen und Campingplätze — mit Zeitraum, Buchungsstand, Kosten und Adresse. Etappe rechnet daraus die Übernachtungen, setzt die Häuser auf die Karte und in den Kalender und zieht die Kosten in die Reisekasse.

Die Liste ist zweigeteilt: oben alles mit Datum, chronologisch nach Check-in sortiert, darunter der Abschnitt **Noch ohne Datum**. Nach links Wischen löscht einen Eintrag samt Camping-Details und angehängten Dokumenten.



Unterkünfte-Liste mit datierten Einträgen und dem Abschnitt für Einträge ohne Datum

15.1 Eine Unterkunft anlegen: Art, Adresse, Zeitraum, Nächte

Zum Formular kommst du über das Plus in der Unterkünfte-Liste (**Neue Unterkunft**), über die Kachel **Unterkunft** im Plus-Sheet „Neu anlegen“ der Reiseseite (die gleichnamige Kennzahl-Kachel darüber führt in die Liste), aus einer Recherche per „Umsetzen als ...“ (**Recherchen**), beim Umsetzen einer Skizze (**Skizze**) oder aus der Karte — dort sind Koordinate und Datum dann schon vorbelegt.

1. **Name** eintragen. Ohne Namen bleibt **Sichern** ausgegraut; alles andere ist freiwillig.
2. **Art** wählen: Ferienhaus, Hotel, Bed & Breakfast, Privatwohnung, Caravan, Camping oder Sonstiges. „Keine Angabe“ ist erlaubt. Die Art bestimmt das Symbol in der Liste und schaltet bei „Camping“ die Camping-Details frei.
3. Im Abschnitt **Zeitraum** den Schalter **Zeitraum festlegen** umlegen.
4. **Check-in** mit Datum und Uhrzeit setzen (vorbelegt mit 15:00 Uhr).
5. **Übernachtungen** mit dem Schrittzähler einstellen (1 bis 90).
6. **Check-out um** legt nur die Uhrzeit fest (vorbelegt 11:00 Uhr). Das Datum darunter zeigt Etappe berechnet an: Check-in-Tag plus Nächte.

Der wichtigste Unterschied zu anderen Terminen: Eine Unterkunft denkt in **Nächten**. Der Check-out ergibt sich immer aus Check-in-Tag plus Übernachtungen — du kannst sein Datum nicht unabhängig setzen, und die Uhrzeiten spielen für die Nächtezahl keine Rolle. Drei Nächte bleiben drei Nächte, egal ob du um 14 oder um 22 Uhr ankommst.

Im Abschnitt **Ort** trägst du Ort, Land, Adresse und optional Koordinaten ein. Die Länderauswahl zeigt die Länder der Reise; hat sie noch keine, stehen alle offen (**Länder**). Über **Auf Karte wählen** öffnest du eine Karte, auf der ein Tipp den Marker setzt; **Aktueller Standort** übernimmt deine Position.

Liegt der Zeitraum außerhalb der Reisedaten, fragt Etappe nach dem Sichern, ob der Reisezeitraum übernommen oder erweitert werden soll; **Nur Termin speichern** lässt den Ausreißer stehen (**Eine Reise anlegen**).

15.2 Buchungsstatus und Buchungsnummer

Der Buchungsstatus hält fest, wie verbindlich die Sache ist. Voreingestellt ist „Planung“.

Status	Bedeutung im Alltag
Planung	Kandidat, noch nichts unternommen
In Bearbeitung	Anfrage läuft, Antwort steht aus
Gebucht	verbindlich gebucht
Bestätigt	Bestätigung liegt vor
Abgeschlossen	Aufenthalt vorbei
Verworfen	aussortiert, aber als Notiz behalten

In der Liste erscheint der Status nur als Plakette, wenn er von „Planung“ abweicht; „Verworfen“ wird grau dargestellt. Im Detail steht er immer oben neben der Art.

Die Buchungsnummer trägst du im Abschnitt **Buchung** ein, zusammen mit **Anbieter** und **Anbieter-URL**. Im Detail wird daraus die Zeile **Buchungsseite öffnen**, die den Link im Browser aufruft.

Ein Hinweis, der sonst überrascht: Der Status steuert nichts weiter. Auch eine verworfene Unterkunft bleibt mit ihren Kosten in der Ausgabensumme — was nicht mitzählen soll, löschst du oder lässt ohne Kostenangabe stehen.

15.3 Kosten und Währung

Das Feld **Kosten** erfasst den Gesamtbetrag des Aufenthalts in Euro — nicht pro Nacht. Dieser Betrag fließt ohne weiteres Zutun in die Ausgaben der Reise ein und taucht in der Budget-Ansicht als Buchung auf (**Budget**).

Eine Umrechnung gibt es hier nicht. Hast du in Fremdwährung gezahlt, rechne den Betrag um und trage das Ergebnis ein — oder erfasse die Zahlung als Budget-Posten, denn nur dort gibt es ein Kursfeld.

15.4 Campingplatz-Angaben: Stellplatz, Ausstattung, Preis pro Nacht

Steht die Art auf **Camping**, bietet das Detail die Schaltfläche **Camping-Details hinzufügen** an. Das Formular hat vier Abschnitte:

- **Kontakt** — Website, Telefon, E-Mail.
- **Ausstattung** — vierzehn Schalter: Strom, Frischwasser, Entsorgung, WLAN, Hunde erlaubt, Leinenpflicht, Duschen, WC, Laden, Restaurant, Pool, Spielplatz, Parzelliert, Schatten.
- **Stellplatz & Preis** — Stellplatz-Typ als freier Text, Breite und Länge in Metern, Preis pro Nacht sowie eine eigene Währung (drei Großbuchstaben, etwa GBP oder DKK).
- **Notizen** — freier Text.

Im Detail erscheinen die aktiven Merkmale als Chips mit Symbol. Ist ein Preis pro Nacht hinterlegt und die Unterkunft hat einen Zeitraum, rechnet Etappe eine Zeile **Gesamt (x Nächte)** dazu: Preis mal Nächte, in der Camping-Währung. Diese Hochrechnung ist reine Anzeige — sie wandert nicht ins Budget. Was zählen soll, gehört ins Kostenfeld der Unterkunft (siehe [15.3 Kosten und Währung](#)).

15.5 Kontaktdaten, Check-in/Check-out, Notizen

Die Kopfkarte im Detail zeigt Art und Buchungsstatus, rechts die Sternebewertung, darunter Name, den Hinweis **Wiederholenswert**, Check-in und Check-out mit Datum und Uhrzeit sowie die Zahl der Übernachtungen. Sterne und Merker setzt du im Formular unter **Bewertung & Notizen**; ein erneuter Tipp auf denselben Stern löscht die Bewertung wieder.

Die Karte **Buchung & Ort** bündelt Anbieter, Buchungsnummer, Kosten, Ort und Land. Die Adresse ist antippbar — sie startet die Navigation — und lässt sich über das Symbol daneben in die Zwischenablage kopieren. Campingplätze bekommen eine eigene Karte **Campingplatz**; dort stehen Telefon (Anruf), Website und E-Mail. Freie Notizen bekommen ebenfalls eine eigene Karte.

Check-in und Check-out erscheinen als eigene Termine im Kalender und lassen sich dort verschieben — nie über den jeweils anderen hinaus, damit keine negativen Nächte entstehen ([Kalender und Tagesansicht](#)). Tage, an denen die Unterkunft nur durchläuft, zeigt **Heute** als Info-Karte ohne Häkchen.

15.6 Belege und Dokumente anhängen

Jede Unterkunft hat eine Karte **Dokumente**. Über **Datei** wählst du etwas aus der Dateien-App, über **Fotos** bis zu fünf Bilder aus der Mediathek; ein Tipp auf einen Eintrag öffnet die Vorschau.

Hältst du einen Eintrag gedrückt, kannst du ihn **Als Buchungsbeleg markieren** oder die Markierung entfernen. Beim Erstellen des Reiseplan-PDFs kannst du dann entscheiden, ob diese Belege angehängt werden — der Schalter ist zunächst aus. Mehr dazu in [Dokumente und Belege](#) und [Exporte und Ausdrücke](#).

15.7 Auf der Karte prüfen und Route dorthin öffnen

Sobald Koordinaten hinterlegt sind, zeigt das Detail unten eine kleine Karte mit Marker. Auf der Reise-Karte laufen alle Häuser unter der Kategorie **Unterkünfte**; beim Tagesfilter bleiben sie über ihren gesamten Zeitraum sichtbar, von Check-in bis Check-out ([Karte](#)).

Für die Navigation tippst du im Detail auf die Adresse. Etappe öffnet den Routenplaner, den du in den Einstellungen gewählt hast — Apple Karten, Google Maps, Waze oder TomTom GO ([Alle Einstellungen](#)). Fehlt eine Adresse, sind aber Koordinaten da, heißt die Zeile **Route planen** und navigiert zum Punkt.

16. Strecken

Eine Reise besteht nicht nur aus Orten, sondern aus dem Weg dazwischen. Unter **Strecken** erfasst du jede Bewegung: Fähre, Flug, Zug, die Autoetappe von Unterkunft zu Unterkunft. Jede Strecke hat Start, Ziel und ein Transportmittel — und je nach Transportmittel eigene Felder für Flugnummer, Kabine oder Maut.

16.1 Eine Strecke anlegen: von, nach, Zeit

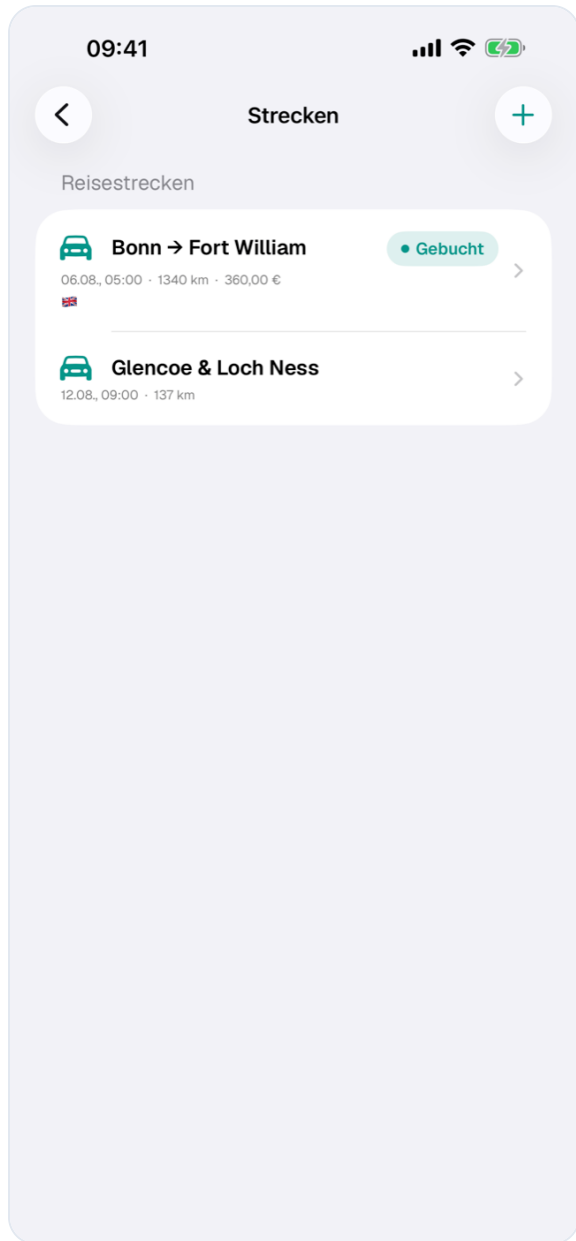
1. Öffne die Reise und darin den Bereich **Strecken**.
2. Tippe oben rechts auf das Plus. Läuft die Reise gerade, öffnet sich stattdessen ein Menü mit **Strecke planen** und **Strecke aufzeichnen** (siehe [Strecke aufzeichnen](#)).
3. Im Abschnitt **Strecke** vergibst du einen Namen (etwa „Hoek van Holland → Harwich“) und wählst Transportmittel und Buchungsstatus. Ohne Namen bleibt **Sichern** ausgegraut.
4. Unter **Von** und **Nach** kommen Ort, Land und bei Bedarf Koordinaten.
5. Unter **Zeiten** schaltest du **Abreise/Ankunft festlegen** ein und wählst beide Termine mit Uhrzeit. Dann **Sichern**.

Neben den Ortsfeldern sitzt ein Listen-Symbol mit allen bereits erfassten Orten der Reise, gruppiert nach **Unterkünfte**, **Aktivitäten**, **Fährhäfen**, **Flughäfen**, **Bahnhöfe** und **Weitere Strecken-Orte**. Ein Tipp übernimmt Name, Koordinaten und Land in einem Rutsch — praktisch, wenn die Rückfahrt denselben Hafen nutzt. Alternativ setzt **Auf Karte wählen** den Punkt per Tipp auf die Karte. Beim Land stehen die Länder der Reise zur Wahl ([Länder](#)).

Die Ankunft wandert mit der Abreise mit, bis du sie selbst verstellst, und lässt sich nicht davor legen. Liegt der Termin außerhalb des Reisezeitraums, fragt Etappe nach dem Sichern, ob der Zeitraum

erweitert werden soll — ablehnen ist erlaubt, die Fähre am Vorabend bleibt dann ein Ausreißer.

In der Liste stehen datierte Strecken nach Abreise sortiert unter **Reisestrecken**, alle übrigen unter **Noch ohne Datum**. Wischen nach links löscht.



Strecken-Liste mit Reisestrecken und Abschnitt „Noch ohne Datum“

16.2 Transportmittel: Auto, Mietwagen, Fähre, Flug, Zug, ÖPNV, Fahrrad, zu Fuß

Zur Wahl stehen neun Transportmittel: **Auto**, **Mietwagen**, **Fähre**, **Flugzeug**, **Zug**, **ÖPNV**, **Fahrrad**, **Zu Fuß** und **Sonstiges**. Jedes hat ein eigenes Symbol und entscheidet, welcher Spezialabschnitt im Formular erscheint. Wechselst du es nachträglich, bleiben erfasste Angaben erhalten — sie werden nur nicht mehr angezeigt.

16.3 Felder je Transportmittel (Flugnummer, Fährhafen, Waggon, Kennzeichen ...)

Transportmittel	Abschnitt	Felder
Flugzeug	Flug	Airline, Flugnummer, Terminal Abflug, Terminal Ankunft, Check-in-Schalter, Buchungscode
Fähre	Fähre	Reederei, Kabine, Anleger
Zug	Zug	Zugnummer, Klasse, Endbahnhof, Sitzplatzreservierung, Umstiege
ÖPNV	ÖPNV	Linie / Route, Typ (z. B. U-Bahn), Tarifzone, Ticketart, Ticketgültigkeit von/bis
Mietwagen	Mietwagen	Abholstation, Rückgabestation, Abholung, Rückgabe
Fahrrad	Radstrecke	Strecke (km), Dauer (min), Zwischenstopps
Zu Fuß	Fußweg	Strecke (km), Dauer (min), Zwischenstopps
Auto, Sonstiges	Fahrt	Strecke (km), Fahrzeit (min), Mautkosten, Kraftstoffkosten, Zwischenstopps, Fahrzeug, Route-URL

Beim Abschnitt **Fahrt** kommen vier Schalter dazu: **Autobahn**, **Mautpflichtig**, **Umweltplakette nötig** und **Fahrzeuganmeldung nötig**. Aktivierte Schalter erscheinen im Detail als eigene Hinweiszeile — nützlich für Länder, in denen Vignette oder Plakette vor der Grenze besorgt sein wollen. Ticketgültigkeit und Miet-Zeitraum liegen hinter je einem Schalter; der Abschnitt **Zeiten** kennt zusätzlich **Check-in spätestens**.

16.4 Fahrzeug zuordnen

Das Feld **Fahrzeug** steht im Abschnitt **Fahrt**, also bei Auto und Sonstiges. Zur Auswahl steht das Fahrzeug der Reise; ist keines gesetzt, alle nicht archivierten Fahrzeuge aus den Stammdaten. Kommt genau ein Fahrzeug in Frage, ist es bei neuen Strecken vorausgewählt; **Keins** löst die Zuordnung.

Sie ist mehr als Dokumentation: Nur mit hinterlegtem Fahrzeug weist Etappe zu einer aufgezeichneten Route den ungefähren Verbrauch aus ([Fahrzeuge](#)).

16.5 Wegpunkte setzen und sortieren

Ohne Wegpunkte verbindet die Karte Start und Ziel schnurgerade. Wegpunkte biegen diese Linie in den tatsächlichen Verlauf — über den Pass statt durch den Berg.

Im Abschnitt **Routenverlauf** stehen sie als „Zwischenpunkt 1“, „Zwischenpunkt 2“ ... mit ihren Koordinaten. Die Reihenfolge ergibt sich aus dem Setzen und wird von Start zu Ziel durchlaufen; einzelne Punkte entfernst du per Wischen nach links, zum Umsortieren setzt du sie neu.

Die Linie erscheint nur, wenn **Start und Ziel Koordinaten haben**. Fehlt eine Seite, bleiben die Wegpunkte gespeichert, die Karte zeigt aber nichts an.

16.6 Route zeichnen oder aus GPX importieren

Der Knopf **Route auf Karte zeichnen** (später **Route bearbeiten (n Punkte)**) öffnet den Karten-Editor:

1. Jeder Tipp auf die Karte setzt den nächsten Punkt — 1, 2, 3 und so fort. Start und Ziel sind als grüne Fahne und rote Nadel eingeblendet.
2. Oben laufen Punktzahl und Streckenlänge mit, unten liegen **Letzten entfernen** und **Alle löschen**.
3. **Fertig** übernimmt die Punkte, **Abbrechen** verwirft sie.

Die angezeigten Kilometer sind die Summe der Luftlinien zwischen den Punkten, keine Straßenberechnung: Je enger du die Punkte setzt, desto näher kommt der Wert der Realität. In das Feld **Strecke** wird er nicht automatisch übernommen.

Eine fertige Spur aus einem anderen Programm kommt über **Route aus GPX importieren** in der Karte **Routenaufzeichnung** des Strecken-Details herein. Etappe liest Track-, Routen- oder Wegpunkte, rechnet die Distanz aus und legt das Ergebnis als ermittelte Route an — wie eine eigene Aufzeichnung; sehr lange Spuren werden auf 200 Punkte ausgedünnt. Danach fragt Etappe, ob die Route den gezeichneten Entwurf ersetzen soll.

Pro Strecke gibt es nur **eine** ermittelte Route. Solange eine vorhanden ist, sind Import und Aufzeichnung gesperrt; erst das Löschen gibt beides frei ([Strecke aufzeichnen](#)).

16.7 Zeitzonen-Versatz und Grenzübertritt-Hinweis

Sind Zeiten aktiv, erscheint der Schalter **Ziel in anderer Zeitzone**. Der Stepper darunter stellt den Versatz in 30-Minuten-Schritten zwischen -14:00 und +14:00 Stunden ein.

Die Regel dahinter: Du trägst die Ankunft so ein, **wie sie auf der Uhr am Zielort steht**. Für die Dauer rechnet Etappe den Versatz wieder heraus.

Abfahrt 20:00 Uhr in Hoek van Holland, Ankunft 06:30 Uhr Ortszeit in Harwich, Versatz -1:00 h. Die Uhr sagt 10:30 Stunden, unterwegs bist du 11:30 Stunden — und genau das steht im Detail unter **Dauer**.

Die Ankunftszeile heißt dann **Ankunft (Ortszeit)**, darunter steht **Zeitzone Ziel** mit dem eingestellten Versatz.

Sind Start- und Zielland gesetzt und verschieden, markiert Etappe die Strecke als Grenzübertritt: in der Liste orange neben den Flaggen, im Detail als Zeile **Ländergrenze wird überschritten**. Ein reiner Hinweis — was an der Grenze zu beachten ist, prüft die [Einreise-Checkliste](#).

16.8 Kosten: Fahrtkosten, Maut und Kraftstoff — was ins Budget zählt

Feld	Wo	Zählt ins Budget
Kosten	Abschnitt Buchung, bei jedem Transportmittel	ja
Mautkosten	Abschnitt Fahrt (Auto, Sonstiges)	ja
Kraftstoffkosten	Abschnitt Fahrt (Auto, Sonstiges)	nein

Fahrschein, Ticket oder Fährbuchung stehen unter **Kosten**; Maut, Vignetten und Tunnelgebühren unter **Mautkosten**. Beides fließt in die Ausgabenrechnung der Reise — dieselbe Summe zeigt die Kachel „Strecken“ im Reise-Detail.

Kraftstoff bleibt bewusst außen vor. Getankt wird unterwegs, und der Tankbeleg landet als eigener Budget-Posten in der Reisekasse. Würde Etappe das Streckenfeld zusätzlich addieren, stünde dieselbe Tankfüllung zweimal in der Rechnung. Das Feld ist damit eine Planungshilfe, keine Buchung. Wie die Ausgaben zusammenlaufen, steht in [Budget](#).

16.9 Buchungsstatus, Tickets und Belege

Status	Bedeutung
Planung	Idee, nichts veranlasst (Standard)
In Bearbeitung	Anfrage läuft
Gebucht	Bestätigung steht aus
Bestätigt	Bestätigung liegt vor
Abgeschlossen	erledigt und abgerechnet
Verworfen	bleibt zur Dokumentation stehen

In der Liste erscheint die Statuspille erst ab „In Bearbeitung“, „Verworfen“ grau. Im Abschnitt **Buchung** stehen **Anbieter**, **Buchungsnummer** und **Kosten**; ist eine **Route-URL** hinterlegt, bietet das Detail den Knopf **Route öffnen** an.

Tickets, Bordkarten und Buchungsbestätigungen hängst du im Detail an der Karte **Dokumente** an, über **Datei** oder **Fotos**. Ein langer Druck auf ein Dokument bietet **Als Buchungsbeleg markieren** an; ob die markierten Belege im Reiseplan-PDF landen, entscheidest du beim Export über einen Schalter, der zunächst aus ist ([Dokumente und Belege](#), [Exporte und Ausdrücke](#)).

Für alles, was in kein Feld passt, gibt es unten im Formular **Notizen**.

☆ 17. Aktivitäten

Unterkünfte und Strecken bilden das Gerüst einer Reise, die Aktivitäten füllen es. Alles, was du unterwegs tun willst, sammelst du hier: das Museum mit Zeitfenster-Ticket, der Strand ohne festen Termin, das Restaurant, bei dem man besser reserviert. Jede Aktivität kann einen Termin, einen Ort, Kosten und einen Bearbeitungsstand haben — muss aber nichts davon.

Den Bereich erreichst du aus der Reise über die Kachel **Aktivitäten** oder über die schwebenden Aktionen am unteren Rand: Auge-Symbol → **Aktivitäten**, Plus-Symbol → **Aktivität**.

17.1 Eine Aktivität anlegen: Art, Ort, Zeitraum

1. Öffne die Reise und darin **Aktivitäten**.
2. Tippe oben rechts auf **+** (oder im leeren Bereich auf **Aktivität anlegen**).
3. Trage einen **Namen** ein — ohne ihn bleibt **Sichern** grau.
4. Wähle unter **Art** eine der vierzehn Kategorien: Strand, Museum, Galerie, Stadtrundgang, Stadtrundfahrt, Essen, Shopping, Einkaufen, Freizeitpark, Unterhaltung, Wandern, Anreise, Abreise oder Sonstiges. „Keine Angabe“ ist ebenfalls erlaubt. Die Art bestimmt nur das Symbol in Liste und Detail.
5. Schalte **Termin festlegen** ein, wenn Datum und Uhrzeit feststehen. Dann erscheinen **Von** und **Bis**; das Bis-Datum kann nicht vor dem Von-Datum liegen. Als Vorbelegung nimmt Etappe den heutigen Tag, sofern er in die Reise fällt, sonst den Reisebeginn.
6. Unter **Ort & Kosten** trägst du **Adresse** und **Ort** ein und wählst das **Land**. Zur Auswahl stehen die Länder der Reise (**Länder**); hat die Reise genau ein Land, ist es vorbelegt.
7. Über **Auf Karte wählen** setzt du einen Punkt. Danach zeigt die Zeile die Koordinaten an — das ist die Voraussetzung dafür, dass die Aktivität später auf der Reisekarte erscheint.

Ohne Termin ist eine Aktivität kein Fehler, sondern der Normalfall in der frühen Planung. Solche Einträge sammelt die Liste unten in einem eigenen Abschnitt **Noch ohne Datum**, alphabetisch sortiert; die datierten stehen darüber in zeitlicher Reihenfolge.

Legst du einen Termin fest, der außerhalb des Reisezeitraums liegt — oder hat die Reise noch gar keinen Zeitraum —, fragt Etappe nach dem Sichern, ob der Zeitraum übernommen bzw. erweitert werden soll. **Nur Termin speichern** lässt den Ausreißer bewusst stehen.

17.2 Reservierung, Kosten, Teilnehmende

Für Geld gibt es drei getrennte Felder, und sie tun nicht dasselbe:

Feld	Bedeutung
Kosten	der Betrag, den diese Aktivität die Reisekasse kostet
Eintritt Erwachsene	Merkwert aus der Recherche, reine Information
Eintritt Kind	Merkwert aus der Recherche, reine Information

Nur **Kosten** wandert als Buchung der Kategorie „Aktivität“ ins **Budget** und in die Ausgaben der Reise. Die beiden Eintrittsfelder helfen beim Vergleichen und Nachrechnen, bleiben aber außen vor.

Der Schalter **Reservierung nötig** markiert Aktivitäten, bei denen ohne Voranmeldung nichts geht. Im Detail erscheint dann eine orange Zeile **Reservierung nötig**. Die **Buchungsnummer** trägst du unter „Kontakt & Links“ ein.

Der Schalter **Wiederholenswert** ist fürs Danach gedacht: Er hebt Aktivitäten hervor, die du bei der nächsten Reise wieder einplanen würdest.

Wer dabei ist, legst du im Formular unter **Teilnehmer** fest: Die Zeile **Zugeordnet** öffnet eine Haken-Liste mit den Mitreisenden der Reise (**Personen**) — Antippen wählt aus, erneutes Antippen wählt ab. Archivierte Personen werden nicht mehr angeboten; ist eine der Aktivität aber bereits zugeordnet, bleibt sie in der Liste und lässt sich abwählen. Auch Zuordnungen aus einer übernommenen Datensicherung (**Datensicherung**) erscheinen vorausgewählt, selbst wenn die Person nicht zur Reisegruppe gehört. Das Detail zeigt die gewählten Personen unter **Teilnehmer**; ohne Zuordnung entfällt die Zeile. Hat die Reise noch keine Mitreisenden, weist das Formular darauf hin — die Reisegruppe pflegst du beim Bearbeiten der Reise.

17.3 Status von Idee bis abgeschlossen

Jede Aktivität hat genau einen von vier Ständen. Er steht als Pille in der Liste und im Detail:

Status	wofür er steht
Idee	noch unverbindlich gesammelt
Geplant	fest eingeplant, aber nicht verbindlich gebucht
Gebucht	Ticket oder Reservierung liegt vor
Abgeschlossen	erledigt, liegt hinter dir

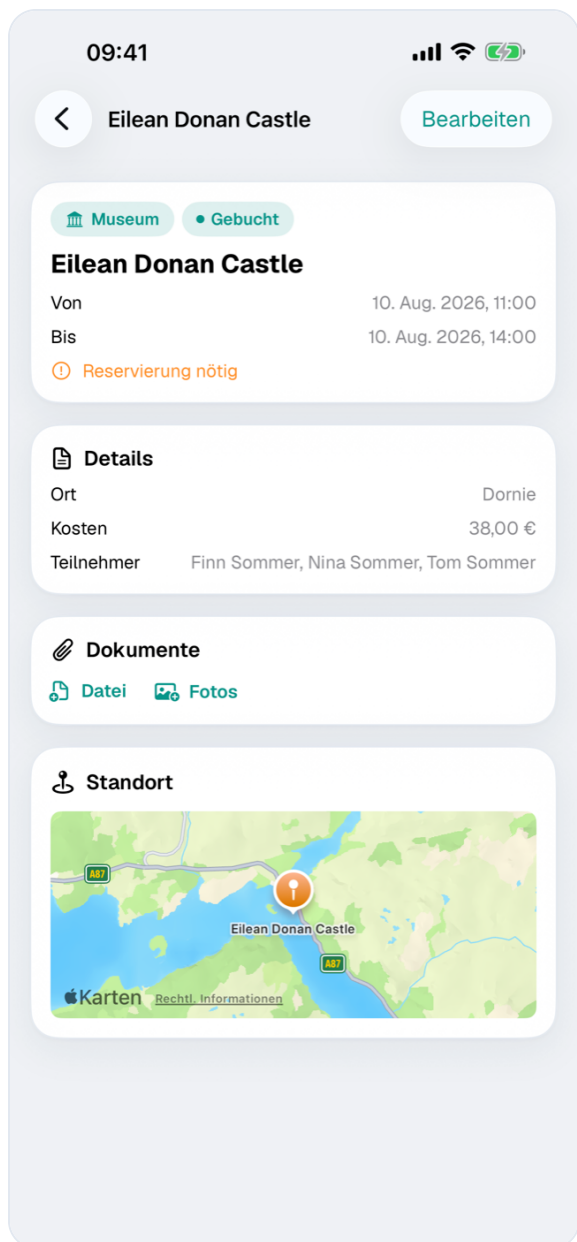
Der Status ist reine Handarbeit — Etappe verschiebt ihn nicht automatisch, auch nicht, wenn der Termin vorbei ist. Neue Aktivitäten starten bei **Idee**; wird eine Recherche zur Aktivität umgesetzt, startet sie bei **Geplant** (**Recherchen**).

17.4 Öffnungszeiten, Links und Notizen

Der Abschnitt **Kontakt & Links** nimmt auf, was du unterwegs wirklich brauchst: **Telefon**, **Öffnungszeiten** (als freier Text, mehrzeilig — hier passt auch „Mo Ruhetag, letzter Einlass 17:00“ hinein), **Website-URL**, **Ticket-URL** und **Buchungsnummer**.

Im Detail werden daraus antippbare Zeilen: **Website öffnen** und **Tickets** starten den Browser, die Adresse öffnet deinen Routenplaner mit Ziel und lässt sich über das Symbol daneben in die Zwischenablage kopieren. Welche Karten-App dabei startet, legst du in den Einstellungen fest ([Alle Einstellungen](#)).

Unter **Bewertung & Notizen** vergibst du bis zu fünf Sterne — ein zweiter Tipp auf denselben Stern löscht die Bewertung wieder — und schreibst freien Text dazu. Belege, Tickets und Fotos hängst du im Detail über die Karte **Dokumente** an ([Dokumente und Belege](#)).



Aktivitäts-Detail mit Kopfkarte, Details-Karte und Standort-Karte

17.5 Wo Aktivitäten sonst auftauchen

Eine Aktivität lebt nicht nur in ihrer Liste:

- **Kalender:** Datierete Aktivitäten erscheinen in der Tagesansicht und lassen sich dort auf einen anderen Tag verschieben ([Kalender und Tagesansicht](#)).
- **Karte:** Aktivitäten mit Koordinaten bekommen einen eigenen Pin. Ein langer Druck auf die Karte öffnet den Dialog **Neuer Eintrag** — dort ist „Aktivität“ vorausgewählt, du bestätigst Tag und Ort und kommst über **Weiter** ins vorbefüllte Formular ([Karte](#)).
- **Budget:** Der Kostenbetrag erscheint als Buchung im Journal ([Budget](#)).

- **Skizze und Recherchen:** Bausteine und Rechercheergebnisse lassen sich in Aktivitäten umwandeln, samt Ort, Adresse, Eintrittspreisen und Notizen ([Skizze planen](#), [Recherchen](#)).

Zum Löschen wischst du den Eintrag in der Liste nach links. Sportliche Unternehmungen mit Strecke, Höhenmetern und GPX-Track gehören übrigens nicht hierher, sondern in [Sportives](#).

18. Sportives

Eine Wanderung ist keine Aktivität wie ein Museumsbesuch: Sie hat eine Strecke, Höhenmeter, einen Schwierigkeitsgrad und eine Dauer, die man ausrechnen kann. Dafür gibt es den Bereich **Sportives** — für alles, was du aus eigener Kraft zurücklegst, zu Fuß oder auf dem Rad. Du erreichst ihn in der Reise über die Kachel **Sportives** oder die schwebenden Aktionen. Über der Liste steht eine Gesamtübersicht mit **Strecke**, **Höhenmeter** und **Gehzeit**.

18.1 Die acht Arten: Wanderung, Fernwanderung, Bergtour, Klettersteig, Radtour, Mountainbike, Fernradweg, Stadtrundgang

Die **Art** steht ganz oben im Formular. Sie bestimmt das Symbol in Liste und Detailansicht — und ob die Gehzeit berechnet wird. Auf der Karte tragen alle Sportives denselben Pin.

Art	Gehzeit nach DAV
Wanderung	ja
Fernwanderung	ja
Bergtour	ja
Klettersteig	ja
Stadtrundgang	ja
Radtour	nein
Mountainbike	nein
Fernradweg	nein

Die DAV-Formel gilt nur zu Fuß. Bei den drei Rad-Arten zeigt das Detail deshalb nur **Strecke** statt „Strecke & Gehzeit“, und die Gesamt-Gehzeit der Reise lässt sie aus; die erwartete Zeit trägst du dort unter **Geplante Dauer** ein.

18.2 Eckdaten: Distanz, Höhenmeter, Wegtyp, Schwierigkeit

Im Abschnitt **Eintrag** stehen die beschreibenden Felder:

- **Region** und **Land** ordnen die Tour ein; zur Auswahl stehen die Länder der Reise (**Länder**).
- **Wegführung** kennt drei Werte: Rundweg, Linienweg, Halbkreis.
- **Schwierigkeit** ist Leicht, Mittel oder Schwer und erscheint als farbige Pille: grün, orange, rot. Ohne Eintrag gibt es keine Pille.
- **Status** ist Geplant, In Bearbeitung oder Erledigt.

Startpunkt und **Zielpunkt** sind Textfelder. Im Abschnitt **Strecke** stehen die Zahlen: **Distanz** in km, **Aufstieg** in hm, **Geplante Dauer** in Stunden. Der Abstieg kommt ausschließlich aus einer GPX-Datei (siehe [18.4 Die Gehzeit nach DAV-Formel verstehen](#)).

Ein **Datum** ist optional; sonst landet der Eintrag unter **Noch ohne Datum**. Mit **Startzeit festlegen** wird die Tour im Kalender zum Termin mit Uhrzeit — das Ende ergibt sich aus der Gehzeit inklusive Pausen; ohne Startzeit gilt sie als ganztägig ([Kalender und Tagesansicht](#)).

18.3 GPX-Datei importieren — Track, Höhenprofil und Kennzahlen

Liegt die Tour als GPX-Datei vor, ist der Import der schnellste Weg zu belastbaren Zahlen.

1. Tippe im Abschnitt **GPX** auf **GPX-Datei importieren**.
2. Wähle die Datei aus (höchstens 25 MB).
3. Etappe liest den Track und zeigt eine Zeile **Aus GPX** mit Distanz, Aufstieg und Abstieg.

Ausgewertet werden zuerst die Trackpunkte; fehlen sie, greift Etappe auf Routen- und danach auf Wegpunkte zurück. Daraus entstehen:

- die **Distanz** als Summe der Abstände zwischen allen Punkten,
- **Aufstieg** und **Abstieg** aus den Höhenwerten (alle Anstiege bzw. Abstiege addiert, nicht die Differenz zwischen höchstem und tiefstem Punkt),
- der **Track** für die Karte, auf höchstens 200 Punkte ausgedünnt,

- das **Höhenprofil**, auf höchstens 48 Werte ausgedünnt,
- der **Startpunkt** für den Pin auf der Reisekarte ([Karte](#)).

Leere Felder werden vorbelegt: Name, Distanz und Aufstieg. Von Hand geänderte Werte bleiben stehen. Ersetzt du die Datei später, aktualisiert Etappe zusätzlich die Felder, die unverändert vom alten Track stammten — deine eigenen Zahlen nicht. Unlesbare Dateien quittiert es mit „Die Datei konnte nicht als GPX gelesen werden.“

Gespeichert wird die Datei erst mit **Sichern**. Im Detail siehst du danach die Karten **Höhenprofil** (mit niedrigster und höchster Höhe) und **Track**, in der Liste das Profil als Mini-Kurve; den Platzbedarf zeigt [Speicher und Dateien](#). Für die unterwegs tatsächlich zurückgelegte Route ist die Aufzeichnung an einer Strecke zuständig ([Strecke aufzeichnen](#)).

18.4 Die Gehzeit nach DAV-Formel verstehen

Etappe rechnet nach der Formel des Deutschen Alpenvereins (DIN 33466). Sie trennt Steigung und Strecke und nimmt an, dass man beides zum Teil gleichzeitig bewältigt:

1. **Vertikalzeit** = $\text{Aufstieg} \div 300 + \text{Abstieg} \div 500$ (300 Höhenmeter pro Stunde hinauf, 500 hinab)
2. **Horizontalzeit** = $\text{Distanz} \div 4$ (4 km pro Stunde in der Ebene)
3. **Gehzeit** = der größere der beiden Werte plus der halbe kleinere

Beispiel: 12 km, 800 hm auf und ab ergeben $2,67 + 1,60 = 4,27$ h vertikal und 3,00 h horizontal — Gehzeit also $4,27 + 1,50 = 5:46$ h.

Darunter steht **Mit Pausen (× 1,25)**: 25 Prozent Zuschlag für Rasten und Fotos. Diesen Wert nutzt auch der Kalender als Dauer.

Zwei Dinge sind wichtig:

- **Manuelle Werte haben Vorrang.** Steht in Distanz oder Aufstieg eine eigene Zahl, rechnet Etappe damit; nur bei leerem Feld greift der GPX-Wert.
- **Fehlt der Abstieg, wird er geschätzt.** Ohne GPX-Datei setzt Etappe ihn gleich dem Aufstieg und schreibt es dazu: „Abstieg unbekannt — als gleich dem Aufstieg angenommen.“ Bei einem Linienweg bergab fällt die Gehzeit zu lang aus.

Die Gehzeit erscheint schon im Formular, sobald Distanz oder Aufstieg gefüllt sind; die Herleitung steht in [Rechenwege im Detail](#).

18.5 Hundefreundlichkeit, Notizen und Portallinks

Der Schalter **Hundefreundlich** ist standardmäßig eingeschaltet. Bleibt er an, zeigt das Detail eine grüne Zeile mit Pfotensymbol; schaltest du ihn aus, verschwindet sie. So siehst du sofort, welche Touren mit Hund funktionieren — Klettersteige und Leiterwege selten.

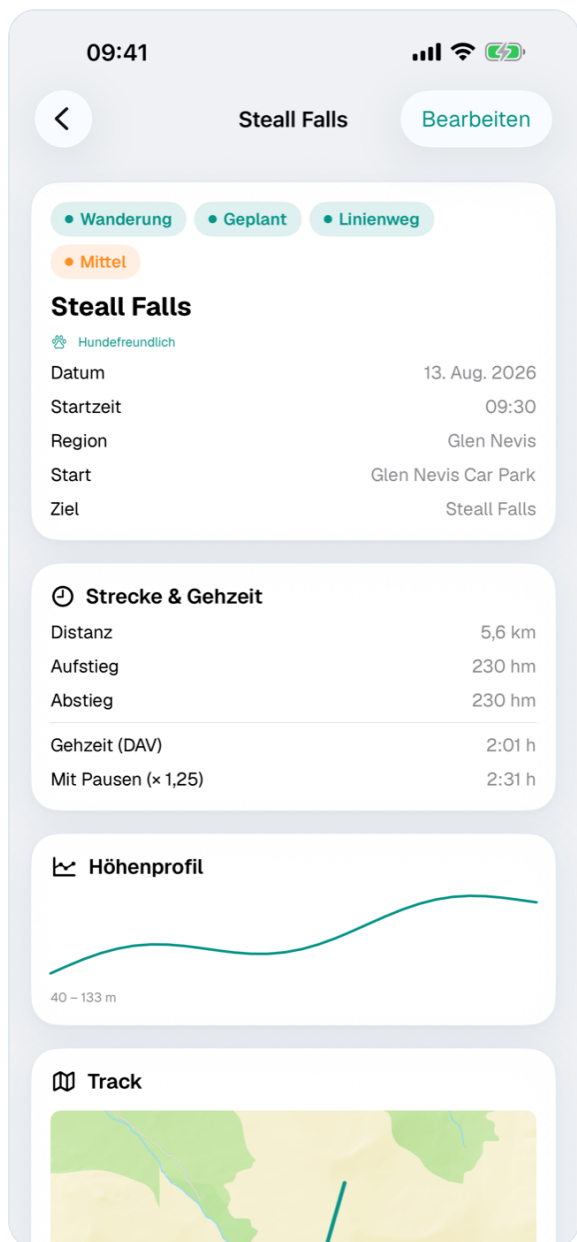
Unter **Wanderportal** hinterlegst du je einen **Komoot-Link** und einen **Outdooractive-Link**. Ein fehlendes „https://“ ergänzt Etappe beim Sichern; Adressen mit anderen Schemata verwirft es, damit ein Link nicht ungefragt eine fremde App startet.

Alles Weitere — Einkehr, Parkplatz, Bushaltestelle am Ziel — gehört in die **Notizen**. Kosten hat ein Sportives-Eintrag nicht; Seilbahn oder Mautstraße erfasst du als Budget-Posten (**Budget**).

18.6 Fotos und Bewertung nach der Tour

Nach der Tour lohnt der zweite Durchgang: Über **Bearbeiten** setzt du den Status auf **Erledigt**, korrigierst Distanz und Höhenmeter auf die tatsächlichen Werte und vergibst bis zu fünf **Sterne** — ein erneuter Tipp auf denselben Stern löscht sie wieder.

Fotos und Dateien hängst du im Detail über die Karte **Dokumente** an — **Datei** oder **Fotos**, bis zu fünf Bilder auf einmal (**Dokumente und Belege**). Erlebnisse, Wetter und Stimmung des Tages gehören dagegen ins **Tagebuch**; der Sportives-Eintrag bleibt die sachliche Tourbeschreibung.

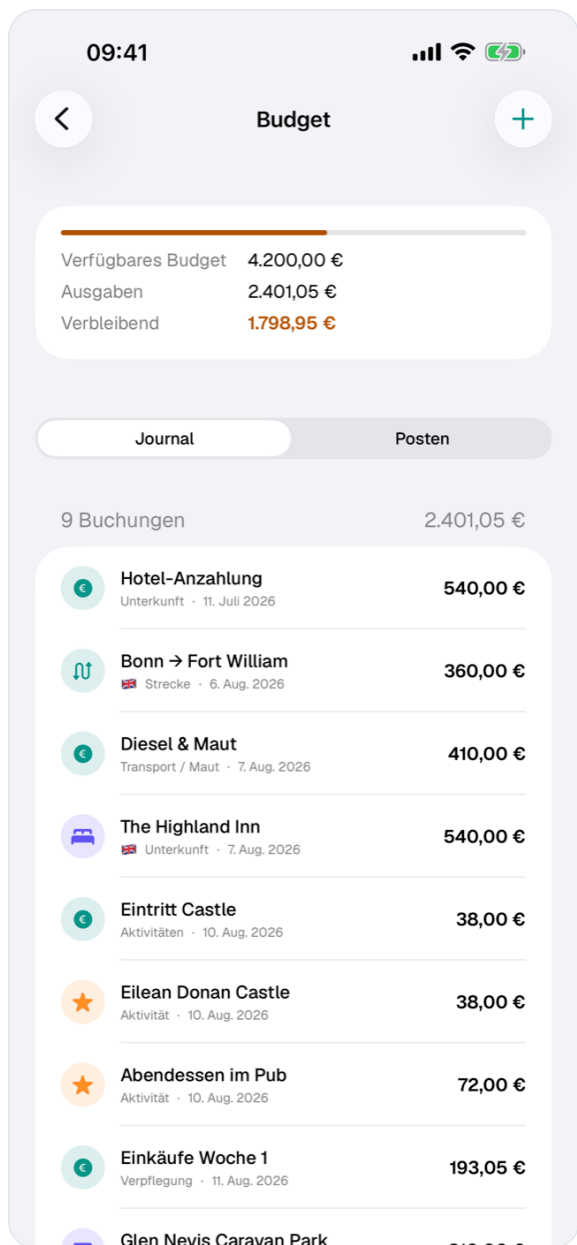


Sportives-Detail mit Gehzeit-Karte, Höhenprofil und Track

€ 19. Budget

Etappe führt keine doppelte Buchhaltung. Das Budget einer Reise entsteht fast von allein: Was du bei Unterkünften, Strecken und Aktivitäten an Kosten einträgst, zählt automatisch mit. Dazu kommen eigene Posten für alles, was keine eigene Buchung hat — Verpflegung, Tankbelege, Tierarzt, Versicherung. Ein gesetzter Budgetrahmen macht daraus eine Ampel.

Du erreichst den Bereich über die Kachel **Budget** im Reise-Detail oder über die Bereichsauswahl der Reise.



Budget-Bildschirm mit Fortschrittsbalken, Umschalter Journal/Posten und Buchungsliste

19.1 Budgetrahmen der Reise setzen

Der Rahmen ist ein einziges Feld an der Reise, nicht am Budget-Bildschirm:

1. Öffne die Reise und tippe auf Bearbeiten.
2. Scrolle zum Abschnitt **Budget**.
3. Trage unter **Verfügbares Budget** den Betrag in Euro ein.

Legst du eine Reise mit dem Assistenten an, fragt dieser dasselbe Feld ab ([Eine Reise anlegen](#)).

Ohne Rahmen zeigt der Budget-Bildschirm nur die Summe der Ausgaben und den Hinweis, dass es ohne gesetztes Budget keine Ampel gibt. Mit Rahmen stehen oben ein Fortschrittsbalken in der Ampelfarbe und drei Zeilen: Verfügbares Budget, Ausgaben, Verbleibend.

19.2 Was automatisch zählt: Unterkünfte, Strecken, Aktivitäten

Du musst geplante Kosten nicht doppelt erfassen. In die Ausgabensumme fließen ein:

Quelle	Was zählt	Datum der Buchung
Unterkunft	Feld „Kosten“	Check-in
Strecke	Feld „Kosten“	Abreise
Strecke	Feld „Mautkosten“ (eigene Buchung)	Abreise
Aktivität	Feld „Kosten“	Beginn
Budget-Posten	Betrag, ggf. umgerechnet	Bezahlt am, sonst Fällig am

Zwei Dinge sind bewusst anders geregelt. **Kraftstoffkosten** einer Strecke zählen *nicht* mit — sie sind eine Planungsschätzung. Was du wirklich getankt hast, erfasst du als Budget-Posten, sonst stünde beides in der Summe. Und **Sportives** haben gar kein Kostenfeld; ein Liftticket wird zur Aktivität oder zum eigenen Posten ([Sportives](#)).

Die Kostenfelder in Unterkunft, Strecke und Aktivität werden in Euro erfasst. Eine Umrechnung gibt es nur beim Budget-Posten (siehe [19.4 Fremdwährung und Wechselkurs](#)).

19.3 Eigene Budgetposten erfassen

1. Tippe im Budget-Bildschirm oben rechts auf das Plus (**Neuer Posten**).
2. Vergib eine **Bezeichnung** — ohne sie bleibt „Sichern“ inaktiv.
3. Wähle eine **Kategorie**: Unterkunft, Fähre / Flug, Transport / Maut, Aktivitäten, Verpflegung, Einkaufen, Tierarzt / Vet, Versicherung oder Sonstiges.
4. Optional ein **Land**. Zur Auswahl stehen die Länder der Reise; hat die Reise nur ein Land, ist es bei neuen Posten schon gesetzt ([Länder](#)).
5. Trage den **Betrag** ein, dazu die Währung (siehe nächster Abschnitt).

6. Setze bei Bedarf **Bezahlt** und ein **Fälligkeitsdatum**. Der Kalender hebt den Reisezeitraum hervor.

7. Sichern.

In der Posten-Ansicht hakst du einen Posten später mit einem Tipp auf den Kreis links als bezahlt ab — Etappe merkt sich dabei das heutige Datum als Bezahltag. Ein unbezahlter Posten mit überschrittener Fälligkeit zeigt sein Datum in Rot. Zum Bearbeiten wischst du die Zeile von links nach rechts, zum Löschen von rechts nach links.

Ob ein Posten bezahlt ist, ändert nichts an der Summe: Geplante wie beglichene Beträge zählen gleichermaßen als Ausgabe.

19.4 Fremdwährung und Wechselkurs

Steht im Feld **Währung** etwas anderes als EUR (drei Buchstaben, automatisch groß geschrieben), erscheint darunter das Feld **EUR-Faktor**. Gemeint ist der Wert eines Fremdwährungsstücks in Euro, nicht der Kurs in die andere Richtung — die Beschriftung sagt es wörtlich: „1 GBP = ? EUR“.

Eingabe	Bedeutung	Ergebnis
120 GBP, Faktor 1,17	1 GBP entspricht 1,17 €	140,40 €
250 NOK, Faktor 0,086	1 NOK entspricht 0,086 €	21,50 €

Sobald Betrag und Faktor stehen, zeigt das Formular unter **Entspricht** den Eurobetrag; gerundet wird auf zwei Stellen. In der Posten-Liste steht der Eurobetrag oben, der Originalbetrag klein darunter.

Den Faktor musst du meist nicht selbst wissen: Hat das gewählte Land in den Stammdaten einen Wechselkurs und passt die Währung des Postens zur Landeswährung, belegt Etappe das leere Feld mit dem Kehrwert vor, gerundet auf vier Stellen (**Länder**). Die Vorbelegung greift nur, solange das Feld leer ist — ein selbst eingetragener oder angepasster Faktor bleibt stehen, auch wenn sich der Kurs am Land später ändert. Jeder Posten behält seinen Kurs als Schnappschuss.

Fehlt der Faktor — etwa weil kein Land gewählt ist oder das Land keinen Kurs hat —, kann Etappe nicht umrechnen: Der Posten bleibt sichtbar, hat aber keinen Eurobetrag und zählt weder in der Summe noch im Journal mit. Sowohl das Formular als auch der Budget-Bildschirm weisen dann mit einem Hinweis darauf hin. Öffnest du den Posten später erneut, wird der Faktor vorbelegt, sobald das Land inzwischen einen Kurs hat.

19.5 Die Ampel lesen: grün, gelb, orange, rot

Die Ampel im Budget-Bildschirm misst, wie viel vom gesetzten Rahmen noch übrig ist — in Prozent des Rahmens:

Farbe	Restbudget	Lesart
grün	mehr als 50 %	reichlich Luft
gelb	mehr als 20 %	die Hälfte ist weg
orange	0 bis 20 %	es wird eng
rot	unter 0 %	Budget überschritten

Die Farbe färbt den Fortschrittsbalken und die Zeile **Verbleibend**. Bei überschrittenem Budget bleibt der Balken voll und der Restbetrag wird negativ.

Die Kachel **Budget** im Reise-Detail zeigt statt des Restbetrags den bereits verbrauchten Anteil in Prozent — mit derselben Ampel und denselben Schwellen wie hier. Im [Dashboard](#) steht der verbleibende Betrag je Reise ebenfalls in dieser Farbe.

19.6 Journal und Posten — die zwei Sichten

Der Umschalter unter der Übersicht bietet zwei Blickwinkel auf dieselben Zahlen.

Journal ist die Standardansicht: alle Ausgaben quellenübergreifend und chronologisch, jede mit Symbol, Landesflagge, Kategorie und Datum. Die Kopfzeile nennt die Zahl der Buchungen und die Gesamtsumme. Einträge ohne Datum stehen am Ende. Ein Posten wandert an die Stelle seines Bezahltags, sobald du ihn abhakst.

Posten zeigt nur deine eigenen Einträge, gruppiert nach Kategorie, mit einer Zwischensumme je Gruppe. Innerhalb einer Gruppe stehen die Posten nach Fälligkeitsdatum. Abhaken, Bearbeiten und Löschen gehen nur hier; **Neuer Posten** steht dagegen in beiden Ansichten oben rechts bereit.

19.7 Belege zu Ausgaben

Auch ein Budget-Posten nimmt Dateien auf — den Tankbeleg, die Tierarzt-Rechnung. Öffne den Posten dafür zum Bearbeiten (Zeile von links nach rechts wischen); am Ende des Formulars steht die Karte **Dokumente** mit Datei- und Foto-Import wie in den Detailansichten ([Dokumente und Belege](#)). Beim Anlegen eines neuen Postens fehlt die Karte noch: erst sichern, dann anhängen.

Belege zu den automatisch zählenden Buchungen hängst du weiterhin dort an, wo die Buchung steht: an der Reise, der Unterkunft, der Strecke oder der Aktivität — über die Karte **Dokumente** in der jeweiligen Detailansicht.

Dort lässt sich ein angehängtes Dokument per Kontextmenü **als Buchungsbeleg markieren**. Nur markierte Belege landen im Anhang des Reiseplan-PDFs, wenn du beim Export „Buchungsbelege anhängen“ einschaltest ([Exporte und Ausdrucke](#)). Am Budget-Posten gibt es diese Markierung nicht — seine Belege bleiben in der App.

≡ 20. Packliste

Jede Reise hat ihre eigene Packliste. Du füllst sie mit einem Tipp aus einer Vorlage, ergänzt, was diesmal dazugehört, ordnest einzelne Sachen den Mitreisenden zu und hakst beim Packen ab. Am Ende kannst du die Liste als PDF ausgeben — komplett oder für eine einzelne Person.

Den Bereich **Packliste** erreichst du im Reise-Detail über das Auge-Symbol („Bereiche ansehen“) in der unteren Leiste. Steht in der Übersicht schon eine Karte **Nächste Schritte**, führt dich die Zeile „Packliste x/y“ direkt hinein.

20.1 Die Packliste einer Reise füllen

Ist noch nichts erfasst, begrüßt dich der Hinweis „Packliste ist leer“ mit dem Knopf **Vorlage übernehmen**. Du musst aber nicht mit einer Vorlage anfangen — über das **Plus** oben rechts legst du jederzeit einen eigenen Eintrag an.

1. Tippe auf das Plus. Das Formular **Neues Item** öffnet sich.
2. Trage unter „Was muss mit?“ ein, worum es geht. Ohne Text bleibt **Sichern** ausgegraut.
3. Setze eine **Kategorie**. Du kannst frei tippen oder über das kleine Auswahl-Symbol daneben eine bereits benutzte Kategorie übernehmen. Die Liste schlägt zusätzlich Dokumente, Kleidung,

Hygiene, Elektronik, Tierbedarf, Auto und Strand vor. Lässt du das Feld leer, landet der Eintrag unter „Sonstiges“.

4. Stelle bei Bedarf die **Menge** ein (1 bis 99).

5. Ordne den Eintrag im Abschnitt **Person** zu — oder lass ihn auf „Allgemein“.

6. **Sichern.**

Zum Ändern wischst du eine Zeile von links nach rechts und tippst auf **Bearbeiten**. Wischen in die andere Richtung löscht den Eintrag ohne Rückfrage.

Neue Einträge und Änderungen brauchen Schreibzugriff. Ist die Testphase abgelaufen, erscheint stattdessen der Kaufhinweis — siehe [Testphase und Vollversion](#).

20.2 Vorlage übernehmen

Vorlagen sind reiseübergreifend und werden unter [Packlisten-Vorlagen](#) gepflegt. Etappe bringt drei fertige mit: Basis-Wochenende, Roadtrip mit Hund und Strand-Reise.

Im Menü der Packlisten-Toolbar wählst du **Vorlage übernehmen**. Das Sheet zeigt alle Vorlagen mit Namen, der Zahl ihrer Einträge und der hinterlegten Notiz. Ein Tipp auf eine Vorlage hängt deren Einträge an die Packliste an — mitsamt Kategorie und Menge, aber immer als „Allgemein“, also ohne Personenzuordnung.

Wichtig ist die Regel in der Fußzeile: **Schon vorhandene Einträge mit gleicher Kategorie und gleichem Namen werden nicht doppelt angelegt** (Groß- und Kleinschreibung spielt dabei keine Rolle). Dadurch kannst du mehrere Vorlagen kombinieren, ohne dass die Reisepässe dreimal in der Liste stehen. Übernimmst du dieselbe Vorlage später erneut, kommen nur die Einträge dazu, die du zwischenzeitlich gelöscht oder in der Vorlage ergänzt hast.

Hast du noch keine Vorlage, meldet das Sheet „Keine Vorlagen“ und verweist auf den Bereich Packlisten-Vorlagen.

20.3 Einträge einer Person zuordnen

Jeder Eintrag gehört entweder einer Person aus deinen Stammdaten ([Personen](#)) oder gilt als allgemein — typisch für Dinge, die nur einmal mit müssen, etwa Verbandskasten oder Reiseadapter.

Die Zuordnung setzt du im Formular unter **Person → Zugeordnet**. Archivierte Personen tauchen dort nicht mehr auf; eine bereits zugeordnete bleibt auswählbar, damit sich alte Einträge weiter bearbeiten lassen. Sind überhaupt keine Personen angelegt, weist das Formular darauf hin, dass alle Einträge als allgemein gelten.

In der Liste steht der Name klein unter der Bezeichnung. Über **Filter** in der Toolbar blendest du gezielt aus:

Auswahl	Zeigt
Alle	die komplette Packliste
Allgemein (ohne Person)	nur Einträge ohne Zuordnung
Name einer Person	nur die Einträge dieser Person

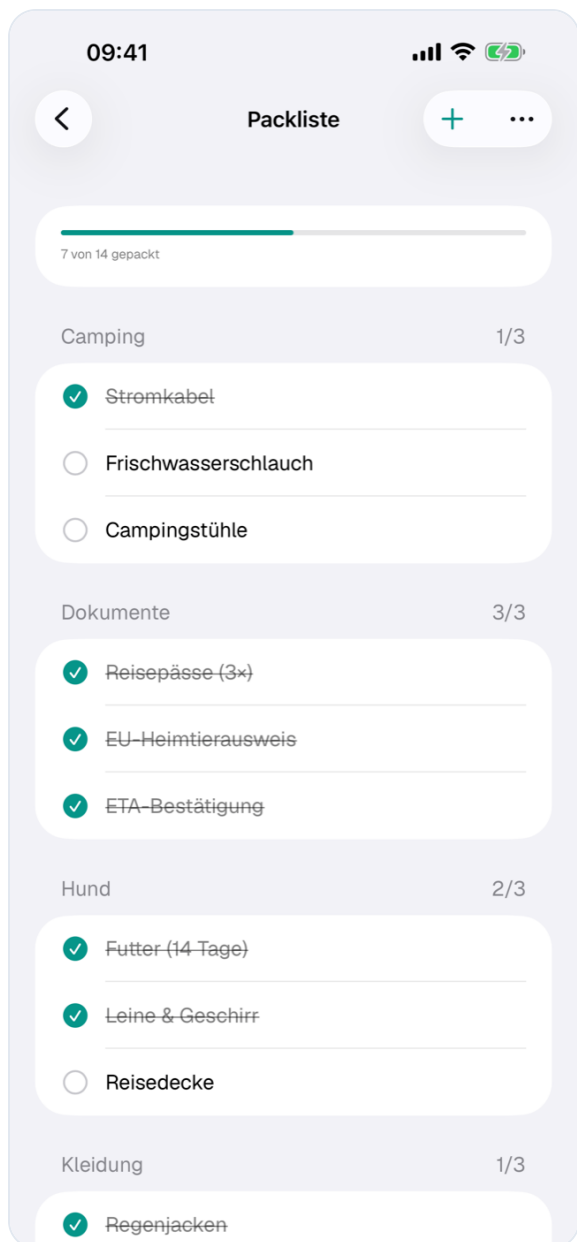
Zur Auswahl stehen nur Personen, denen mindestens ein Eintrag zugeordnet ist. Ob dort der Vorname oder Vor- und Nachname steht, legst du mit „Namen in Checklisten“ unter [Alle Einstellungen](#) fest.

20.4 Abhaken, Mengen, Kategorien

Ein Tipp auf die Zeile hakt den Eintrag ab: aus dem leeren Kreis wird ein Haken, der Text wird durchgestrichen und grau. Ein weiterer Tipp macht das rückgängig. Es gibt keinen gesonderten Bearbeiten-Modus zum Abhaken — die ganze Zeile ist der Schalter.

Die Liste ist nach Kategorien gruppiert, alphabetisch sortiert. Rechts in der Abschnittsüberschrift steht der Stand dieser Kategorie, etwa „4/7“. Innerhalb einer Kategorie erscheinen die Einträge in der Reihenfolge, in der sie angelegt oder aus der Vorlage übernommen wurden. Mengen über 1 stehen rechts als „× 3“.

Ganz oben zeigt ein Balken den Gesamtfortschritt mit der Zeile „x von y gepackt“. Er richtet sich nach dem gesetzten Filter: Hast du auf eine Person gefiltert, zählt der Balken nur deren Einträge — praktisch, wenn jeder für sich packt.



Packliste mit Fortschrittsbalken, Kategorie-Abschnitten und abgehakten Einträgen

20.5 Packliste als PDF — komplett oder pro Person

Im Toolbar-Menü findest du **Als PDF exportieren** mit zwei Arten von Einträgen:

- Der erste Eintrag exportiert die aktuelle Sicht: ohne Filter die **komplette Liste**, mit gesetztem Personen- oder Allgemein-Filter genau das, was gerade zu sehen ist — der Menüpunkt heißt dann **Aktuelle Ansicht (...)**.
- **Für ...** mit dem Namen — je ein Menüeintrag pro Person, der mindestens etwas zugeordnet ist. Dieses PDF enthält die Sachen dieser Person **und** alle allgemeinen Einträge.

Das PDF ist im A4-Format aufgebaut: Kopfzeile „Packliste · Reisetitel“ (bei der personenbezogenen Fassung ergänzt um den Namen), darunter „x von y gepackt“ mit dem Datum des Ausdrucks. Danach folgen die Kategorien mit Ankreuzkästchen — bereits abgehakte Sachen tragen den Haken schon, Mengen stehen in Klammern hinter dem Namen. Namen erscheinen im PDF im selben Format wie in der Liste (Einstellung „Namen in Checklisten“).

Nach dem Erzeugen öffnet sich die Vorschau. Von dort kannst du das PDF über das Teilen-Symbol sichern, drucken oder verschicken. Die Datei wird nur temporär angelegt; für eine dauerhafte Kopie sicherst du sie aus der Vorschau heraus ab. Die übrigen Ausgabeformate der App sind in [Exporte und Ausdrücke](#) beschrieben, die vollständige Sicherung deiner Daten in [Datensicherung](#).

✓ 21. To-dos

Zu jeder Reise gehören Dinge, die vorher erledigt sein müssen: Auslandskrankenschein klären, Hundefutter besorgen, den Nachbarn wegen der Blumen fragen. Der Bereich **To-dos** sammelt genau diese Aufgaben — mit Priorität, einem Datum „spätestens bis“ und einem Fortschrittsbalken.

To-dos sind bewusst schlicht gehalten. Sie erinnern dich nicht von selbst. Willst du zu einem Termin eine Mitteilung aufs Gerät bekommen, nimm stattdessen eine Erinnerung ([Erinnerungen](#)).

21.1 Aufgaben zur Reise sammeln

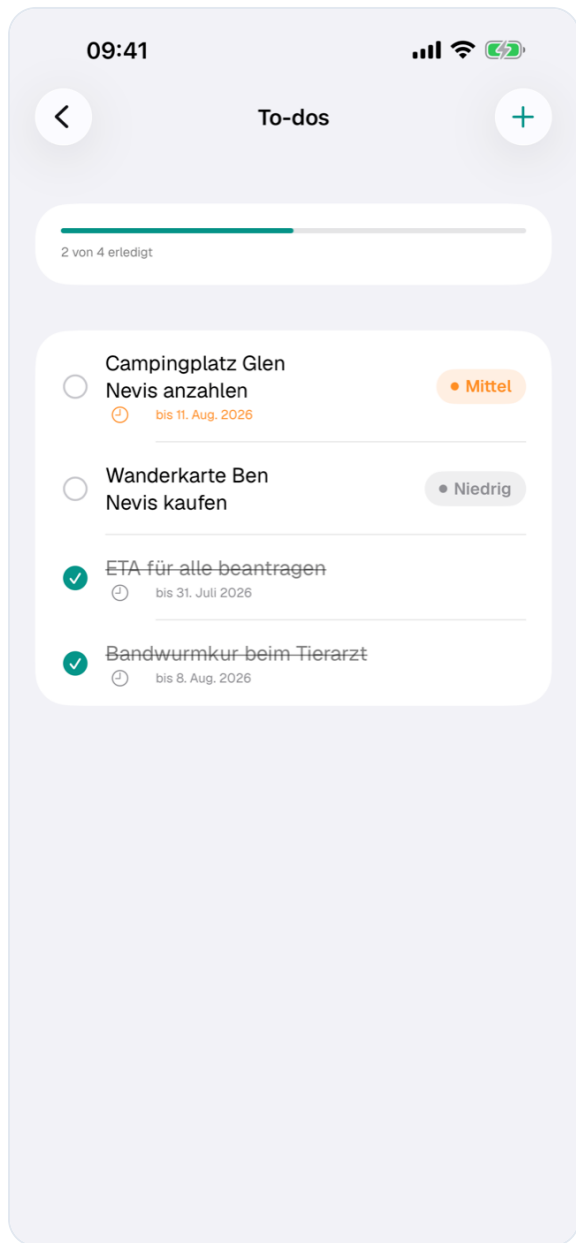
Den Bereich findest du im Reise-Detail über das Auge-Symbol („Bereiche ansehen“) in der unteren Leiste. Schneller geht es über das **Plus** daneben: Dort steht „To-do“ als eigener Punkt, der direkt das Formular öffnet.

Ist noch nichts erfasst, zeigt der Bereich „Keine To-dos“ mit dem Knopf **To-do anlegen**. Sonst legst du über das Plus oben rechts an.

1. Trage unter „Was ist zu tun?“ den Titel ein. Ohne Text bleibt **Sichern** ausgegraut.
2. Wähle die **Priorität**: Hoch, Mittel oder Niedrig. Voreingestellt ist Mittel.
3. Brauchst du eine Frist, schalte im Abschnitt **Spätestens bis (NLT)** den Schalter **Datum setzen** ein und wähle ein Datum. Der Kalender hebt den Reisezeitraum hervor, du bist aber nicht darauf festgelegt — gerade Vorbereitungen liegen ja davor.
4. Unter **Notizen** ist Platz für Details, etwa eine Telefonnummer oder die Buchungsnummer.
5. **Sichern**.

Die Abkürzung NLT steht für „not later than“ — spätestens erledigen bis. Eine Uhrzeit gibt es dabei nicht; gespeichert wird immer der ganze Tag.

Zum Ändern wischst du eine Zeile von links nach rechts und tippst auf **Bearbeiten**. Wischen in die Gegenrichtung löscht das To-do ohne Rückfrage. Anlegen und Bearbeiten setzen Schreibzugriff voraus — nach Ablauf der Testphase erscheint der Kaufhinweis ([Testphase](#) und [Vollversion](#)).



To-do-Liste mit Fortschrittsbalken, Prioritäts-Plaketten und überfälliger Frist

21.2 Fällig bis, erledigt, Reihenfolge

Erledigen. Ein Tipp auf die Zeile hakt das To-do ab: Der Kreis wird zum Haken, der Titel wird durchgestrichen und grau, die Prioritäts-Plakette verschwindet. Etappe merkt sich dabei den

Zeitpunkt des Abhakens. Ein weiterer Tipp macht die Sache rückgängig. Erledigte To-dos bleiben in der Liste stehen — sie rutschen nur nach unten. Wer sie loswerden will, löscht sie per Wischen.

Ganz oben zeigt ein Balken den Stand mit der Zeile „x von y erledigt“.

Frist und Farbe. Hat ein To-do ein Spätestens-Datum, steht es mit einem Uhr-Symbol unter dem Titel, etwa „bis 12.6.2026“. Die Farbe zeigt, wie dringend es ist:

Lage	Anzeige
Datum liegt in der Vergangenheit	rot, mit dem Zusatz „— überfällig“
heute oder in bis zu 3 Tagen	orange
mehr als 3 Tage hin	unauffälliges Grau

Sobald du ein To-do abhakst, entfällt die Einfärbung — ein erledigtes To-do kann nicht überfällig sein.

Priorität. Offene To-dos tragen rechts eine Plakette mit der Stufe: Hoch (rot), Mittel (orange), Niedrig (grau).

Reihenfolge. Die Liste sortiert sich selbst, du kannst sie nicht von Hand umsortieren. Die Regel lautet:

1. Offene To-dos zuerst, erledigte danach.
2. Innerhalb dessen nach Priorität — erst Hoch, dann Mittel, dann Niedrig.
3. Bei gleicher Priorität nach dem Spätestens-Datum, das nächstliegende zuerst.
4. To-dos ohne Datum stehen am Ende ihrer Prioritätsgruppe, untereinander in der Reihenfolge, in der du sie angelegt hast.

Dieselbe Rangfolge nutzt die Karte **Nächste Schritte** in der Reise-Übersicht: Sie zeigt die drei wichtigsten offenen To-dos mit einem Punkt in der Prioritätsfarbe und dem Datum — ein schneller Blick, ohne den Bereich zu öffnen.

To-dos gehören zur Reise: Löschst du die Reise, verschwinden sie mit. In der Datensicherung sind sie enthalten ([Datensicherung](#)).

22. Einreise-Checkliste

Jedes Land hat eigene Regeln: Personalausweis oder Reisepass, ETA oder Visum, Tollwutimpfung für den Hund, Wurmkur in einem engen Zeitfenster. Die Checkliste hält die Angaben aus deinen Länder-

Stammdaten gegen die Teilnehmenden dieser Reise und sagt dir, was passt und was nicht.

Du öffnest sie in der Reise über das Auge-Symbol **Bereiche ansehen** und dort **Checkliste**. Aus der Hinweise-Karte der Reise-Übersicht führt außerdem der Knopf **Zur Checkliste** hierher.

22.1 Was die Checkliste automatisch prüft

Grundlage sind die Länder, die der Reise verknüpft sind (**Bearbeiten** → Abschnitt **Länder**). Ohne verknüpft Land bleibt die Seite leer. Die Anforderungen stammen aus den Länder-Stammdaten (**Länder**) — Etappe zeigt, was dort hinterlegt ist, und ergänzt nichts aus eigenem Wissen.

Der Aufbau ist immer gleich: zuerst ein Abschnitt je Land (Flagge und Name), danach ein Abschnitt je Haustier. Pro Land können erscheinen:

Zeile	erscheint, wenn im Land hinterlegt ist
Ampelzeile je Person	ein erforderliches Ausweisdokument
ETA beantragen	ETA notwendig
Visum beantragen	Visum notwendig
Quarantäne-Bestimmungen beachten	Quarantäne
Empfohlene Impfungen	mindestens eine Impfempfehlung
Freitext	Einreisebestimmungen

Fehlt der Reise das Startdatum, steht oben ein oranger Hinweis: Gültigkeits-Checks sind dann nur eingeschränkt möglich, weil der Vergleichszeitraum fehlt.

22.2 Dokumente je Person und Reiseland

Verlangt ein Land ein Ausweisdokument, bekommt jede teilnehmende Person eine Zeile mit Ampelpunkt und Begründung. Etappe sucht dazu unter den Dokumenten der Person (**Personen**) die passenden Typen: bei der Anforderung Personalausweis nur Personalausweise, bei Reisepass nur Reisepässe, bei „Beides“ beide. Aus den Treffern zählt das Dokument mit der spätesten Gültigkeit; „Dauerhaft gültig“ schlägt jedes Datum.

Ampel	Bedeutung
rot	Kein passendes Dokument vorhanden
rot	Dokument abgelaufen
rot	Dokument läuft während der Reise ab
orange	Gültigkeit unbekannt (kein „Gültig bis“, kein Dauerhaft-Haken)
grün	gültig bis ... beziehungsweise dauerhaft gültig

Verglichen wird gegen das Reiseende, ersatzweise gegen den Reisebeginn. Ein Pass, der drei Tage vor der Rückreise abläuft, ist also rot — nicht grün.

Ob hier Vorname oder Vor- und Nachname steht, legst du unter **Namen in Checklisten** fest ([Alle Einstellungen](#)).

Die Mindest-Restgültigkeit, die manche Länder zusätzlich verlangen (etwa sechs Monate über die Einreise hinaus), prüft nicht die Checkliste, sondern die Warnungs-Engine — siehe [22.6 Zusammenspiel mit den Warnungen](#).

22.3 ETA- und Visum-Punkte

Braucht ein Land eine elektronische Einreisegenehmigung oder ein Visum, erscheint **ETA beantragen** beziehungsweise **Visum beantragen** als abhakbarer Punkt. Ein Tipp auf die Zeile setzt den Haken, das Datum wird mitgespeichert, der Text wird durchgestrichen. Ein zweiter Tipp nimmt den Haken zurück.

Diese Punkte gelten für die Reise und das Land, nicht für einzelne Personen — sie sind eine Merkhilfe für den Antrag. Ob die Genehmigung dann vorliegt und lange genug gilt, prüft Etappe erst, wenn du das erhaltene Dokument bei der Person als Ausweisdokument vom Typ **ETA** oder **Visum** anlegst, mit „Gültig bis“ oder dem Haken „Dauerhaft gültig“.

22.4 Haustier-Abschnitt: Ausweis, Tollwut, Wurmkur

Ein Abschnitt je Haustier erscheint nur, wenn mindestens ein Reiseland eine Tollwutimpfung verlangt oder eine Wurmkur vorschreibt.

Tollwut. Die Ampel bewertet die Impfungen des Tieres (**Haustiere**); erkannt werden Einträge, deren Art „Tollwut“ oder „Rabies“ enthält.

Ampel	Grund
grün	Impfung war vor Reisebeginn und gilt bis Reiseende
rot	keine Tollwut-Impfung hinterlegt
rot	abgelaufen oder Ablauf während der Reise
orange	erst nach Reisebeginn geimpft
orange	Gültigkeit unbekannt, Impfdaten unvollständig

Ohne Reisezeitraum steht statt der Ampel nur der Hinweis, dass die Impfung Pflicht ist und der Zeitraum fehlt.

Wurmkur. Für jedes Land mit Wurmkur-Pflicht gibt es eine eigene Zeile mit dem berechneten Zeitfenster. Als Grenzübertritt gilt der genaueste bekannte Wert: ein von dir gesetzter Zeitpunkt vor der Ankunft der ersten Strecke, deren Ziel das Wurmkur-Land ist (dann steht „aus Strecke: ...“ dabei), vor dem Reisebeginn. Das Fenster reicht von „Maximalstunden davor“ bis „Mindeststunden davor“ (ohne Angabe im Land: 24 bis 120 Stunden).

Liegen mehrere Länder mit Wurmkur-Pflicht auf der Reise, weist die Checkliste darauf hin: Beachtet wird der erste Grenzübertritt — die weiteren Länder prüfst du manuell, zum Beispiel mit dem Wurmkur-Rechner unter **Mehr → Hilfe**.

1. Tippe auf **Grenzübertritt festlegen (EU-Ausreise)**, wenn du Datum und Uhrzeit der Ausreise selbst festlegen willst — der automatisch ermittelte Wert ist dort schon vorbelegt. Über das Kontextmenü der Zeile lässt sich der Grenzübertritt wieder entfernen.
2. Hake die Wurmkur ab, sobald sie gegeben wurde.
3. Trage unter **Wurmkur am** den tatsächlichen Zeitpunkt ein.
4. Darunter zeigt Etappe den daraus **genehmigten Grenzübertritt** als Zeitraum — grün mit Siegel, wenn dein geplanter Übertritt darin liegt, sonst rot mit dem Hinweis, dass er außerhalb des Fensters liegt.

Haken, Wurmkur-Zeitpunkt und Grenzübertritt werden je Haustier und Reise gespeichert. Stehen mehrere Wurmkur-Länder in derselben Reise, teilen sich deren Zeilen also denselben Eintrag.

Der abgehakte Wurmkur-Zeitpunkt speist zugleich die Hinweise **Frühester** und **Spätester Grenzübertritt** im [Kalender](#) und in [Heute](#) — er hat dort Vorrang vor einem Tierarzttermin des Tieres ([Haustiere](#)).

22.5 Eigene Punkte ergänzen und abhaken

Abhakbar sind genau die Punkte, die sich aus den Länderdaten ergeben: ETA, Visum und Wurmkur. Freie Checkpunkte legst du in der Checkliste nicht an — dafür gibt es [To-dos](#) für Aufgaben mit Fälligkeit und [Erinnerungen](#) für Mitteilungen zum richtigen Zeitpunkt.

Was in der Checkliste fehlt, ergänzt du an der Quelle: Anforderungen und Einreisetexte beim Land ([Länder](#)), Dokumente und Impfungen bei Person oder Haustier. Die Checkliste zieht die Änderung sofort nach.

09:41

Checkliste

Großbritannien

Finn Sommer
Reisepass gültig bis 18. Okt. 2028

Nina Sommer
Reisepass gültig bis 23. Okt. 2031

Tom Sommer
Reisepass gültig bis 18. Aug. 2032

ETA beantragen

Seit 2025 ETA erforderlich. Hund: gültige Tollwutimpfung + Bandwurmbehandlung 24–120 h vor Einreise.

Haustier: Mira

Tollwut-Impfung
Gültig über die ganze Reise (bis 11. Apr. 2028)

Wurmkur (GB)
Fenster: 02.08., 14:00 – 06.08., 14:00

Grenzübertritt

07.08.2026

14:00

Wurmkur am

05.08.2026

00:00

Genehmigter Grenzübertritt: 06.08., 00:00 – 10.08., 00:00

Checkliste mit Länderabschnitt (Ampelzeilen je Person, ETA-Punkt) und Haustier-Abschnitt mit Wurmkur-Fenster

22.6 Zusammenspiel mit den Warnungen

Die Checkliste ist die Arbeitsansicht einer Reise, **Warnungen** die reiseübergreifende Inbox. Beide nutzen dieselben Daten, prüfen aber Verschiedenes. Nur in den Warnungen erscheinen:

- die **Mindest-Restgültigkeit des Passes** bei Einreise, wenn das Land sie fordert,
- fehlende oder ablaufende **ETA-/Visum-Dokumente** je Teilnehmer,
- Dokument-Abläufe allgemein, Fahrzeugpapiere und Medikamenten-Gaben.

Nur in der Checkliste stehen dagegen die Impfeempfehlungen, der Quarantäne-Hinweis und die Einreisebestimmungen im Klartext.

Zwei Dinge lohnen sich zu merken: Ein Haken bei „ETA beantragen“ räumt keine Warnung ab — dafür braucht es das hinterlegte Dokument. Und die Wurmkur-Warnung meldet sich, sobald das späteste Fenster-Ende höchstens 14 Tage entfernt ist; ab drei Tagen wird sie kritisch. Liegt der geplante Grenzübertritt außerhalb des genehmigten Fensters, ist sie sofort kritisch.

23. Dokumente und Belege

Zu einer Reise gehört Papier: die Buchungsbestätigung der Ferienwohnung, das Fährticket, die Rechnung vom Mietwagen, der Versicherungsschein. In Etappe hängt so etwas nicht in einem Sammelordner, sondern direkt an der Sache, zu der es gehört — und markierte Buchungsbelege wandern auf Wunsch in den ausgedruckten Reiseplan.

23.1 Datei oder Foto anhängen

Überall, wo Anhänge möglich sind, findest du eine Karte **Dokumente** mit einem Büroklammer-Symbol und darunter zwei Knöpfen: **Datei** und **Fotos**.

1. Tippe auf **Datei**, um eine Unterlage aus der Dateien-App zu wählen. Erlaubt sind PDFs und Bilder, mehrere auf einmal.
2. Oder tippe auf **Fotos** und wähle Bilder aus deiner Fotomediathek.
3. Der Anhang erscheint sofort als Zeile mit Namen und Dateigröße.

Weg	Was hineingeht	Grenzen
Datei	PDF und Bilddateien	max. 50 MB je Datei, Mehrfachauswahl möglich
Fotos	Bilder aus der Fotos-App	max. 5 Bilder je Auswahl

Fotos werden beim Anhängen automatisch verkleinert (längste Kante 2000 Pixel) und als JPEG gespeichert — das spart deutlich Platz, ohne dass ein Ticket oder eine Rechnung unlesbar wird. Dateien behalten ihren Namen, Fotos bekommen Namen wie `foto-1.jpg`.

Ist eine Datei zu groß, erscheint unter den Knöpfen ein roter Hinweis mit Dateiname, Größe und Limit; die übrigen ausgewählten Dateien werden trotzdem übernommen.

Anhänge hinzuzufügen zählt zum Bearbeiten und braucht deshalb die Testphase oder die Vollversion ([Testphase und Vollversion](#)).

23.2 Papierunterlagen einscannen

Einen eigenen Scanner bringt Etappe nicht mit — dafür sind die Bordmittel von iOS da. Fotografiere die Unterlage mit der Kamera-App und hänge sie anschließend über **Fotos** an. Wenn du lieber ein mehrseitiges PDF möchtest, scanne es mit der Scan-Funktion von iOS, sichere es in der Dateien-App und hole es über **Datei** in die Reise.

Zwei Sonderfälle haben eigene Felder statt der Dokumente-Karte: Ausweise von Personen und Haustieren sowie Fahrzeug-Papiere. Dort gibt es je einen Abschnitt **Scan / Foto** (ein Bild des Dokuments) und **Datei (PDF)** — beschrieben in [Personen](#), [Haustiere](#) und [Fahrzeuge](#).

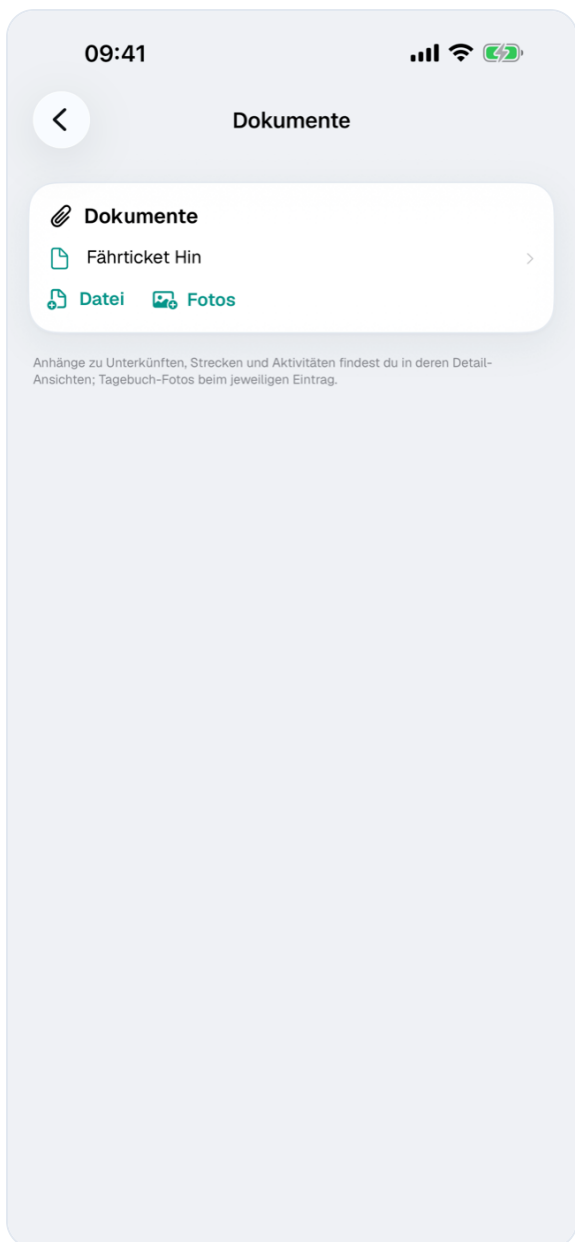
23.3 Vorschau und Löschen

Ein Tipp auf die Zeile öffnet die Systemvorschau von iOS: PDFs lassen sich blättern, Bilder zoomen. Die Vorschaudatei wird nur vorübergehend angelegt, ist nur bei entsperrtem Gerät lesbar und wird beim nächsten App-Start wieder aufgeräumt.

Hältst du eine Zeile gedrückt, erscheint das Kontextmenü mit **Löschen**. Der Anhang verschwindet sofort, ohne Rückfrage — es gibt keinen Papierkorb.

Ein Umbenennen der Anhänge ist nicht vorgesehen; wenn dir der Name wichtig ist, benenne die Datei vor dem Anhängen um.

Löschst du das Objekt, an dem ein Anhang hängt — eine Unterkunft, eine Strecke, eine ganze Reise —, werden dessen Dokumente mitgelöscht.



Die Dokumente-Übersicht einer Reise

23.4 Ein Dokument als Buchungsbeleg markieren

Halte einen Anhang gedrückt und wähle **Als Buchungsbeleg markieren**. Die Zeile trägt danach die Kennzeichnung „Buchungsbeleg“ mit Siegel-Symbol; über dasselbe Menü nimmst du die Markierung mit **Buchungsbeleg-Markierung entfernen** wieder zurück.

Die Markierung gibt es nur an den vier Planungs-Bausteinen: Unterkunft, Strecke, Aktivität und Sportives. An Reise-Dokumenten, Stammdaten-Anhängen oder Tagebuch-Fotos fehlt der Menüpunkt.

Ihre Wirkung entfaltet die Markierung beim Reiseplan: Im Teilen-Menü der Reise rufst du **Reiseplan als PDF** auf. Gibt es markierte Belege, erscheint der Schalter **Buchungsbelege anhängen** mit ihrer

Anzahl in Klammern. Schaltest du ihn ein, landet jeder Beleg direkt hinter der Tagesseite, zu der seine Buchung gehört.

Beleg hängt an	Er landet hinter dem Tag
Unterkunft	Check-in
Strecke	Abreise
Aktivität	Beginn
Sportives	Datum des Eintrags

Belege ohne verwertbares Datum — oder solche, deren Tag außerhalb des Reisezeitraums liegt — kommen gesammelt ans Ende, angekündigt durch eine Trennseite „Weitere Buchungsbelege“. PDFs werden mit allen Seiten übernommen, Bilder als je eine Seite. Belege ohne Dateiinhalt werden übersprungen.

Mehr zum Reiseplan und den anderen Ausgabeformaten steht in [Exporte und Ausdrücke](#).

23.5 Wo Dokumente überall hängen können

Die Dokumente-Karte findest du an diesen Stellen:

- **Reise** — im Bereich „Dokumente“, für Unterlagen der ganzen Reise
- **Unterkunft** ([Unterkünfte](#))
- **Strecke** ([Strecken](#))
- **Aktivität** ([Aktivitäten](#))
- **Sportives** ([Sportives](#))
- **Recherche** ([Recherchen](#)) — beim Umsetzen wandern die Anhänge mit an den erzeugten Eintrag
- **Budget-Posten** ([Budget](#)) — die Belege-Karte sitzt hier im Bearbeiten-Modus des Postens
- **Person, Haustier** und **Fahrzeug** in den Stammdaten

Dazu kommen zwei Sonderwege: Tagebuch-Einträge sammeln ihre Erinnerungsfotos selbst ([Tagebuch](#)), und Ausweise beziehungsweise Fahrzeug-Papiere tragen Scan und Datei direkt in ihrem Formular.

Als Faustregel: Hänge das Dokument so nah wie möglich an seinen Anlass. Die Buchungsbestätigung gehört an die Unterkunft, nicht an die Reise — nur so kann sie später als Beleg an der richtigen Stelle im PDF stehen.

23.6 Die Dokumentenübersicht der Reise

Der Reise-Bereich **Dokumente** zeigt bewusst nur die Unterlagen, die direkt an der Reise hängen: Versicherung, Auslandskrankenschein, allgemeine Buchungspapiere. Anhänge von Unterkünften, Strecken und Aktivitäten bleiben in deren Detail-Ansichten, Tagebuch-Fotos beim jeweiligen Eintrag — ein Hinweis unter der Karte erinnert daran.

Wie viel Platz all das belegt und wie du bei Bedarf aufräumst, steht in [Speicher und Dateien](#). In die Datensicherung wandern die Dateien nur mit, wenn du beim Export „Dateien einschließen“ aktivierst ([Datensicherung](#)).

24. Erinnerungen

Manches muss vor der Reise passieren, und zwar zu einem bestimmten Zeitpunkt: die Wurmkur beim Tierarzt, die Restzahlung ans Ferienhaus, der Online-Check-in. Eine Erinnerung in Etappe besteht aus einem Fälligkeitstermin und einem Vorlauf — und meldet sich rechtzeitig vorher als Mitteilung auf deinem Gerät.

Erinnerungen sind keine To-dos. To-dos sind eine Aufgabenliste zum Abhaken ([To-dos](#)); Erinnerungen sind Termine, die von sich aus auf sich aufmerksam machen.

24.1 Eine Erinnerung anlegen (Titel, Termin, Vorlauf)

Die Liste erreichst du auf zwei Wegen: über **Mehr → Erinnerungen** für alle Erinnerungen zusammen, oder aus einer Reise heraus über den Bereich **Erinnerungen** — dort siehst du nur die dieser Reise.

1. Tippe in der Liste oben rechts auf das Plus (**Neue Erinnerung**). In einer leeren Liste steht stattdessen der Knopf **Erinnerung anlegen**. In der Reise-Ansicht führt auch **Neu anlegen → Erinnerung** hierher.
2. Trage einen **Titel** ein. Ohne ihn bleibt **Sichern** ausgegraut.
3. Wähle einen **Typ** — er bestimmt das Symbol in der Liste, im Dashboard und in den Warnungen, sonst nichts. Die Mitteilung selbst zeigt kein Typ-Symbol.

4. Optional eine **Beschreibung**; sie erscheint später im Text der Mitteilung.
5. Stelle unter **Fällig am** Datum und Uhrzeit ein.
6. Setze den **Vorlauf** mit dem Stepper — 0 bis 30 Tage, voreingestellt sind 3.
7. Die Zeile **Mitteilung ab** zeigt dir sofort, wann sich die Erinnerung melden wird.
8. Im Abschnitt **Foto** kannst du über **Foto wählen** ein Bild hinterlegen (etwa den Impfpass oder die Rechnung); es erscheint als kleine Kachel am rechten Rand der Listenzeile.

Diese Typen stehen zur Wahl:

Typ	Gedacht für
Wurmkur	Entwurmung vor dem Grenzübertritt
Tierarzt	Termine rund ums Tier
Impfung	Auffrischungen bei Mensch und Tier
Dokument-Ablauf	auslaufende Ausweise und Papiere
Check-in	Anreise oder Online-Check-in
Check-out	Abreisetag der Unterkunft
Abreise	Aufbruch, Fähre, Flug
Zahlung fällig	An- und Restzahlungen
Sonstiges	alles Übrige

24.2 Mitteilungen erlauben und was um 9:00 passiert

Beim ersten Sichern fragt iOS, ob Etappe dir Mitteilungen schicken darf. Sagst du nein, funktioniert alles Weitere trotzdem — die Erinnerung steht in der Liste, im Dashboard und in den Warnungen —, nur die Mitteilung bleibt aus.

Die Zustellung folgt einer festen Regel: **9:00 Uhr an dem Tag, der sich aus Fälligkeitsdatum minus Vorlauftage ergibt**. Die Uhrzeit der Fälligkeit spielt dabei keine Rolle; sie steht nur im Text der Mitteilung.

Fällig am	Vorlauf	Mitteilung
20.07., 15:30	3 Tage	17.07., 9:00
20.07., 15:30	0 Tage	20.07., 9:00

Nach derselben Regel melden sich übrigens auch Tierarzttermine, denen du einen Vorlauf gegeben hast ([Haustiere](#)).

Legst du eine Erinnerung an, deren Vorlauf-Fenster schon läuft, bleibt Etappe nicht stumm: Die Mitteilung kommt dann etwa eine Minute später — allerdings nur, solange der Fälligkeitstag noch nicht vorbei ist. Für Termine, die bereits vergangen sind, wird nichts mehr zugestellt; sie tauchen stattdessen als überfällig in den Warnungen auf.

Die Mitteilung selbst zeigt den Titel als Überschrift, darunter „Fällig am ...“ und — bei einer reisebezogenen Erinnerung — den Reisetitel. Die Beschreibung bildet den Nachrichtentext.

Jede Änderung am Termin oder Vorlauf plant die Mitteilung neu; du musst nichts zusätzlich bestätigen.

24.3 Erinnerungen zu einer Reise oder allgemein

Wo du eine Erinnerung anlegst, entscheidet, wozu sie gehört:

- Aus einer Reise heraus angelegt, gehört sie zu dieser Reise. Sie erscheint in der Reise-Liste **und** in der Gesamtliste, dort mit dem Reisetitel in Akzentfarbe unter dem Namen.
- Über **Mehr → Erinnerungen** angelegt, ist sie reiseunabhängig — passend für Dauerthemen wie eine ablaufende Impfung.

Der Reisebezug wird beim Anlegen festgelegt und lässt sich im Formular nicht nachträglich umhängen. Willst du eine Erinnerung einer anderen Reise zuordnen, lege sie dort neu an und lösche die alte. Löscht du eine Reise, verschwinden ihre Erinnerungen mit ihr.

Offene Erinnerungen tauchen an zwei weiteren Stellen auf:

- Im **Dashboard** als eigene Karte mit den drei nächsten offenen Terminen; überfällige Datumsangaben stehen dort rot ([Dashboard](#)).
- In den **Warnungen**: Sobald das Vorlauf-Fenster beginnt, erscheint die Erinnerung als „bald“; ist der Termin verstrichen, wird sie als kritisch geführt ([Warnungen](#)).

24.4 Erledigen, verschieben, löschen

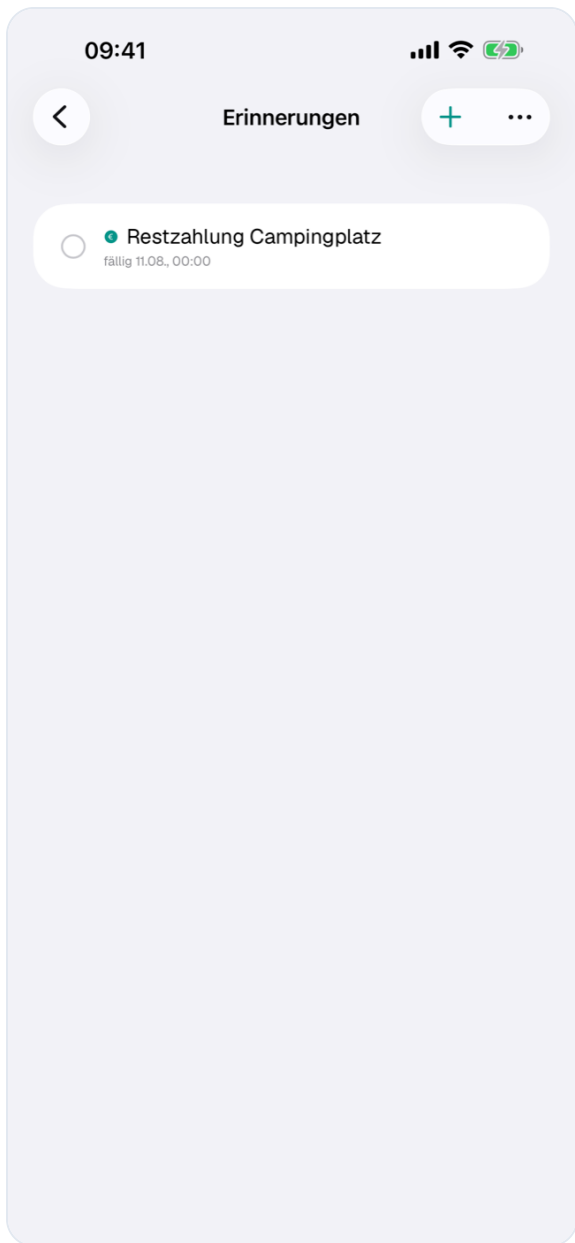
Erledigen: Tippe auf die Zeile. Der Kreis links wird zum gefüllten Haken, der Titel wird durchgestrichen, und die geplante Mitteilung wird zurückgezogen. Ein weiterer Tipp macht es rückgängig — die Mitteilung wird dann neu eingeplant, sofern ihr Zeitpunkt noch in der Zukunft liegt.

Erledigte Erinnerungen verschwinden aus der Liste. Über den Schalter **Erledigte anzeigen** im Toolbar-Menü holst du sie zurück in die Ansicht.

Verschieben: Wische die Zeile von links nach rechts und wähle **Bearbeiten**. Im Formular änderst du „Fällig am“ oder den Vorlauf; die Mitteilung richtet sich danach neu aus.

Löschen: Wische die Zeile nach links und tippe auf **Löschen**. Die geplante Mitteilung wird dabei mit entfernt.

Ist ein Termin verstrichen und noch nicht abgehakt, steht die Zeitangabe in der Liste rot — so fällt Liegegebliebenes beim Durchsehen sofort auf.



Erinnerungsliste mit einer überfälligen und zwei offenen Erinnerungen

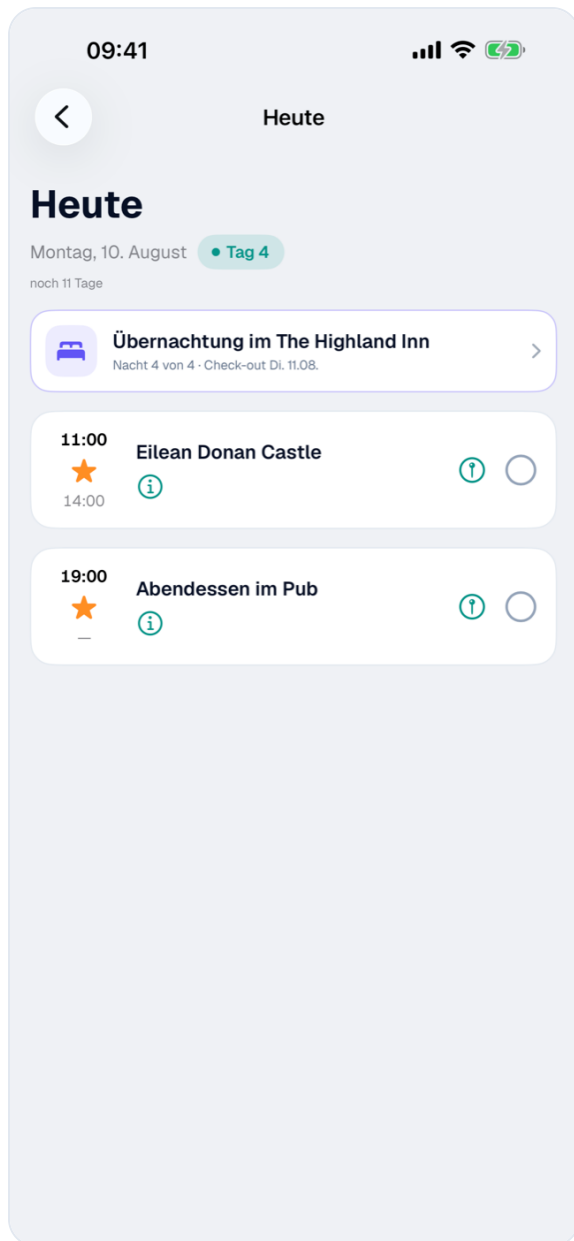
Erinnerungen wandern mit in die Datensicherung, ihre Fotos allerdings nur, wenn du beim Export „Dateien einschließen“ aktivierst ([Datensicherung](#)).

☀ 25. Heute

Unterwegs zählt nur ein Tag: dieser. „Heute“ blendet die übrige Reise aus und zeigt die Programmpunkte des heutigen Datums als Karten, die du abhaken kannst — dazu die laufende Übernachtung, das passende Dokument und die Ortsmarke, die den Routenplaner mit dem richtigen Ziel öffnet.

Du erreichst den Bereich über die Kachel **Heute** im Reise-Detail, die dort neben **Kalender** und **Skizze** steht. Vom Home-Bildschirm geht es mit einem Tipp direkt dorthin ([Schnellaktionen vom Home-](#)

Bildschirm).



Heute-Bildschirm mit Kopfzeile „Tag 4“, Übernachtungs-Karte und zwei Event-Karten

25.1 Was der Heute-Screen zeigt

Ganz oben steht das heutige Datum mit Wochentag, daneben die Plakette **Tag N** — der wievielte Reisetag heute ist, gezählt ab dem Startdatum der Reise. Liegt heute hinter dem Reiseende, entfällt die Plakette. Darunter steht, sofern noch Zeit bleibt, „noch X Tage“ bis zum Reiseende.

Danach kommen — falls heute ein Wurmkur-Grenzübertrittsfenster beginnt oder endet — die Hinweis-Karten dazu (siehe [25.6 Grenzübertritts-Fenster bei Wurmkur-Pflicht](#)), dann die Übernachtungs-Karte (siehe [25.2 Übernachtung: „Nacht 4 von 12“](#)), darunter die Programmpunkte des

Tages. Sie stammen aus derselben Quelle wie der Kalender: Check-in und Check-out von Unterkünften, Strecken, Aktivitäten und Sportives. **Tagebucheinträge tauchen hier nicht auf** — sie sind Rückblick, kein Plan ([Tagebuch](#)).

Sortiert wird wie im Kalender: Punkte ohne Uhrzeit stehen oben, danach folgt alles chronologisch nach Startzeit. Links auf jeder Karte steht die Zeitspalte mit Beginn, Typ-Symbol und Ende; fehlt eine Zeit, steht dort ein Gedankenstrich.

Unter dem Titel sitzt der Knopf **Details**, rechts auf der Karte liegen die übrigen Aktionen. Welche erscheinen, hängt vom Programmpunkt ab:

Symbol	Bedeutung
i im Kreis (Details , unter dem Titel)	öffnet den vollständigen Datensatz — Unterkunft, Strecke, Aktivität oder Sportives
Dokument	zeigt das erste angehängte Dokument in der Vorschau
Ortsmarke	öffnet die Route zum Ziel im Routenplaner
roter Punkt	startet die Routenaufzeichnung (nur bei Strecken)
Kreis / Haken	hakt den Punkt ab

Das Dokument-Symbol erscheint nur, wenn am Datensatz eine Datei hängt; gezeigt wird die erste laut Sortierung ([Dokumente und Belege](#)). Der rote Aufnahmeknopf startet und stoppt die Aufzeichnung der Strecke, ohne Umweg über das Strecken-Detail. Er ist ausgegraut, wenn schon eine andere Aufnahme läuft oder für diese Strecke bereits eine Route aufgezeichnet wurde ([Strecke aufzeichnen](#)).

25.2 Übernachtung: „Nacht 4 von 12“

An Tagen, an denen eine Unterkunft schlicht durchläuft — also weder Check-in noch Check-out ansteht —, steht oben eine eigene Karte mit indigofarbenem Rand: **Übernachtung im \<Name\>**. Darunter der Zähler, zum Beispiel „Nacht 4 von 12 · Check-out Fr., 31.07.“.

Gezählt wird die kommende Nacht: Am ersten vollen Tag nach dem Check-in steht „Nacht 2“. Die Gesamtzahl ergibt sich aus den Kalendertagen zwischen Check-in- und Check-out-Tag; die Uhrzeiten spielen keine Rolle ([Unterkünfte](#)).

Diese Karte lässt sich bewusst **nicht abhaken** — es gibt nichts zu erledigen; ein Tipp darauf führt zur Unterkunft. Laufen mehrere Unterkünfte parallel, stehen sie alphabetisch untereinander. An Anreise- und Abreisetagen erscheint stattdessen der normale Check-in- oder Check-out-Punkt in der Liste.

25.3 Termine abhaken

Ein Tipp irgendwo auf die Karte setzt den Haken. Der Titel wird durchgestrichen, die Karte blasser, der Kreis rechts füllt sich. Ein zweiter Tipp nimmt das Häkchen wieder zurück.

Das Häkchen hängt am konkreten Programmpunkt, bleibt dauerhaft erhalten und wandert in die Datensicherung mit ([Datensicherung](#)).

Bei **Aktivitäten** passiert beim ersten Abhaken mehr:

1. Der Status der Aktivität springt auf **Abgeschlossen**.
2. Ein Blatt **Abgeschlossen** öffnet sich mit dem Namen und der Frage „Wie war’s?“.
3. Du vergibst ein bis fünf Sterne — ein Tipp auf denselben Stern nimmt die Bewertung wieder zurück.
4. **Fertig** schließt das Blatt und sichert.

Die Bewertung ist dieselbe wie im Formular der Aktivität und lässt sich dort jederzeit ändern ([Aktivitäten](#)). Nimmst du das Häkchen später zurück, springt der Status auf „Geplant“ zurück — der vorherige Stand ist nicht gespeichert, korrigiere ihn bei Bedarf im Formular. Für Strecken, Sportives und Unterkünfte gibt es keine Sterne-Abfrage — dort ist der Haken nur eine Merkhilfe.

25.4 Ortsmarke antippen und Route im Routenplaner öffnen

Die Ortsmarke erscheint, sobald Etappe aus dem Datensatz ein brauchbares Ziel lesen kann. Was genommen wird, hängt vom Typ ab:

Programmpunkt	Ziel in dieser Reihenfolge
Check-in / Check-out	Adresse und Ort, sonst die Koordinaten
Strecke	Zielkoordinaten, sonst der Zielort
Aktivität	Adresse und Ort, sonst die Koordinaten
Sportives	Startkoordinaten, sonst der GPX-Startpunkt, sonst der Startpunkt-Text

Eine Adresse hat Vorrang vor Koordinaten, weil sie sich im Routenplaner besser liest. Fehlt beides im Datensatz, fehlt auch das Symbol.

Welche App sich öffnet, legst du unter **Einstellungen → Externe Apps → Routenplaner** fest ([Alle Einstellungen](#)). Zur Wahl stehen **Apple Karten** (Voreinstellung), **Google Maps**, **Waze** und **TomTom GO**; nicht installierte Apps sind mit „(nicht installiert)“ gekennzeichnet.

Lässt sich die gewählte App nicht öffnen, versucht Etappe den Web-Link derselben App und landet zuletzt in Apple Karten — du bleibst also nie ohne Route. TomTom GO navigiert nur zu Koordinaten; eine reine Adresse wird vorher aufgelöst. Gestartet wird jeweils eine Autoroute zum Ziel, ab deinem aktuellen Standort.

25.5 Wenn heute nichts ansteht

Gibt es für den heutigen Tag weder einen Programmpunkt noch eine laufende Übernachtung oder einen Grenzübertritts-Hinweis, steht statt der Liste der Hinweis **Heute nichts geplant** — „Für heute gibt es in dieser Reise keine Programmpunkte.“ Das ist auch der Normalfall, wenn du „Heute“ bei einer Reise öffnest, die noch gar nicht begonnen hat oder schon vorbei ist: Der Bereich zeigt immer das echte heutige Datum, nie einen Reisetag. Für andere Tage nimmst du den Kalender ([Kalender und Tagesansicht](#)).

Die Schnellaktion **Heute** vom Home-Bildschirm braucht dagegen eine Reise mit dem Status **Mitten drin**: Bevorzugt öffnet sie die, deren Zeitraum heute enthält, sonst die erste Reise mit diesem Status. Gibt es gar keine, meldet sie „Keine laufende Reise“ mit dem Hinweis, diesen Status bei der laufenden Reise zu setzen.

Meist musst du dafür nichts tun: Sobald eine Reise auf **In Realisierung** steht, schreibt Etappe den Status nach Datum fort — zum Startdatum auf **Mitten drin**, nach dem Enddatum auf **vorbei**. Idee, Bucket-List und Planung bleiben unberührt, das sind reine Vorhaben ([Eine Reise anlegen](#)).

25.6 Grenzübertritts-Fenster bei Wurmkur-Pflicht

Verlangt ein Reiseland eine Wurmkur für ein mitreisendes Haustier und ist deren Zeitpunkt bekannt, zeigt „Heute“ am jeweiligen Tag eine Hinweis-Karte: **Frühester Grenzübertritt** mit grünem Pfeil, sobald das erlaubte Einreisefenster heute beginnt, und **Spätester Grenzübertritt** mit rotem Pfeil, wenn es heute endet — jeweils mit Uhrzeit („ab ...“ beziehungsweise „bis ...“), Tier und Land.

Die Karte ist wie die Übernachtungs-Karte reine Information und lässt sich nicht abhaken. Als Wurmkur-Zeitpunkt zählt die in der [Einreise-Checkliste](#) abgehakte Wurmkur, ersatzweise ein Tierarzttermin, dessen Art „Wurm“ enthält ([Haustiere](#)). Dieselben Hinweise stehen an ihren Tagen auch im [Kalender](#).

26. Kalender und Tagesansicht

Unterkünfte, Strecken, Aktivitäten, Sportives und Tagebuch stehen jeweils in ihrer eigenen Liste. Der **Kalender** legt sie übereinander und zeigt, was an welchem Tag ansteht — und die **Tagesansicht** geht einen Schritt weiter und verteilt die Termine eines einzelnen Tages auf einen Zeitstrahl von 0 bis 24 Uhr.

Du erreichst ihn im Reise-Detail über die Kachel **Kalender**.

26.1 Die Reise als Tages-Agenda

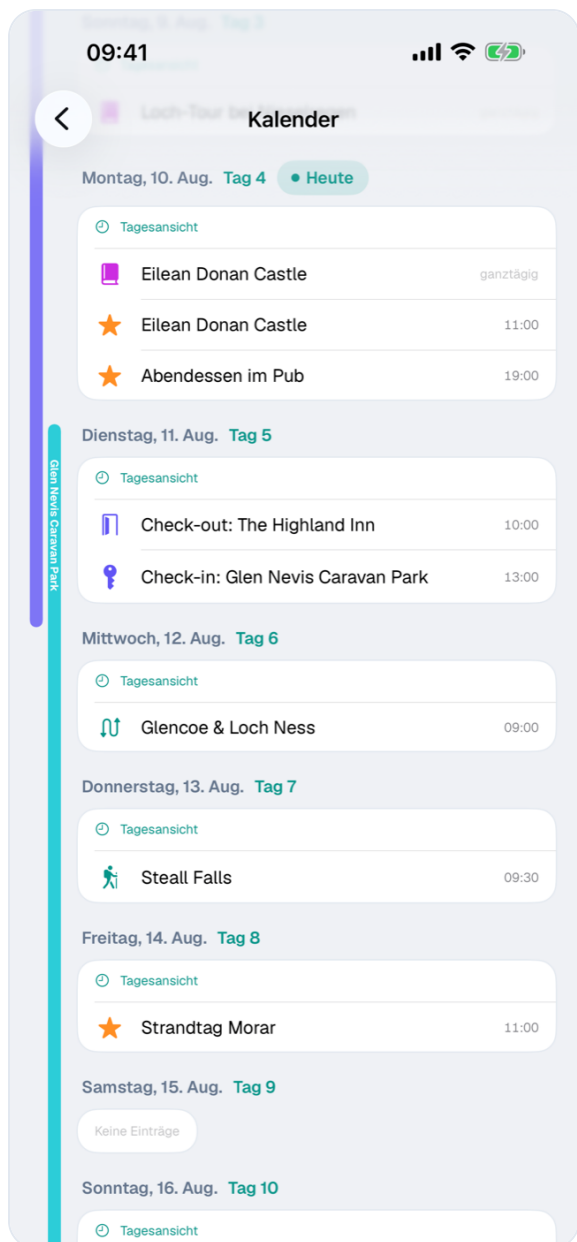
Der Kalender zeigt eine Karte pro Tag, untereinander. Welche Tage das sind, ergibt sich aus zwei Quellen: dem Reisezeitraum (jeder Tag von Beginn bis Ende) und allen datierten Einträgen. Was außerhalb des Zeitraums liegt — die Fähre am Vorabend, ein nachgereichter Tagebucheintrag —, bekommt trotzdem eine eigene Zeile. Fehlt beides, steht dort **Kein Zeitraum** mit dem Hinweis, erst den Reisezeitraum festzulegen oder Einträge mit Datum zu planen ([Eine Reise anlegen](#)).

Über jeder Karte steht der Wochentag mit Datum, daneben **Tag N** innerhalb der Reise und am heutigen Tag zusätzlich die Pille **Heute**. Beim Öffnen springt die Liste automatisch auf heute, sofern der Tag zur Reise gehört.

In der Karte selbst stehen die Einträge des Tages:

Eintrag	Kommt von	Zeit im Kalender
Check-in: ...	Unterkunft	Check-in-Zeit
Check-out: ...	Unterkunft	Check-out-Zeit
Streckenname	Strecke	Abreise
Aktivitätsname	Aktivität	Beginn
Name des Sportives	Sportives	Startzeit, sonst ganztägig
Titel des Eintrags	Tagebuch	immer ganztägig

Sortiert wird Ganztägiges zuerst, danach chronologisch nach Uhrzeit. Rechts steht die Uhrzeit oder das Wort **ganztägig**. Ein Tipp öffnet die Detailseite des dahinterliegenden Eintrags; ein Tag ohne Termine zeigt schlicht **Keine Einträge**. Sobald mindestens ein Eintrag vorhanden ist, sitzt oben in der Karte der Knopf **Tagesansicht**.



Kalender-Agenda mit Tageskarten, Tag-Nummer und Heute-Pille

26.2 Übernachtungsbalken lesen

Links neben den Tageskarten laufen senkrechte, farbige Balken durch: je einer pro Unterkunft, von der Check-in-Zeile bis zur Check-out-Zeile. Am ersten Tag beginnt der Balken oben abgerundet auf Höhe des Check-in-Eintrags, am letzten Tag endet er unten abgerundet auf Höhe des Check-out-Eintrags — dazwischen läuft er ohne Unterbrechung durch. Der Name der Unterkunft steht längs im Balken. So siehst du auf einen Blick, wo du wie lange wohnst.

Folgt eine Unterkunft auf die andere, teilen sich beide eine Spur — auch am Übergabetag: Der alte Balken endet an der Check-out-Zeile, der neue beginnt an der Check-in-Zeile darunter. Nur wenn sich

zwei Aufenthalte wirklich zeitlich überschneiden, bekommen die Balken eigene Spuren nebeneinander. Die Farben wechseln der Reihe nach durch Indigo, Türkis, Orange, Violett und Braun.

Ein Balken erscheint nur, wenn Check-in **und** Check-out gesetzt sind und mindestens eine Nacht dazwischenliegt. Ein Tipp auf den Balken öffnet die Unterkunft ([Unterkünfte](#)).

26.3 Tagesansicht mit Zeitstrahl

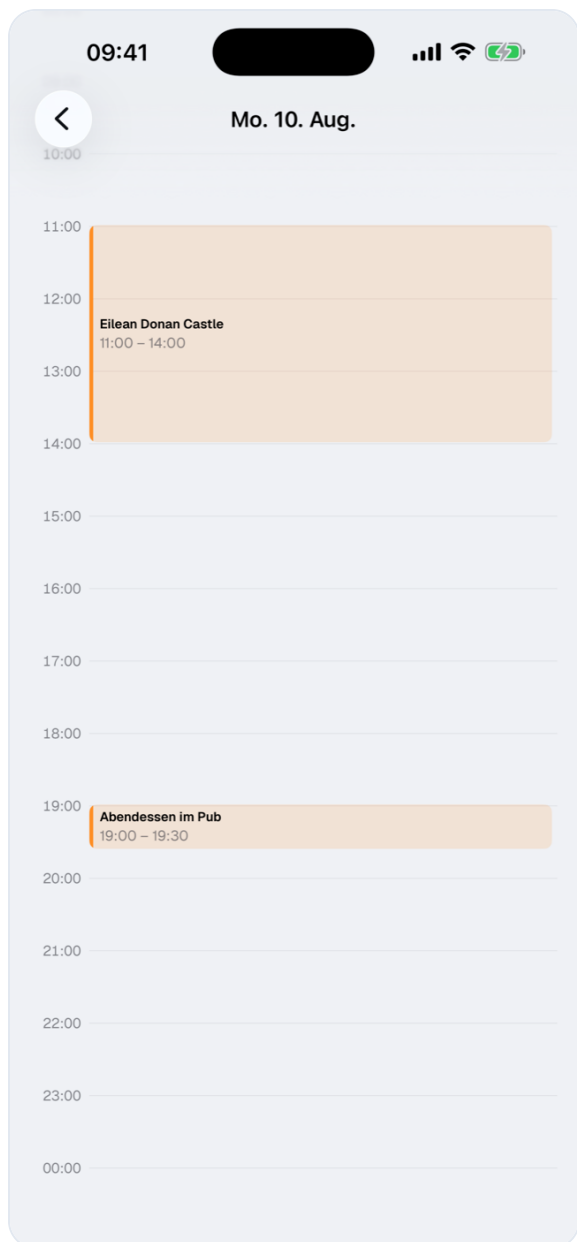
Der Knopf **Tagesansicht** in der Tageskarte öffnet den Stundenraster dieses Tages. Oben liegt — falls vorhanden — die Karte **Ganztägig** mit allem, was keine Uhrzeit hat: Tagebucheinträge und Sportives ohne Startzeit. Darunter läuft der Zeitstrahl von 00:00 bis 24:00 mit einer Linie je Stunde.

Jeder Termin wird als Block gezeichnet: Position und Höhe ergeben sich aus Beginn und Ende, im Block stehen der Titel und die Zeitspanne, links sitzt ein farbiger Streifen in der Farbe der Eintragsart. Das Ende kommt je nach Art aus unterschiedlichen Feldern:

Art	Ende des Blocks
Strecke	Ankunft
Aktivität	Ende der Aktivität
Sportives	Startzeit plus wahrscheinliche Gesamtdauer (Gehzeit × 1,25)
alles ohne Ende	30 Minuten ab Beginn

Termine, die sich zeitlich überschneiden, stehen nebeneinander in Spalten: Etappe fasst überlappende Blöcke zu einer Gruppe zusammen und teilt die Breite unter ihnen auf. Reicht ein Termin über Mitternacht hinaus, endet der Block am Tagesende. Beim Öffnen scrollt die Ansicht auf die Stunde vor dem ersten Termin — du landest also nicht mitten in der Nacht.

Oberhalb des Zeitstrahls steht — sofern eine Unterkunft die angrenzenden Nächte abdeckt — eine kleine Karte mit der Übernachtung des Tages. Sie folgt derselben Regel wie die Übernachtungsbalken der Agenda ([26.2 Übernachtungsbalken lesen](#)): Verbringst du die Nacht vor und nach dem Tag in derselben Unterkunft, steht dort **Übernachtung: <Name>**. An An- und Abreisetagen sowie beim Unterkunftswechsel teilt sich die Angabe in **Nacht davor** und **Nacht danach** — am Übergabetag siehst du so beide Unterkünfte. Ohne Übernachtung in diesen Nächten entfällt die Karte.



Tagesansicht mit Ganztags-Karte und zwei nebeneinanderliegenden Blöcken

26.4 Einträge verschieben auf einen anderen Tag

Ein langer Druck auf einen Eintrag — in der Agenda wie in der Tagesansicht — öffnet das Kontextmenü mit **Verschieben auf ...**. Im Blatt darüber wählst du im Monatskalender den **Neuen Tag** und bestätigst mit **Verschieben**; **Abbrechen** lässt alles, wie es war. Hat der Eintrag eine Uhrzeit, steht als Hinweis dabei: Die Uhrzeit bleibt erhalten, zugehörige End-Termine wandern mit.

Genau so verhält es sich auch:

- **Strecke** — die Abreise landet am neuen Tag zur gleichen Uhrzeit, die Ankunft rückt um dieselbe Anzahl Tage mit. Eine Nachtfähre bleibt damit eine Nachtfähre (**Strecken**).

- **Aktivität** — Beginn und Ende wandern gemeinsam (**Aktivitäten**).
- **Check-in / Check-out** — nur der angetippte Termin bewegt sich. Etappe lässt den Check-in nicht hinter den Check-out rutschen und umgekehrt; beim Versuch wird auf den jeweils anderen Termin begrenzt, damit keine negative Übernachtungszahl entsteht.
- **Sportives** — der Eintrag wechselt auf den neuen Tag, die Startzeit bleibt unberührt (**Sportives**).
- **Tagebuch** — der Eintrag hängt sich hinten an den Zihtag an. Liegt dort schon etwas, ist das kein Problem: Ein Tag verträgt mehrere Einträge, der verschobene steht dann zuletzt (**Tagebuch**).

Wurde der Eintrag zwischenzeitlich anderswo gelöscht, meldet Etappe **Verschieben nicht möglich**.

26.5 Dauer verlängern oder verkürzen

Für **Strecken** und **Aktivitäten** stehen im Kontextmenü zusätzlich **30 Min länger** und **30 Min kürzer**. Beides verschiebt nur das Ende, der Beginn bleibt stehen. Ist noch kein Ende erfasst, rechnet Etappe ab einer Stunde Dauer; unter 15 Minuten geht es nicht — kürzer wird der Termin nicht, egal wie oft du tippst. Praktisch ist das in der Tagesansicht, wo der Block sofort mitwächst oder schrumpft.

26.6 Aus dem Kalender heraus bearbeiten und löschen

Dasselbe Kontextmenü führt über **Bearbeiten** direkt in das Formular des Eintrags — Strecke, Unterkunft, Aktivität, Sportives oder Tagebuch. Du musst also nicht erst in die jeweilige Liste zurück.

Löschen fragt mit „**Titel**“ **löschen?** nach. Bei einem Check-in oder Check-out steht ausdrücklich dabei: Damit wird die gesamte Unterkunft gelöscht — inklusive allem, was daran hängt. Alles andere löscht nur den einen Eintrag.

Das Kontextmenü ist in Agenda und Tagesansicht dasselbe: **Bearbeiten**, **Verschieben auf ...**, die beiden Dauer-Knöpfe und **Löschen** stehen also auch auf dem Zeitstrahl bereit.

26.7 Grenzübertritts-Fenster bei Wurmkur-Pflicht

Verlangt ein Reiseland eine Wurmkur für ein mitreisendes Haustier und ist deren Zeitpunkt bekannt, blendet der Kalender zwei Hinweiszeilen ein: **Frühester Grenzübertritt** (grüner Pfeil) an dem Tag, an dem das erlaubte Einreisefenster beginnt, und **Spätester Grenzübertritt** (roter Pfeil) an dem Tag, an dem es endet — jeweils mit Uhrzeit („ab ...“ beziehungsweise „bis ...“), Tier und Land. Die Zeilen sind

reine Anzeige: Sie lassen sich weder antippen noch verschieben oder löschen und erscheinen nur an Tagen, die der Kalender ohnehin zeigt.

Als Wurmkur-Zeitpunkt zählt zuerst die in der [Einreise-Checkliste](#) abgehakte Wurmkur (**Wurmkur am**); ohne sie ein Tierarzttermin des Tieres, dessen Art „Wurm“ enthält — etwa „Wurmkur“ oder „Entwurmung“ ([Haustiere](#)). Das Fenster ergibt sich aus den Stunden des Landes, ohne eigene Angabe 24 bis 120 Stunden nach der Wurmkur ([Länder](#)). Fällt einer der beiden Zeitpunkte auf heute, steht derselbe Hinweis auch in [Heute](#). Archivierte Reisen und archivierte Tiere bleiben außen vor.

27. Karte

Listen sagen dir, *was* zu einer Reise gehört. Die Karte sagt dir, *wo* es liegt — und ob die Unterkunft am dritten Tag wirklich neben der Wanderung liegt oder zwei Stunden entfernt. Der Bereich **Karte** legt alle Orte einer Reise übereinander: Unterkünfte, Aktivitäten, Sportives, Strecken und Tagebucheinträge.

27.1 Alle Orte der Reise auf einer Karte

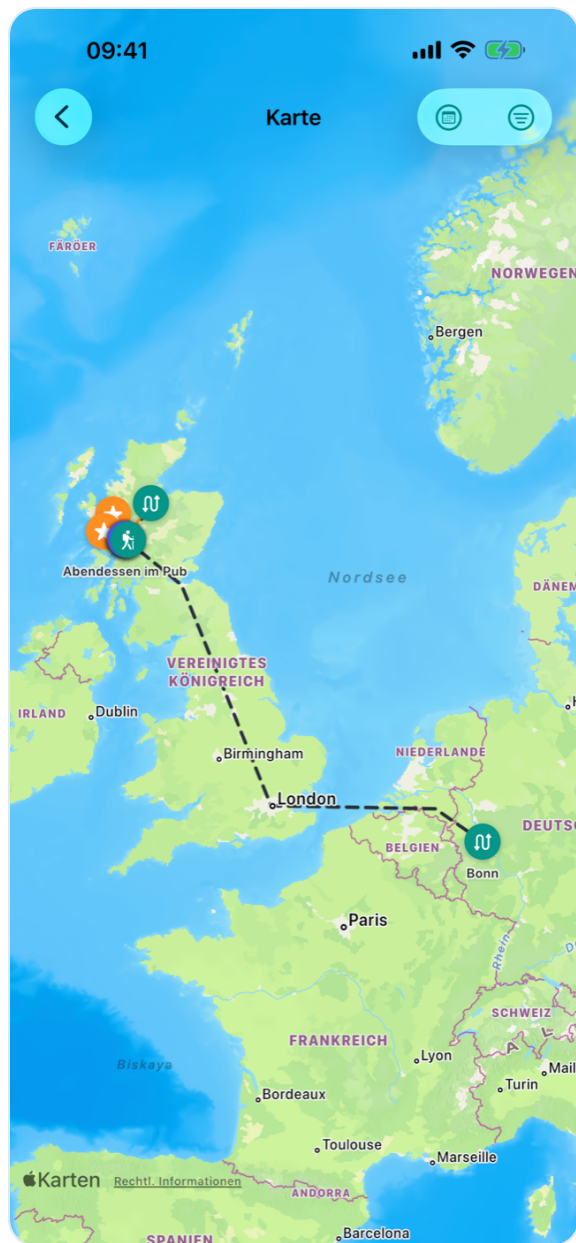
Du erreichst sie über die Reise, nicht über die Tab-Leiste: Reise öffnen, dann im Bereichsraster auf **Karte**. Auf der Übersicht der Reise sitzt zusätzlich eine kleine Kartenvorschau; ihre Fußzeile nennt die Zahl der Orte und führt mit **Karte** in die große Ansicht.

Auf die Karte kommt nur, was **Koordinaten** hat. Ein Eintrag mit Ortsnamen, aber ohne Koordinaten, bleibt unsichtbar. Hat die Reise noch gar nichts Georeferenziertes, steht dort **Keine Geodaten** mit dem Hinweis, dass Einträge erscheinen, sobald sie Koordinaten haben.

Neben den Punkten zeichnet Etappe Linien:

Linie	Bedeutung
gestrichelt, anthrazit	geplante Strecke von Start über die Wegpunkte zum Ziel
gestrichelt, blau	Strecke mit Transportmittel Fähre
gestrichelt, gelb, im Bogen	Flug ohne gezeichnete Route
durchgezogen, orange	aufgezeichnete Ist-Route einer Strecke
durchgezogen, anthrazit	GPX-Track eines Sportives-Eintrags

Eine Streckenlinie entsteht nur, wenn **Start und Ziel Koordinaten haben**; die Wegpunkte dazwischen biegen sie in Form (**Strecken**). Flüge ohne eigene Wegpunkte werden als Bogen gezeichnet, wie man es von Flugkarten kennt. Hast du eine Aufzeichnung als maßgebliche Route übernommen, verschwindet der gestrichelte Entwurf dieser Strecke und nur die orange Linie bleibt (**Strecke aufzeichnen**).



Reise-Karte mit Pins verschiedener Typen, Streckenlinie und Haus-Marker

27.2 Marker-Typen und Filter

Jeder Pin ist ein farbiger Kreis mit dem Symbol seines Typs. Über dem Pin steht der Name des Eintrags.

Typ	Farbe	Symbol	Was darunter fällt
Unterkünfte	Indigo	Bett	Unterkünfte mit Koordinaten
Aktivitäten	Orange	Stern	Aktivitäten mit Koordinaten
Sportives	Grün	Wanderfigur	Startpunkt aus dem Formular oder aus dem GPX-Track
Strecken	Türkis	Doppelpfeil	je ein Pin für Start und Ziel jeder Strecke, beschriftet mit dem Ortsnamen (ersatzweise dem Streckennamen)
Tagebuch	Violett	Buch	Einträge mit Ort

Oben rechts sitzt **Filter**. Das Popover listet die fünf Typen; ein Tipp schaltet einen Typ an oder aus, das Häkchen rechts zeigt den Zustand. Sind nicht mehr alle Typen aktiv, erscheint das Filtersymbol ausgefüllt — du siehst also auf einen Blick, dass die Karte gerade nicht alles zeigt.

Der Filter wirkt auf Pins **und** Linien: Ohne **Strecken** verschwinden auch Streckenlinien und Aufzeichnungen, ohne **Sportives** auch die GPX-Tracks. Schaltest du alle Typen ab, bleibt die Karte leer — der Hinweis „Keine Geodaten“ erscheint dann trotzdem nicht, denn Daten sind ja vorhanden.

27.3 Nach Reisetag filtern

Hat die Reise einen Zeitraum, steht oben rechts zusätzlich **Tag-Filter**. Eingeschaltet blendet er unten eine Leiste ein: links **Tag X von Y**, rechts Wochentag und Datum, darunter ein Schieberegler (bei mehrtägigen Reisen). So läufst du die Reise Tag für Tag ab und siehst nur, was an diesem Tag ansteht.

Was als „an diesem Tag“ zählt:

Eintrag	Gilt am Tag, wenn
Unterkunft	der Tag zwischen Check-in und Check-out liegt
Aktivität	der Tag im Zeitraum von/bis liegt
Strecke	Start-Pin und Linie: der Tag liegt zwischen Abreise und Ankunft; Ziel-Pin: nur am Ankunftstag
Sportives	das Datum des Eintrags passt
Tagebuch	das Datum des Eintrags passt
Aufgezeichnete Route	der Tag zwischen Start und Ende der Aufnahme liegt

Wichtig: **Einträge ohne Datum werden bei aktivem Tag-Filter ausgeblendet.** Vermisst du etwas auf der Karte, ist meistens das Datum leer — oder der Tag-Filter noch an. Schalte ihn über dasselbe Symbol wieder aus, dann zeigt die Karte wieder den ganzen Zeitraum.

27.4 Einen Pin antippen und zum Eintrag springen

Ein Tipp auf einen Pin öffnet ein halbhohes Infoblatt. Oben stehen Symbol, Name, Typ und der Zeitraum — ein einzelnes Datum wie „Do 12.06.“ oder eine Spanne, wenn Beginn und Ende auf verschiedene Tage fallen.

Bei Unterkünften kommen die Kontaktzeilen dazu, sofern hinterlegt:

- **Adresse** — ein Tipp startet die Navigation in deinem gewählten Routenplaner, das Symbol rechts kopiert die Adresse in die Zwischenablage.
- **Telefon** — ein Tipp wählt die Nummer des Campingplatzes.
- **Website** — ein Tipp öffnet sie im Browser.

Ist die Unterkunft ein Campingplatz mit erfasster Ausstattung, erscheinen die Merkmale darunter als Chips ([Unterkünfte](#)).

Ganz unten führt **Details öffnen** direkt in den Eintrag — je nach Typ ins Detail der Unterkunft, Aktivität, des Sportives-Eintrags, der Strecke oder des Tagebucheintrags. Nach hinten kommst du wie gewohnt über die Zurück-Navigation.

27.5 Karte zoomen, verschieben, Kartenausschnitt

Die Karte reagiert auf die gewohnten Gesten: mit einem Finger schieben, mit zwei Fingern zoomen und drehen, Doppeltipp zum Hineinzoomen. Der lange Druck ist belegt (siehe [27.6 Neuer Eintrag per langem Druck](#)) — kurzes Antippen der Pins und alle Kartengesten bleiben davon unberührt.

Den Startausschnitt bestimmt Etappe beim Öffnen selbst: Er umfasst alle sichtbaren Punkte samt Anfang und Ende der Linien, mit etwas Rand. Der Heimatort spannt den Ausschnitt nur mit auf, wenn die Reise **weniger als zwei eigene Punkte** hat — sonst würde ein fernes Ziel die halbe Weltkarte erzwingen. Danach steuerst du die Karte frei; verlässt du den Bereich und kommst zurück, wird der berechnete Ausschnitt neu gesetzt.

27.6 Neuer Eintrag per langem Druck

Du stehst vor einem Ort, den du dir merken willst? Halte den Finger etwa eine halbe Sekunde auf die Karte. Es öffnet sich **Neuer Eintrag** mit drei Abschnitten:

1. **Was** — Auswahl zwischen **Unterkunft**, **Aktivität** und **Tagebuch** (Aktivität ist vorausgewählt).
2. **Wann** — das Datum. Vorbelegt ist der gerade gewählte Tag, wenn der Tag-Filter läuft, sonst der Reisebeginn.
3. **Ort** — die getroffenen Koordinaten zur Kontrolle.

Weiter öffnet das passende Formular, bereits mit Ort und Datum gefüllt; du ergänzt nur noch Namen und Details und sicherst. **Abbrechen** verwirft alles. Ist deine Testphase abgelaufen, erscheint statt des Dialogs der Hinweis auf die Vollversion ([Testphase und Vollversion](#)).

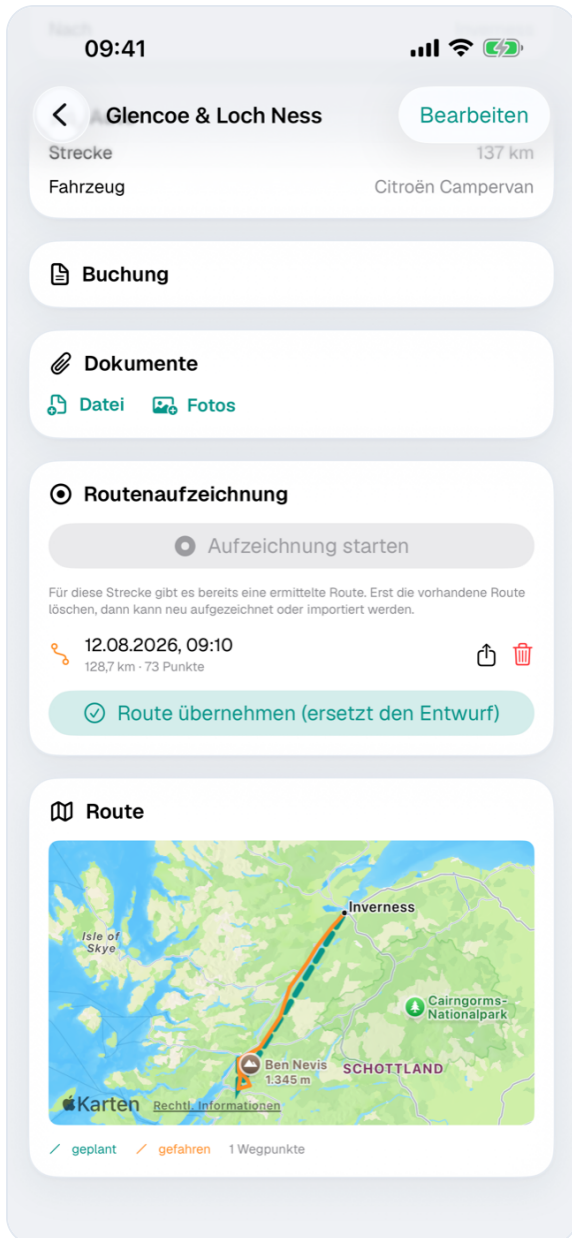
27.7 Das Haus: dein Heimatort

Ist ein Heimatort hinterlegt, zeigt die Karte ihn als weißes Haus auf grünem Kreis mit der Bezeichnung „Zuhause“. Er gehört keiner Reise an und lässt sich deshalb weder über den Typ-Filter noch über den Tag-Filter ausblenden — er ist immer der feste Bezugspunkt.

Gesetzt wird er in den Einstellungen unter **Heimat** mit **Heimatort wählen**: Auf der Karte den Punkt antippen oder **Aktueller Standort** nutzen, dann **Übernehmen**. **Heimatort entfernen** löscht ihn wieder. Die Angabe gilt pro Gerät ([Heimat](#), [Alle Einstellungen](#)).

🕒 28. Strecke aufzeichnen

Geplant ist das eine, gefahren das andere: Umleitungen, spontane Abstecher, die Landstraße statt der Autobahn. Etappe kann deine tatsächliche Route mitschreiben und legt sie neben die geplante — inklusive Distanz, Dauer und Höhenmetern.



Strecken-Detail mit aufgezeichneter Route: geplant gestrichelt, gefahren durchgezogen

28.1 Wozu die Aufzeichnung dient

Eine Aufzeichnung beantwortet drei Fragen, die eine reine Planung offen lässt: Wie weit sind wir wirklich gefahren, wie lange hat es gedauert, und wo genau sind wir langgekommen. Für den

Rückblick ist das oft wertvoller als der Plan — und für die nächste Reise die bessere Schätzgrundlage.

Aufzeichnungen hängen immer an einer Strecke ([Strecken](#)). Es geht also nicht um ein allgemeines Mitschreiben deiner Wege, sondern um genau die Etappe, die du gerade fährst, radelst oder gehst.

28.2 Aufzeichnung starten und stoppen

1. Öffne die Reise und darin die Strecke, die du gerade zurücklegst.
2. Scrolle zur Karte **Routenaufzeichnung**.
3. Tippe auf **Aufzeichnung starten**. Beim ersten Mal fragt iOS nach der Erlaubnis für deinen Standort — ohne sie kann Etappe nichts mitschreiben.
4. Während der Aufnahme zeigt die Karte einen roten Punkt sowie die bisher erfasste Strecke und die Zahl der Messpunkte.
5. Am Ziel tippst du auf **Aufzeichnung stoppen**.

Nach dem Stoppen fragt Etappe, ob die gemessene Route den geplanten Routenentwurf ersetzen soll. Du kannst das verneinen und später nachholen (siehe [28.5 Route übernehmen: km und Fahrzeit in die Strecke schreiben](#)).

Es läuft immer nur **eine** Aufzeichnung gleichzeitig. Versuchst du, eine zweite zu starten, weist Etappe darauf hin, dass für eine andere Strecke schon eine Aufnahme läuft.

28.3 Was mitgeschrieben wird — und was das Gerät dafür braucht

Etappe speichert eine Folge von Punkten mit Zeitstempel. Aufgenommen wird nicht jede Sekunde, sondern gefiltert: Ein neuer Punkt kommt erst dazu, wenn du dich weit genug bewegt oder die Richtung geändert hast. Das hält die Datei klein und die Linie sauber, ohne die Strecke zu verfälschen.

Die Aufnahme läuft weiter, wenn du die App verlässt oder das Display sperrst — iOS zeigt währenddessen den bekannten Hinweis, dass eine App deinen Standort verwendet. Beenden kannst du sie jederzeit in der App.

Ein Wort zum Akku: Eine mehrstündige Aufzeichnung kostet spürbar Energie. Bei langen Etappen lohnt sich ein Ladekabel im Auto.

Alle Punkte bleiben auf deinem Gerät und werden an niemanden übertragen — siehe [Deine Daten](#).

28.4 Geplante und gefahrene Route vergleichen

Auf der Karte im Strecken-Detail siehst du beide Linien:

Linie	Bedeutung
gestrichelt, türkis	der geplante Routenentwurf mit deinen Wegpunkten
durchgezogen, orange	die tatsächlich aufgezeichnete Fahrt

Die Legende unter der Karte benennt beides noch einmal und zeigt, wie viele Wegpunkte die Planung hat. Solange du die Aufzeichnung nicht übernimmst, bleiben beide Linien nebeneinander stehen.

28.5 Route übernehmen: km und Fahrzeit in die Strecke schreiben

Mit **Route übernehmen** erklärst du die Aufzeichnung zur maßgeblichen Route. Dabei passiert dreierlei:

- Der gestrichelte Entwurf verschwindet von allen Karten, die orange Linie bleibt.
- Die gemessenen Kilometer werden als Streckenlänge übernommen.
- Die Zeit zwischen erstem und letztem Messpunkt wird zur Fahrzeit.

Das lässt sich nicht per Knopfdruck zurücknehmen; wenn du wieder mit dem Entwurf arbeiten willst, lösche die Aufzeichnung oder trage die Werte von Hand nach.

28.6 Kennzahlen: Ø-Tempo und geschätzter Verbrauch

Sobald eine Route übernommen ist, zeigt die Karte eine Kennzahlenleiste: Kilometer, Fahrzeit, Durchschnittsgeschwindigkeit und — wenn der Strecke ein Fahrzeug mit hinterlegtem Verbrauch zugeordnet ist — der geschätzte Kraftstoff- oder Energiebedarf dieser Etappe.

Der Verbrauch ist eine Rechnung aus Distanz und dem Wert im Fahrzeugprofil (**Fahrzeuge**), keine Messung. Für die Reisekasse ist der Tankbeleg maßgeblich, den du als Ausgabe erfasst (**Budget**).

28.7 Aufzeichnung als GPX teilen oder löschen

Neben jeder Aufzeichnung stehen zwei Symbole: das Teilen-Symbol exportiert die Spur als **GPX-Datei** — damit lässt sie sich in andere Karten- oder Tourenprogramme übernehmen. Das Papierkorb-Symbol löscht die Aufzeichnung nach einer Rückfrage; die Strecke selbst bleibt erhalten.

Mehr zu den übrigen Ausgabeformaten steht in [Exporte und Ausdrücke](#).

28.8 Wenn die App während der Aufnahme beendet wurde

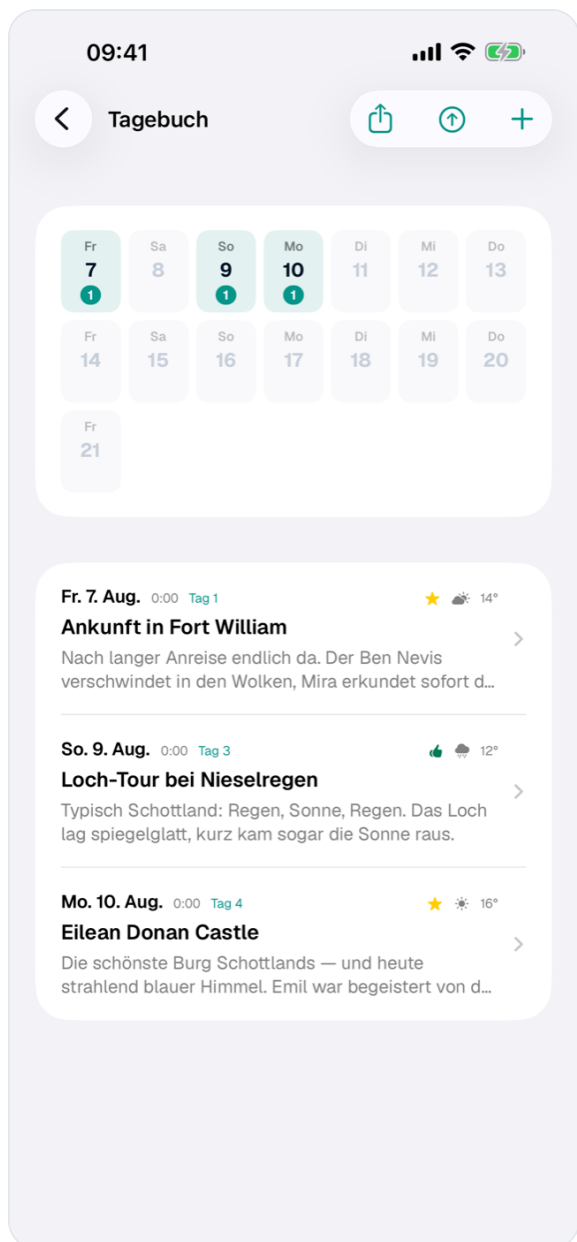
Wird die App mitten in einer Aufzeichnung beendet — etwa durch einen Neustart des Geräts —, schließt Etappe die Aufnahme beim nächsten Start selbst ab: Als Ende gilt der letzte gemessene Punkt. Aufzeichnungen mit weniger als zwei Punkten werden dabei verworfen, weil sich daraus keine Strecke ergibt.

Nutzt du Etappe auf zwei Geräten, bleibt eine auf dem anderen Gerät laufende Aufnahme davon unberührt.

29. Tagebuch

Das Tagebuch ist der Rückblick-Teil einer Reise. Während Unterkünfte, Strecken und Aktivitäten den Plan beschreiben, hältst du hier fest, was tatsächlich passiert ist: Text, ein Highlight, Fotos, ein Ort auf der Karte. Am Ende lässt sich alles als PDF ausgeben.

Du erreichst den Bereich über die Bereichsauswahl der Reise (das Auge in der Bedienleiste); die Kachel **Tagebuch** zeigt dort die Zahl der Einträge. Solange nichts erfasst ist, steht dort **Noch keine Einträge** mit dem Knopf **Eintrag schreiben**.



Tagebuch-Liste mit Tageraster oben und zwei Einträgen

29.1 Einen Tagebucheintrag anlegen

Das Plus oben rechts öffnet ein Menü mit drei Wegen:

Menüpunkt	Was passiert
Leerer Eintrag	Formular mit Vorgabedatum, sonst leer
Hier & jetzt	Formular mit aktuellem Zeitpunkt und GPS-Standort; währenddessen steht kurz „Eintrag wird vorbereitet ...“
Aus Foto ...	Fotoauswahl; Datum und Ort kommen aus dem Bild (siehe 29.2 Fotos anhängen — Datum und Ort kommen aus dem Foto)

Das Formular heißt **Neuer Eintrag** und hat vier Abschnitte:

1. **Tag — Datum** (der Kalender hebt den Reisezeitraum hervor), **Uhrzeit**, **Titel** und **Stimmung**.
2. **Eintrag** — das große Textfeld **Was ist passiert?** und darunter **Aktuelles Highlight**.
3. **Standort** — Land, Kartenauswahl und Koordinaten (siehe [29.3 Standort setzen oder auf der Karte wählen](#)).
4. **Wetter** — der Picker **Wetter** mit den Kategorien von sonnig bis Gewitter und das Feld **Temperatur (°C)**. Beides trägst du selbst ein; es erscheint danach in der Liste, im Eintrag und im PDF.

Sichern legt den Eintrag an, **Abbrechen** verwirft ihn.

Vorbelegt wird sinnvoll, aber nichts ist festgeschrieben: Als Datum steht der heutige Tag, falls er in den Reisezeitraum fällt, sonst der Reisebeginn. Die Uhrzeit ist heute die aktuelle, an anderen Tagen 12:00. Hat die Reise genau ein Land, ist dieses schon gesetzt ([Länder](#)).

Mehrere Einträge am selben Tag sind ausdrücklich erlaubt — Vormittag und Abend dürfen getrennt stehen. Neue Einträge landen am Ende des jeweiligen Tages.

Zwei weitere Einstiege führen ins gleiche Formular: der lange Druck auf die Reise-Karte, wo du im Dialog **Neuer Eintrag** die Art **Tagebuch** wählst ([Karte](#)), und die Schnellaktion **Tagebuch-Eintrag**, die zuerst die Kamera öffnet ([Schnellaktionen vom Home-Bildschirm](#)).

29.2 Fotos anhängen — Datum und Ort kommen aus dem Foto

Fotos hängen am geöffneten Eintrag. In der Karte **Fotos** tippst du auf **Fotos hinzufügen** und wählst bis zu 20 Bilder. Sie erscheinen als Kachelraster; ein langer Druck auf eine Kachel bietet **Foto**

löschen.

Beim Hinzufügen wertet Etappe die im Bild gespeicherten Aufnahmedaten aus:

Wert im Foto	Wird übernommen als	Fehlt er
Aufnahmedatum mit Uhrzeit	Datum und Uhrzeit des Eintrags (nur bei Aus Foto ...)	heutiges Datum
GPS-Koordinaten	Standort des Eintrags	kein Standort

Über **Aus Foto ...** geschieht das beim Anlegen, noch bevor das Formular aufgeht. Hängst du Fotos an einen bestehenden Eintrag an, fragt Etappe nach: **Standort aus Foto übernehmen?** mit **Übernehmen** und **Nein**. Die Frage kommt nur, wenn der Eintrag noch keinen Standort hat — ein gesetzter Ort wird nie stillschweigend überschrieben. Ausgewertet wird das erste Foto mit Koordinaten.

Beim Speichern verkleinert Etappe jedes Bild auf höchstens 2000 Pixel Kantenlänge und legt es als JPEG ab. Dabei fallen die Aufnahmedaten weg — gelesen sind sie da schon, die Kopie im Tagebuch trägt sie nicht mehr mit sich. Wie viel Platz die Fotos belegen, zeigt [Speicher und Dateien](#).

29.3 Standort setzen oder auf der Karte wählen

Im Abschnitt **Standort** stehen drei Dinge nebeneinander:

- **Land** — zur Auswahl stehen die Länder der Reise, dazu **Keine Angabe**. Die Landesflagge erscheint später in der Liste und im Eintrag.
- **Auf Karte wählen** — öffnet die Karte **Standort wählen**. Ein Tipp setzt den Marker, **Aktueller Standort** springt zu deiner Position, **Übernehmen** schreibt die Koordinaten ins Formular. Ist schon ein Ort gesetzt, steht statt der Beschriftung das Koordinatenpaar.
- **Breitengrad** und **Längengrad** — für die direkte Eingabe.

Im geöffneten Eintrag zeigt die Karte **Standort** den Punkt mit Marker; du kannst darin schieben und zoomen. Ohne Ort fehlt die Karte ganz.

29.4 Stimmung, Highlights und Notizen

Stimmung ist ein einzelner Wert mit fünf Stufen, dazu **Keine Angabe**:

Stimmung	Anzeige
toll	gelber Stern
gut	grüner Daumen nach oben
okay	graues Gleichheitszeichen
mäßig	oranger Daumen nach unten
schlecht	rotes Kreuz

Aktuelles Highlight ist eine einzelne Zeile für den Moment, der den Tag ausmacht. Im Eintrag steht sie mit einem Funken-Symbol hervorgehoben, im PDF in einem eigenen farbigen Kasten.

Der eigentliche Text steht in **Was ist passiert?**. Das Feld wächst mit und zeigt bis zu 15 Zeilen. Leerzeilen zwischen Absätzen lohnen sich: Das PDF bricht lange Einträge genau an diesen Stellen um. Der **Titel** ist optional; ohne ihn trägt der Eintrag nur sein Datum.

29.5 Einträge durchblättern und bearbeiten

Die Liste steht chronologisch, älteste zuerst. Der Pfeilknopf oben rechts dreht die Richtung um — **Neueste zuerst** bzw. **Älteste zuerst**.

Bei mehrtägigen Reisen sitzt über der Liste ein Tageraster: jeder Reisetag als Kachel mit Wochentag und Datum, Tage mit Einträgen mit einer Zählpille. Ein Tipp springt zum ersten Eintrag dieses Tages; Tage ohne Eintrag sind nicht antippbar. Einträge außerhalb des Reisezeitraums bekommen trotzdem eine Kachel.

Jede Zeile zeigt Wochentag und Datum, die Uhrzeit, die Nummer des Reisetags (**Tag 3**), Landesflagge und Stimmungssymbol, das eingetragene Wetter mit Temperatur sowie Titel und die ersten beiden Textzeilen. Die Zählung beginnt beim Reisebeginn; Einträge davor bekommen keine Nummer.

- **Öffnen:** Zeile antippen. **Bearbeiten** oben rechts öffnet dasselbe Formular wie beim Anlegen, nun mit dem Titel **Eintrag bearbeiten**.
- **Löschen:** Zeile nach links wischen.

Verschiebst du dabei das Datum auf einen anderen Tag, rückt der Eintrag dort ans Tagesende.

29.6 Das Tagebuch als PDF

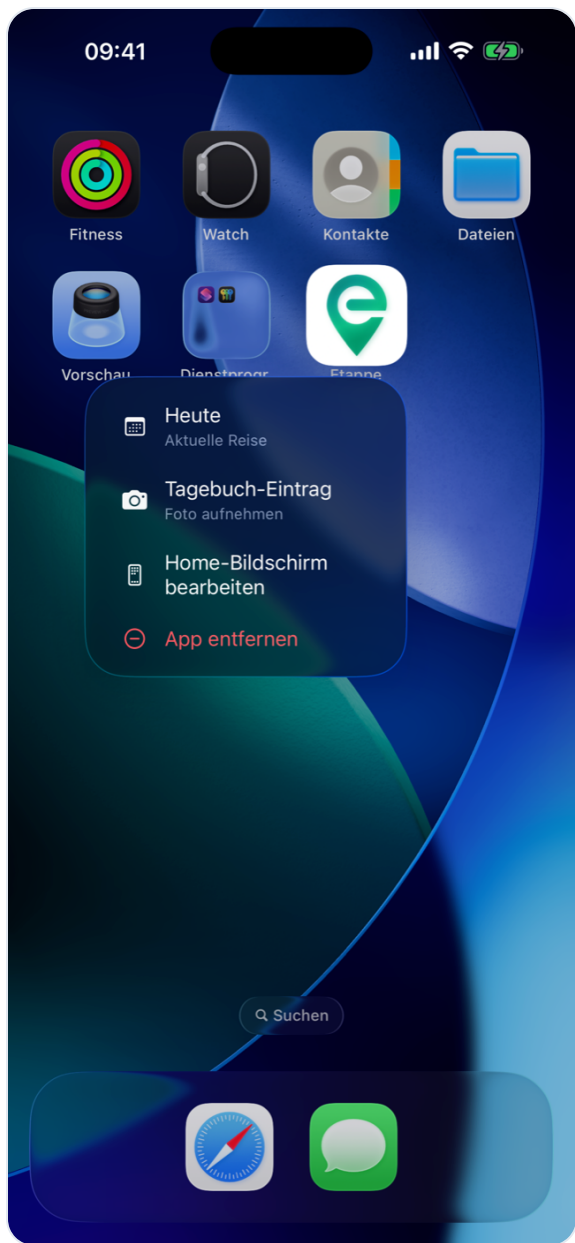
In der Tagebuch-Liste erzeugt das Teilen-Symbol oben rechts (**Als PDF teilen**) das Dokument; ohne Einträge ist der Knopf inaktiv. Denselben Befehl gibt es im Teilen-Menü der Reise als **Tagebuch als PDF**. Der Aufbau:

1. **Deckblatt** mit dem Coverbild der Reise, der Überschrift „Reisetagebuch“, Reisetitel, Zeitraum, Landesflaggen und den Zählern für Einträge und Fotos.
2. **Je Eintrag eine Seite** mit Datum und Uhrzeit im Kopf, Titel, der Pille **Tag 3**, der Stimmung als Kapsel, dem Highlight-Kasten, dem Text absatzweise, den Fotos zu zweit nebeneinander und den Koordinaten am Fuß.
3. Passt ein Eintrag nicht auf ein Blatt, läuft er auf Folgeseiten weiter, die mit **Fortsetzung** gekennzeichnet sind.

Fotos werden fürs PDF auf 1200 Pixel Kantenlänge verkleinert, damit die Datei handhabbar bleibt. Danach öffnet sich der Teilen-Dialog von iOS: sichern, drucken, versenden. Die übrigen Ausgabeformate stehen in [Exporte und Ausdrücke](#).

⚡ 30. Schnellaktionen vom Home-Bildschirm

Unterwegs zählt jeder Handgriff. Etappe hängt deshalb zwei Kurzbefehle direkt ans App-Symbol: Du kommst mit einem Druck zum Tagesprogramm oder machst ein Foto, aus dem sofort ein Tagebucheintrag wird — ohne dich vorher durch Reise, Bereich und Formular zu tippen.



Home-Bildschirm mit gedrücktem Etappe-Symbol und den beiden Kurzbefehlen

30.1 App-Symbol gedrückt halten

Halte auf dem Home-Bildschirm das Etappe-Symbol gedrückt. Unter dem Symbol klappen zwei Einträge auf:

Kurzbefehl	Untertitel	Was er tut
Heute	Aktuelle Reise	Öffnet den Heute-Screen der laufenden Reise
Tagebuch-Eintrag	Foto aufnehmen	Kamera, danach ein neuer Tagebucheintrag

Beide sind fest in der App hinterlegt und stehen sofort nach der Installation bereit — du musst die App dafür nicht erst gestartet oder eingerichtet haben. Beide setzen aber voraus, dass es eine laufende Reise gibt (siehe [30.4 Voraussetzung: eine Reise mit Status „Mitten drin“](#)).

30.2 „Heute“ direkt öffnen

Heute blendet den Tagesbildschirm der laufenden Reise als Vollbild über allem ein, was gerade offen ist. Du siehst dieselben Karten wie im regulären Heute-Bereich: Programmpunkte des Tages zum Abhaken, laufende Übernachtungen, Sprünge ins Detail, Dokumente und Ortsmarken ([Heute](#)).

Oben links steht **Fertig**. Damit schließt du den Kurzbefehl wieder und landest genau dort, wo du vorher warst.

30.3 Tagebucheintrag mit Foto in einem Schritt

Tagebuch-Eintrag ist die Abkürzung für den Moment, in dem du gerade etwas siehst und es festhalten willst:

1. Etappe öffnet die Kamera als Vollbild.
2. Du nimmst ein Foto auf und bestätigst es.
3. Etappe legt sofort einen Tagebucheintrag mit dem heutigen Datum und der aktuellen Uhrzeit an, hängt das Foto an und sichert beides.
4. Anschließend öffnet sich der Eintrag zum Bearbeiten — Titel, Text, Stimmung, Highlight, Ort und die übrigen Felder wie in [Tagebuch](#) beschrieben.

Angelegt wird der Eintrag erst mit **Sichern** — genau wie beim normalen Weg übers Tagebuch. Tippst du im Formular auf **Abbrechen**, bleibt nichts zurück; auch das aufgenommene Foto wird dann verworfen. Brichst du schon die **Kamera** ab, passiert ebenfalls nichts.

Das Foto wird beim Anhängen verkleinert und als JPEG gespeichert, damit die Datenbank nicht unnötig wächst ([Dokumente und Belege](#)).

Steht keine Kamera zur Verfügung, überspringt Etappe Schritt 1 und 2 und legt den Eintrag ohne Foto an — du bist also nie in einer Sackgasse.

Der Kurzbefehl schreibt Daten und braucht darum Schreibrechte. Ist die Testphase abgelaufen und die Vollversion nicht freigeschaltet, erscheint statt Kamera oder Formular der Kaufhinweis ([Testphase und](#)

30.4 Voraussetzung: eine Reise mit Status „Mitten drin“

Beide Kurzbefehle beziehen sich auf *die* Reise, auf der du gerade bist. Etappe sucht dafür nach Reisen mit dem Status **Mitten drin** und nimmt bevorzugt die, deren Zeitraum den heutigen Tag enthält. Gibt es keine passende, wird die erste Reise mit diesem Status verwendet.

Findet sich gar keine, erscheint der Hinweis **Keine laufende Reise** mit dem Text: „Es gibt aktuell keine Reise mit Status ‚Mitten drin‘. Setze bei deiner laufenden Reise diesen Status, dann funktionieren die Schnellaktionen.“ Ein Tipp auf **OK** schließt ihn.

In aller Regel musst du dafür nichts tun: Etappe schreibt den Status beim App-Start und beim Öffnen der Reisen-Liste selbst fort — aus **In Realisierung** wird am ersten Reisetag **Mitten drin**, nach dem letzten Reisetag **vorbei**. Reisen in anderen Status (Idee, Bucket-List, Planung) und archivierte Reisen bleiben unangetastet. Steckt deine Reise noch in der Planung oder hat sie kein Startdatum, setzt du den Status im Reise-Formular von Hand ([Eine Reise anlegen](#)).

30.5 Zusammenspiel mit Startbildschirm und App-Sperre

Ein Kurzbefehl drängelt sich nicht vor. Etappe merkt sich deine Auswahl und führt sie erst aus, wenn zwei Bedingungen erfüllt sind: Der Startbildschirm ist durchgelaufen, und die App ist entsperrt. Ist eine PIN oder Face ID eingerichtet, kommt also zuerst die Entsperrung, direkt danach öffnet sich Heute oder die Kamera ([App-Sperre](#)).

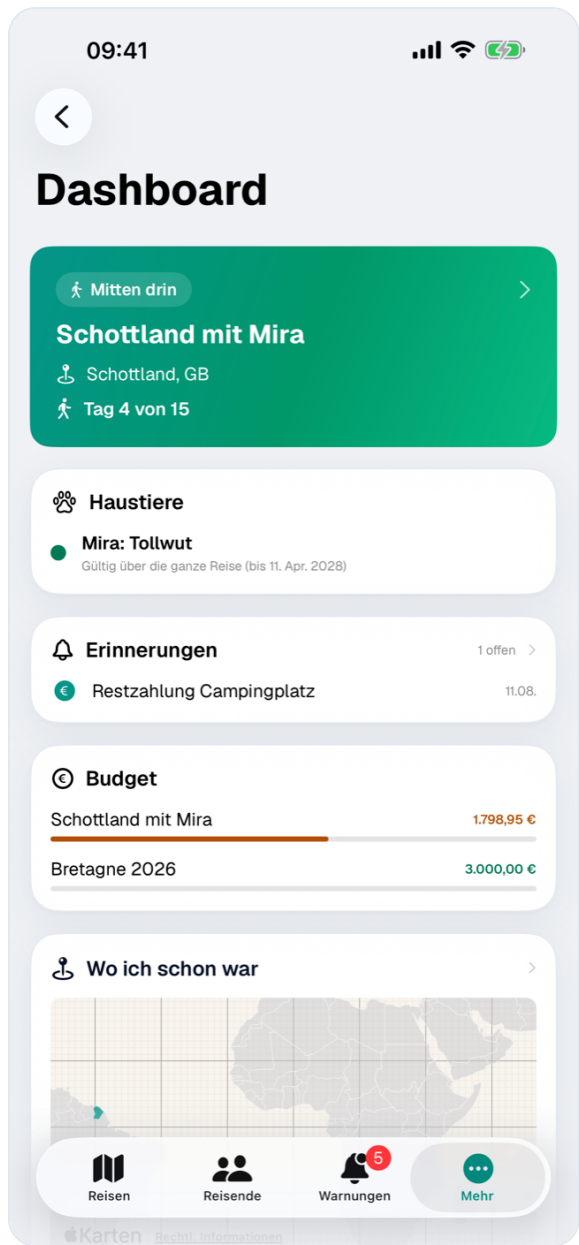
Das gilt gleichermaßen, wenn Etappe komplett geschlossen war und neu startet, wie auch dann, wenn die App nur im Hintergrund lag.

31. Dashboard

Das Dashboard ist die Vogelperspektive: Es zeigt nicht eine Reise im Detail, sondern das, was gerade über alle Reisen hinweg wichtig ist. Eingegeben wird hier nichts — jede Karte ist ein Einstieg und führt dich an die Stelle, an der du wirklich arbeitest.

Du erreichst es auf dem iPhone über **Mehr → Dashboard**, auf dem iPad über den Eintrag **Dashboard** in der Seitenleiste. Nicht zu verwechseln mit [Heute](#): Das gehört zu einer einzelnen Reise und

beantwortet die Frage „Was steht heute an?“, während das Dashboard über den ganzen Bestand schaut.



Dashboard mit Reise-Karte, Erinnerungen, Dokument-Ablauf, Budget und Weltkarte

31.1 Nächste und laufende Reise

Ganz oben steht eine breite Karte im Farbverlauf der App. Sie zeigt die Status-Pille der Reise, den Titel, die **Region** (falls gepflegt) und den Tage-Zähler. Ein Tipp öffnet die Reise.

Welche Reise dort landet, entscheidet Etappe nach drei Regeln:

1. Läuft heute eine Reise — heutiges Datum liegt zwischen Beginn und Ende, beide Tage eingeschlossen —, hat sie Vorrang. Laufen mehrere, gewinnt die zuerst begonnene.
2. Sonst nimmt Etappe die nächste Reise, die noch bevorsteht, also die mit dem frühesten Beginn nach heute.
3. Gibt es auch die nicht, springt die zuletzt angelegte Reise **ohne Beginn-Datum** ein — statt des Tage-Zählers steht dann „Zeitraum noch offen“.

Bereits beendete und archivierte Reisen kommen nie infrage. Fehlt das Enddatum, gilt der Beginn zugleich als Ende. Erst wenn es weder eine laufende noch eine künftige noch eine undatierte Reise gibt, fällt die Karte ersatzlos weg.

Direkt darunter kann eine zweite Karte stehen: **Haustiere**. Sie erscheint nur, wenn der angezeigten Reise Haustiere zugeordnet sind und mindestens eines ihrer Länder eine Tollwut-Impfung verlangt. Je Tier steht dann eine Ampelzeile „Name: Tollwut“ mit Klartext dazu, etwa „Gültig über die ganze Reise“ oder „Läuft während der Reise ab“. Die ausführliche Prüfung samt Wurmkur-Fenster steht in [Einreise-Checkliste](#).

31.2 Tage-Zähler und Countdown

In der Reise-Karte steht genau eine Zeile mit Zeitbezug — welche, hängt davon ab, wo du gerade stehst:

Situation	Zeile	Rechnung
Reise läuft	Tag 3 von 10	Tage seit Beginn + 1; Gesamtdauer beide Grenztage eingeschlossen
Reise steht bevor	Noch 42 Tage	Kalendertage von heute bis zum Beginn
Reise ohne Beginn-Datum	Zeitraum noch offen	—

Gezählt werden ganze Kalendertage, nicht Stunden: Am Anreisetag steht **Tag 1**, am Abreisetag der letzte Tag. Eine Reise vom 1. bis 10. Mai hat zehn Tage, nicht neun.

Der Tage-Zähler braucht beide Daten. Hat eine Reise nur einen Beginn, zeigt die Karte den Countdown, und ab dem Beginn-Tag bleibt die Zeile leer — trag dann ein Enddatum nach ([Eine Reise anlegen](#)).

31.3 Offene Erinnerungen und Dokumentabläufe

Zwei schmale Karten kümmern sich um Fristen.

Erinnerungen listet die noch nicht erledigten Erinnerungen aus dem gesamten Bestand — reisebezogene wie freie; nur Erinnerungen archivierter Reisen bleiben außen vor. In der Kopfzeile steht die Gesamtzahl als „N offen“, darunter stehen die drei nächstfälligen mit Typ-Symbol, Titel und Datum in Tag/Monat. Ein bereits überschrittenes Datum steht in Rot. Angetippt wird die Kopfzeile: Sie führt in die vollständige Liste ([Erinnerungen](#)); die einzelnen Zeilen sind reine Anzeige.

Dokument-Ablauf sammelt Ausweisdokumente von Personen und Haustieren, deren Gültigkeit in den nächsten sechs Monaten endet oder schon abgelaufen ist — sortiert nach Ablaufdatum, höchstens fünf Einträge. Als dauerhaft gültig markierte Dokumente tauchen hier nie auf, ebenso wenig Dokumente archivierter Personen oder Haustiere. Jede Zeile nennt „Name: Dokumenttyp“ und darunter das Datum: Solange das Dokument noch gültig ist, steht dort „gültig bis 14.03.2027“ neben einem orangen Punkt; ist es abgelaufen, „abgelaufen am 14.03.2025“ neben einem roten. Die Kopfzeile führt zu **Reisende**, wo du das Dokument bearbeitest ([Personen](#)).

Beide Karten sind eine Auswahl. Vollständig und mit Begründung stehen die Fristen in [Warnungen](#).

31.4 Budget-Ampeln über alle Reisen

Die Karte **Budget** stellt bis zu drei Reisen untereinander, sortiert nach Beginn. Aufgenommen wird eine Reise nur, wenn beides zutrifft: Ihr Status ist **Planung**, **In Realisierung** oder **Mitten drin**, und es ist ein Budgetrahmen hinterlegt. Ideen, Bucket-List-Einträge, beendete und archivierte Reisen bleiben außen vor.

Je Reise siehst du den Titel, rechts den verbleibenden Betrag in Euro und darunter einen Balken, der die bisherigen Ausgaben gegen den Rahmen setzt. Beides trägt dieselbe Ampelfarbe:

Farbe	Rest vom Budgetrahmen
grün	mehr als 50 %
gelb	mehr als 20 %
orange	0 bis 20 %
rot	Budget überschritten

Bei überschrittenem Budget bleibt der Balken voll und der Betrag wird negativ. Ein Tipp auf eine Zeile öffnet den Budget-Bildschirm dieser Reise; was in die Ausgaben einfließt, steht in [Budget](#).

31.5 „Wo ich schon war“ auf der Weltkarte

Die unterste Karte zeigt eine kleine Weltkarte deiner besuchten Länder. Sie ist die einzige, die immer da ist — auch wenn du noch nirgends warst.

Farbe	Bedeutung
türkis	besuchtes Land
gold	dein gewähltes Heimatland ([[11-heimat Heimat]]); ohne Auswahl entfällt Gold
grau	noch nicht besucht

Als besucht gilt ein Land, wenn es zu einer Reise mit Status **Mitten drin** oder **vorbei** gehört — oder wenn du es von Hand markiert hast. Die kleine Karte kannst du verschieben und zoomen; Länder antippen und markieren geht erst in der großen Ansicht, die du über die Kopfzeile **Wo ich schon war** erreichst ([Wo ich schon war](#)).

31.6 Welche Karte wann verschwindet

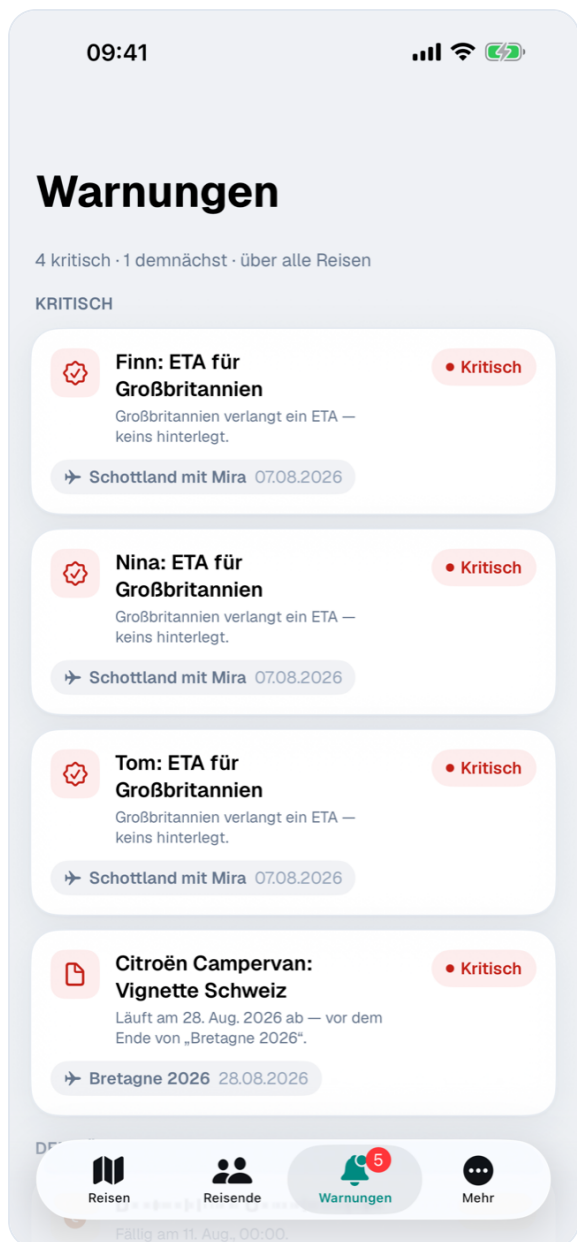
Das Dashboard hat keine leeren Platzhalter: Was nichts zu melden hat, taucht gar nicht erst auf. Die Reihenfolge der Karten ist fest.

Karte	Erscheint nur, wenn ...
Reise-Karte	eine Reise läuft, noch bevorsteht oder ohne Datum angelegt ist
Haustiere	diese Reise Haustiere hat und ein Land Tollwut-Impfung verlangt
Erinnerungen	mindestens eine Erinnerung offen ist
Dokument-Ablauf	ein Dokument in sechs Monaten abläuft oder abgelaufen ist
Budget	eine geplante oder laufende Reise einen Budgetrahmen hat
Wo ich schon war	immer

Ist überhaupt keine Reise angelegt, ersetzt ein Hinweis den ganzen Bildschirm: „Willkommen im Reiseplaner — Lege unter ‚Reisen‘ deine erste Reise an — oder importiere ein Backup unter ‚Datensicherung‘.“ Wie der Import läuft, steht in [Datensicherung](#).

32. Warnungen

Ein abgelaufener Pass fällt meist genau dann auf, wenn es zu spät ist. Der Bereich **Warnungen** dreht das um: Etappe prüft Dokumente, Impfungen, Fristen und Papiere gegen die Reisen, die bevorstehen oder laufen, und sammelt alles Auffällige an einer Stelle. Auf dem iPhone ist das der dritte Tab, auf dem iPad ein Eintrag in der Seitenleiste.



Warnungen-Inbox mit den Gruppen Kritisch und Demnächst

32.1 Wie die Warnungen entstehen

Warnungen werden nicht gespeichert, sondern bei jedem Öffnen neu berechnet — es gibt keinen Knopf „Aktualisieren“. Trägst du ein neues „Gültig bis“ ein, ist die Warnung beim nächsten Blick weg.

Fast alle Regeln beziehen sich auf **aktive Reisen**. Als aktiv gilt eine Reise, die alle drei Bedingungen erfüllt:

1. Ihr Status ist nicht „vorbei“.
2. Sie hat ein Startdatum.

3. Ihr Ende liegt heute oder später (fehlt das Enddatum oder liegt es vor dem Start, zählt der Starttag).

Reisen ohne Datum lösen also nichts aus, abgeschlossene ebenso wenig — und archivierte Personen, Haustiere und Fahrzeuge bleiben still.

Oben steht eine Zeile wie „3 kritisch · 5 demnächst · über alle Reisen“. Ist nichts offen, erscheint **Alles im grünen Bereich**. Solange der Bestand ganz leer ist — keine Reisen und weder Personen noch Haustiere noch Fahrzeuge —, steht stattdessen **Noch nichts zu prüfen**: Sobald Reisende und Reisen angelegt sind, warnt Etappe hier vor Fristen und Abläufen.

32.2 Kritisch und demnächst — die zwei Stufen

Jede Warnung hat genau eine von zwei Stufen. Die Liste ist danach gruppiert: oben **KRITISCH**, darunter **DEMNÄCHST**; innerhalb einer Gruppe nach Datum, Einträge ohne Datum zuletzt.

Stufe	Pille auf der Karte	Bedeutung
kritisch	Kritisch	die Frist ist verstrichen oder wird vor bzw. während einer aktiven Reise reißen
demnächst	Bald	die Frist rückt näher, ist aber noch nicht kritisch

Jede Karte zeigt Symbol, Titel, Begründung mit Datum und die Stufen-Pille; gehört sie zu einer Reise, folgt darunter ein Chip mit Reisetitel und Datum.

Das Badge am Tab **Warnungen** zählt **beide** Stufen zusammen, nicht nur die kritischen. Ist nichts offen, trägt der Tab keine Zahl. Die iPad-Seitenleiste zeigt an der Zeile **Warnungen** dieselbe Zahl.

32.3 Ablaufende Ausweise, Pässe und Führerscheine

Geprüft werden Ausweisdokumente von Personen und Haustieren (**Personen**, **Haustiere**) mit einem Datum im Feld **Gültig bis**; ohne dieses Datum taucht ein Dokument hier nie auf. In die Liste kommt es bei einer Restgültigkeit von **180 Tagen oder weniger** — abgelaufene Dokumente eingeschlossen, und zwar dauerhaft.

Lage	Stufe
abgelaufen	kritisch
Ablauf vor dem Ende einer aktiven Reise mit dieser Person bzw. diesem Tier	kritisch
Ablauf in 180 Tagen oder weniger, ohne betroffene Reise	demnächst

Reißt die Gültigkeit vor dem Ende einer aktiven Reise, nennt die Begründung die Reise beim Namen. Bei bereits abgelaufenen Dokumenten steht dort nur „Abgelaufen am ...“ — die Reise erscheint dann allein im Chip darunter.

32.4 Pass-Mindestgültigkeit je Reiseland

Steht beim Land eine Mindestgültigkeit in Monaten ([Länder](#)), rechnet Etappe diese Monate auf den Reisebeginn und vergleicht.

Geprüft wird je Land der Reise und je nicht archivierter teilnehmender Person deren Reisepass mit der spätesten Gültigkeit — Personalausweise zählen hier nicht mit. Reicht der Pass nicht bis zum errechneten Stichtag, gibt es eine Warnung; sie ist **immer kritisch** und nennt Land, geforderte Monate und beide Daten.

32.5 ETA und Visum

Ist beim Land **ETA notwendig** oder **Visum notwendig** gesetzt, braucht jede teilnehmende Person ein Ausweisdokument vom Typ **ETA** beziehungsweise **Visum**, das bis zum Reiseende gültig ist. Ein Haken bei „ETA beantragen“ genügt nicht — es zählt das hinterlegte Dokument ([Einreise-Checkliste](#)).

Diese Warnung ist immer kritisch. Vier Fälle lösen sie aus: kein passendes Dokument, abgelaufenes Dokument, Ablauf vor dem Reiseende — oder ein Dokument ohne „Gültig bis“ und ohne den Haken **Dauerhaft gültig**, dessen Gültigkeit damit als unbekannt gilt. Ein dauerhaft gültiges Dokument erfüllt die Pflicht dagegen immer.

32.6 Impfungen: was hier auftaucht

Für Impfungen von Personen gibt es keine eigene Warnregel. Die Impfeempfehlungen eines Landes stehen in der [Einreise-Checkliste](#); ob eine Impfung abläuft, siehst du am Personen-Profil. Willst du daran erinnert werden, lege eine Erinnerung vom Typ **Impfung** an ([Erinnerungen](#)) — sie erscheint über [32.10 Überfällige Erinnerungen](#) hier in der Liste. Die einzige Impfung mit eigener Regel ist die Tollwutimpfung von Haustieren.

32.7 Tollwut und Wurmkur-Fenster

Tollwut. Hat eine aktive Reise mindestens ein Land mit Tollwutpflicht, wird für jedes mitreisende Tier der Impfstatus über den Reisezeitraum bewertet. Grün löst nichts aus, rot wird **kritisch**, orange wird **bald**; die Begründung ist derselbe Text wie in der Checkliste.

Wurmkur, noch nicht erledigt. Für jedes Land mit Wurmkurpflicht berechnet Etappe das Zeitfenster vor dem Grenzübertritt (ersatzweise vor der Ankunft der ersten Strecke in dieses Land, sonst vor dem Reisebeginn) — und zwar je Reise, Land und Tier eine eigene Warnung. Hat eine Reise zwei Länder mit Wurmkurpflicht, stehen also zwei Karten in der Liste, jede mit dem Ländercode im Titel. Maßgeblich ist jeweils das Ende des eigenen Fensters:

Tage bis zum Fenster-Ende	Stufe
mehr als 14	keine Warnung
4 bis 14	demnächst
3 oder weniger, auch vergangen	kritisch

Wurmkur erledigt. Dann prüft Etappe die Gegenrichtung: Liegt der geplante Grenzübertritt außerhalb des Fensters, das sich aus dem eingetragenen Wurmkur-Zeitpunkt ergibt, ist die Warnung kritisch und nennt beide Zeitangaben.

32.8 Fahrzeugpapiere und Vignetten

Geprüft wird jedes Papier eines nicht archivierten Fahrzeugs mit „Gültig bis“: Prüfung, Zulassung, Versicherung, Schutzbrief, Umweltplakette, Vignette oder Sonstiges ([Fahrzeuge](#)).

Lage	Stufe
abgelaufen	kritisch
Ablauf vor dem Ende einer aktiven Reise mit diesem Fahrzeug	kritisch
Ablauf in 60 Tagen oder weniger	demnächst

32.9 Medikamentengaben

Trägst du bei einem Medikament eines Haustiers eine **nächste Gabe** ein, meldet sich Etappe, sobald der Termin **7 Tage oder weniger** entfernt ist: bis dahin als **demnächst**, ab dem Tag nach dem Termin als **kritisch**. Diese Warnung hängt an keiner Reise und erscheint ohne Reise-Chip.

32.10 Überfällige Erinnerungen

Offene Erinnerungen haben eine Fälligkeit und einen Vorlauf in Tagen ([Erinnerungen](#)).

- Fälligkeitszeitpunkt vorbei: **kritisch**.
- Vorlauf begonnen — Fälligkeitstag minus Vorlauftage —: **bald**.

Erledigte Erinnerungen verschwinden sofort. Symbol und Reisebezug übernimmt die Warnung aus der Erinnerung.

32.11 Eine Warnung erledigen oder ihre Ursache öffnen

Jede Warnungskarte ist antippbar — ein kleiner Pfeil rechts zeigt es an — und öffnet die Ansicht, in der die Ursache behoben wird. Erledigt wird eine Warnung genau dort; einen eigenen Erledigt-Zustand hat sie nicht:

Warnung	Antippen öffnet	Weg
Dokument, Pass-Mindestgültigkeit, ETA, Visum	Detail der Person bzw. des Haustiers	Dokument anlegen bzw. „Gültig bis“ nachtragen
Tollwut	Checkliste der Reise	Impfung beim Haustier ergänzen
Wurmkur	Checkliste der Reise	abhaken, Zeitpunkt und Grenzübertritt setzen
Fahrzeugpapier	Fahrzeug-Detail	Papier aktualisieren
Medikament	Haustier-Detail	nächste Gabe neu setzen
Erinnerung	Erinnerungen-Liste	abhaken

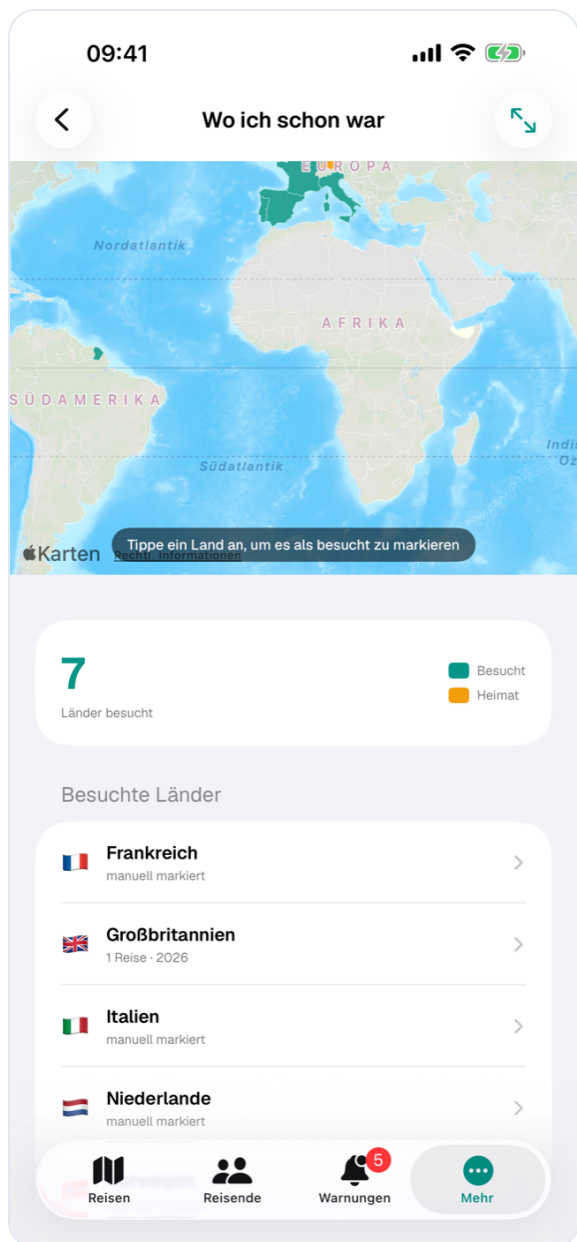
Einzige Ausnahme: Eine Dokument-Warnung ohne zugeordnete Person und ohne zugeordnetes Haustier bleibt reine Anzeige.

Eine Warnung „wegwischen“ geht nicht — sie hat keinen eigenen Zustand. Soll eine Frist dich dauerhaft nicht mehr betreffen, archiviere Person, Haustier oder Fahrzeug.

33. Wo ich schon war

Nach ein paar Jahren Reisen verliert man den Überblick, wo man überall schon war. „Wo ich schon war“ beantwortet das mit einem Blick: eine Weltkarte, auf der jedes besuchte Land farbig ist, darunter ein Zähler und die Liste der Länder mit der Zahl der Reisen und den Jahren.

Die Karte entsteht aus dem, was ohnehin in Etappe steht — du musst nichts extra pflegen. Für Länder aus der Zeit vor der App tippst du sie auf der Karte einfach an.



„Wo ich schon war“ mit eingefärbter Weltkarte, Zähler und Länder-Liste

33.1 Die Weltkarte der besuchten Länder

Die Karte zeigt 175 Länderflächen in bis zu drei Farben. Die Legende rechts neben dem Zähler benennt die aktiven davon:

Farbe	Bedeutung
Türkis	Besucht — über eine Reise oder von Hand markiert
Gold	Heimat — dein in den Einstellungen gewähltes Heimatland (Abschnitt 33.5); ohne Auswahl gibt es kein Gold-Land und keinen Legenden-Eintrag
Grün	noch nicht besucht

Du kannst die Karte zoomen und verschieben; Drehen und Neigen sind abgeschaltet, damit die Weltansicht ihre gewohnte Ausrichtung behält. Die Karte ist gedämpft gezeichnet und Sehenswürdigkeiten sind ausgeblendet, damit die Länderumrisse im Vordergrund stehen.

Hast du einen **Heimatort** gesetzt ([Heimat](#)), erscheint er auch hier: als weißes Haus auf einem grünen Kreis, derselbe Marker wie auf den Karten deiner Reisen. Das Haus ist reine Anzeige — es lässt sich nicht antippen, ein Tipp an dieser Stelle trifft das Land darunter. Ohne gesetzten Heimatort gibt es kein Haus.

Oben rechts steht **Vollbild**. Das öffnet dieselbe Karte bildschirmfüllend, mit dem Hinweis „Land antippen zum Markieren · iPhone quer drehen für mehr Übersicht“ am unteren Rand. Das Kreuz oben rechts schließt sie wieder.

Nicht jedes Land hat eine eigene Fläche: Kleinstaaten wie Monaco, Liechtenstein, San Marino, Andorra, Malta oder Singapur sind in den Kartendaten nicht als eigene Umrisse enthalten. Du kannst sie deshalb auf der Karte nicht antippen und sie werden dort nicht eingefärbt. Für sie gibt es unter der Karte den Abschnitt **Kleinstaaten ohne Kartenfläche** (Abschnitt 33.3) — dort lassen sie sich genauso antippen wie eine Kartenfläche.

33.2 Wie ein Land als besucht gilt

Es gibt genau zwei Wege, und sie lassen sich mischen.

Aus einer Reise. Jedes Land, das einer Reise zugeordnet ist ([Länder](#)), zählt als besucht, sobald die Reise den Status **Mitten drin** oder **vorbei** hat. Reisen in Planung, Ideen und Bucket-List-Einträge zählen nicht — sonst wäre die Karte eine Wunschliste statt einer Bilanz. Ob eine Reise archiviert ist, spielt dagegen keine Rolle; sie zählt weiter mit.

Von Hand. Tippe auf der Karte ein Land an — es wechselt auf Türkis und steht danach in der Liste. Die Hinweispille am unteren Kartenrand sagt es: „Tippe ein Land an, um es als besucht zu markieren“. Ein zweiter Tipp nimmt die Markierung zurück. Das ist der Weg für alles, was du erlebt hast, bevor du Etappe benutzt hast, und für Länder, für die du keine Reise anlegen willst.

Zwei Fälle reagieren bewusst nicht auf den Tipp: Länder, die schon über eine Reise als besucht gelten, und das Heimatland — sofern du in den Einstellungen eines gewählt hast. Beide sind gesetzt und lassen sich nicht per Tipp abwählen. Ohne gewähltes Heimatland ist jedes Land normal markierbar.

In der Liste kannst du eine Handmarkierung auch wieder loswerden: Wische die Zeile nach links und tippe auf **Entfernen**. Diese Wischaktion gibt es nur bei Ländern, die als „manuell markiert“ ausgewiesen sind — ein Land, das an einer Reise hängt, verschwindet erst, wenn du die Zuordnung oder die Reise selbst änderst.

Das Markieren ist eine Änderung an deinen Daten. Ist die Testphase abgelaufen und die Vollversion nicht freigeschaltet, öffnet der Tipp stattdessen den Kaufhinweis ([Testphase und Vollversion](#)). Ansehen kannst du die Karte immer.

33.3 Der Zähler und die Liste der Länder

Unter der Karte steht groß die Zahl der besuchten Länder, daneben „Land besucht“ beziehungsweise „Länder besucht“. Gezählt werden alle Länder aus beiden Quellen zusammen — **ohne** das Heimatland, sofern eines gewählt ist. Es wäre in fast jeder Reise dabei und würde die Bilanz nur aufblähen; deshalb taucht es weder im Zähler noch in der Liste auf, sondern nur in Gold auf der Karte. Ohne gewähltes Heimatland zählt jedes besuchte Land mit.

Im Abschnitt **Besuchte Länder** steht darunter jedes Land mit Flagge und Namen, alphabetisch sortiert. Die zweite Zeile sagt, woher der Eintrag kommt:

Zweite Zeile	Bedeutung
„3 Reisen · 2023, 2025“	Zahl der Reisen mit diesem Land, dazu die Jahre der Abreisedaten
„manuell markiert“	nur auf der Karte angetippt, keine Reise hinterlegt

Ein Tipp auf die Zeile öffnet die Reisen dieses Landes als Karten, die neueste zuerst. Dort siehst du **alle** Reisen mit diesem Land, also auch geplante — die Zählung in der Zeile darüber bleibt bei „Mitten drin“ und „vorbei“. Bei einem nur markierten Land steht dort „Noch keine Reise nach ...“.

Ist die Liste leer, erklärt Etappe beide Wege in einem Satz: antippen oder eine Reise mit dem passenden Status anlegen.

Kleinststaaten ohne Kartenfläche. Unter der Länder-Liste folgt ein eigener Abschnitt mit allen Ländern aus deinen Länder-Stammdaten, deinen Reisen und deinen Handmarkierungen, die auf der Weltkarte keinen eigenen Umriss haben — alphabetisch sortiert. Jede Zeile zeigt Flagge und Namen, rechts ein Farbfeld in der Logik der Karte: Türkis besucht, Gold Heimat (nur bei gewähltem Heimatland), Grau noch nicht besucht. Ein Tipp auf die Zeile wirkt wie ein Tipp auf eine Kartenfläche: Er markiert das Land als besucht, ein zweiter Tipp nimmt die Markierung zurück. Auch hier gelten die Regeln aus 33.2 — Länder mit Reise und das Heimatland reagieren nicht auf den Tipp. Gibt es bei dir keine solchen Länder, erscheint der Abschnitt gar nicht.

Eine Gruppierung nach Kontinenten gibt es hier nicht — die findest du in den Länder-Stammdaten in der Ansicht **Kontinente** ([Länder](#)).

33.4 Einstieg über „Mehr“ oder das Dashboard

Zwei Wege führen in die Vollansicht:

- **Direkt:** auf dem iPhone **Mehr → Wo ich schon war**, auf dem iPad der gleichnamige Eintrag in der Seitenleiste.
- **Über das Dashboard:** ganz unten zur Karte **Wo ich schon war** scrollen und auf ihre Überschrift tippen — der Pfeil rechts führt in die Vollansicht.

Die kleine Weltkarte auf dem Dashboard zeigt dieselben Farben und lässt sich ebenfalls zoomen und verschieben. Länder markieren kannst du dort aber nicht: Ein Tipp auf ein Land bleibt auf dem Dashboard wirkungslos, damit du beim Scrollen nichts versehentlich einfärbst. Dafür geht es in die Vollansicht. Auch das Haus des Heimatorts fehlt auf der kleinen Karte — es gehört zur Vollansicht.

33.5 Das Heimatland in Gold

Das goldene Land ist dein **Heimatland** aus **Mehr → Einstellungen → Heimat** ([Heimat](#)). Ist dort eines gewählt, ist es immer eingefärbt — unabhängig davon, ob du je eine Reise darin erfasst hast — und lässt sich nicht antippen. Steht die Einstellung auf **Keine Angabe** (der Vorgabe), gibt es kein goldenes Land: Die Legende zeigt dann nur „Besucht“, und auch dein tatsächliches Wohnland verhält sich wie jedes andere — grau, bis du es antippst oder eine Reise es mitbringt.

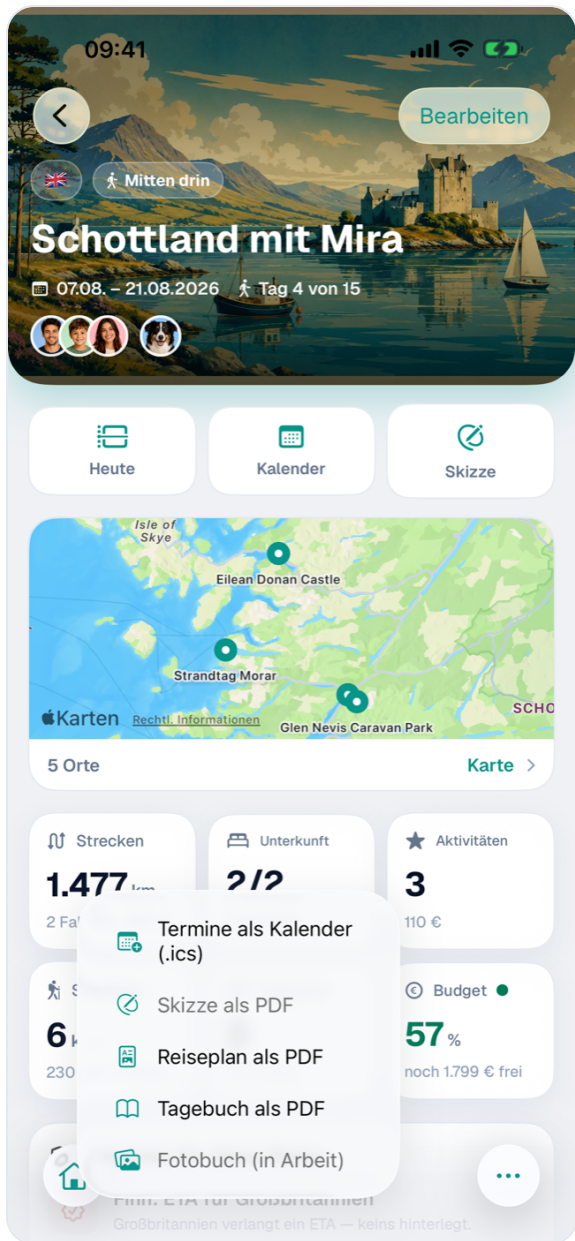
Es ist dieselbe Einstellung, die auf den kleinen Reise-Kacheln der Reisen-Liste die Flagge des Heimatlands weglässt ([Heimat](#)) — einmal gewählt, wirkt sie an beiden Stellen.

Deine Handmarkierungen sind normale Daten der App: Sie wandern in die Datensicherung und kommen bei einem Import wieder mit ([Datensicherung](#)).

34. Exporte und Ausdrücke

Für den Ausdruck fürs Handschuhfach oder für Mitreisende ohne Etappe erzeugt die App fertige Dateien: PDFs zum Drucken und eine Kalenderdatei zum Importieren. Sie entstehen auf dem Gerät, mit dem Stand, den deine Daten gerade haben.

Diese Exporte sind zum Lesen und Weitergeben gedacht. Eine Sicherung zum Zurückspielen ist etwas anderes und steht in [Datensicherung](#).



Reise-Detail mit geöffnetem Teilen-Menü in der unteren Leiste

34.1 Das Teilen-Menü der Reise

Öffne eine Reise. In der Leiste am unteren Rand liegt **Teilen**; ein Tipp klappt das Menü nach oben auf:

Eintrag	Ergebnis	Nicht wählbar, wenn ...
Termine als Kalender (.ics)	Kalenderdatei	die Reise keinen einzigen Kalendertag hat
Skizze als PDF	PDF	die Reise keine Bausteine in der Skizze hat
Reiseplan als PDF	PDF, vorher ein Dialog	die Reise keinen einzigen Kalendertag hat
Tagebuch als PDF	PDF	die Reise keinen Tagebucheintrag hat
Fotobuch (in Arbeit)	—	ausgegraut

Einen **Kalendertag** hat eine Reise, sobald ein Zeitraum eingetragen ist oder irgendein datierter Eintrag existiert — eine Unterkunft mit Check-in, eine Strecke, eine Aktivität, ein Sportives- oder Tagebucheintrag. Ohne beides wären Kalenderdatei und Reiseplan leer, deshalb bleiben die Einträge grau.

Fotobuch (in Arbeit) ist als Platz für ein künftiges Ausgabeformat schon zu sehen — siehe [Was noch kommt](#).

Nach dem Erzeugen öffnet sich das Teilen-Fenster von iOS ([34.8 Wohin geteilt werden kann](#)). Ein Export ist kein Schreibzugriff — die Ausgaben stehen auch bereit, wenn du deine Daten nur lesen kannst ([Testphase und Vollversion](#)). Die Packliste hat einen eigenen Weg ([34.4 Packliste als PDF](#)).

34.2 Reiseplan als PDF — eine Seite pro Tag, wahlweise mit Belegen

Wählst du **Reiseplan als PDF**, erscheint zuerst ein halbhoher Dialog gleichen Namens mit einer Entscheidung und einem Knopf:

1. Sind Belege markiert, steht dort der Schalter **Buchungsbelege anhängen (N)** — N ist ihre Zahl; er ist zunächst aus.
2. Sonst steht dort ein Hinweis, dass der reine Reiseplan erstellt wird.
3. **PDF erstellen** erzeugt die Datei.

Das **Deckblatt** trägt Titel, Zeitraum mit Wochentagen, Region und Flaggen, darunter Mitreisende, Haustiere und Unterkünfte (je Name, Zeitraum mit Zahl der Nächte, Adresse).

Danach folgt **eine Seite pro Tag** — nie zwei Tage auf einem Blatt. Der Kopf nennt Wochentag und Datum, rechts steht die Kapsel „Tag N“. Unter dem Datum steht dezent die Übernachtung des Tages,

sofern eine Unterkunft die angrenzenden Nächte abdeckt: **Übernachtung: <Name>** bei derselben Unterkunft in beiden Nächten, an An-, Abreise- und Wechseltagen getrennt als **Nacht davor** und **Nacht danach** — wie in der Tagesansicht ([Kalender und Tagesansicht](#)). Auf Fortsetzungsseiten wird sie nicht wiederholt. Darunter der Ablauf chronologisch: Uhrzeit oder „ganztägig“, Symbol, Titel und Ort — Check-in und Check-out, Strecken, Aktivitäten und Sportives-Einträge. Tagebucheinträge fehlen bewusst, sie haben ihren eigenen Export. Ohne Programm steht dort „Keine Programmpunkte geplant.“ Ein sehr voller Tag läuft auf eine Folgeseite mit „Fortsetzung“ über. Enthalten sind alle Tage des Reisezeitraums plus jeder Tag außerhalb, an dem etwas eingetragen ist.

Mit Belegen wird jeder Beleg direkt hinter den Tag gestellt, auf den sich seine Buchung bezieht: Unterkunft am Check-in, Strecke an der Abreise, Aktivität an ihrem Beginn, Sportives-Eintrag an seinem Datum. Belege ohne zuordenbaren Tag kommen gesammelt ans Ende, angekündigt von der Trennseite **Weitere Buchungsbelege**. Beleg-PDFs werden Seite für Seite übernommen, Bilder bekommen je eine eigene Seite.

Angehängt wird nur, was du markiert hast: In der Karte **Dokumente** einer Unterkunft, Strecke, Aktivität oder eines Sportives-Eintrags hältst du eine Datei gedrückt und wählst **Als Buchungsbeleg markieren** ([Dokumente und Belege](#)). Tagebuchfotos und Anhänge von Personen oder Haustieren sind nie dabei.

34.3 Tagebuch als PDF

Tagebuch als PDF macht aus deinen Einträgen ein Reisetagebuch. Das Deckblatt zeigt das Coverbild der Reise, Titel, Zeitraum, Flaggen und zwei Zähler: Einträge und Fotos.

Danach kommt **eine Seite pro Eintrag**, chronologisch, mit Datum, Uhrzeit, Titel und der Kapsel „Tag N“. Darunter, sofern vorhanden:

- Kapseln für Stimmung sowie Wetter mit Temperatur
- das Highlight in einem hervorgehobenen Kasten
- der Text, absatzweise gesetzt
- die Fotos — Titelbild zuerst, dann die übrigen, zwei je Reihe
- die Koordinaten des Orts

Lange Einträge laufen auf weitere Seiten über („Fortsetzung“ im Kopf). Fotos werden generell verkleinert, damit die Datei handlich bleibt. Zu den Einträgen siehe [Tagebuch](#).

34.4 Packliste als PDF

Die Packliste exportierst du im Bereich **Packliste** der Reise über **Als PDF exportieren** in der Werkzeugleiste. Das Menü bietet:

- **Komplette Liste** — alle Einträge; hinter zugeordneten steht der Name der Person.
- **Für <Name>** — je eine Zeile pro Person mit zugeordneten Einträgen. Das PDF enthält ihre Einträge plus alles Allgemeine ohne Zuordnung.

Oben steht „Packliste · <Reise>“, beim personenbezogenen Export ergänzt um den Namen, darunter „x von y gepackt“ und das Tagesdatum. Die Einträge stehen nach Kategorie gruppiert, jeder mit Kästchen — Gepacktes ist abgehakt, eine Menge größer eins steht als „(x 3)“ dahinter. Das fertige PDF öffnet sich in der Vorschau; über deren Teilen-Symbol geht es zum Drucken oder Verschicken ([Packliste](#)).

34.5 Skizze als PDF

Skizze als PDF gibt den Planungsstand aus, solange noch keine Termine feststehen ([Skizze planen](#)). Der Kopf der ersten Seite nennt Titel und Flaggen, den Zeitraum mit Zahl der Tage — oder „Noch ohne Startdatum“ —, die Kapsel „x von y Bausteinen reell“ und den Zeitpunkt des Planungsstands. Danach laufen die Bausteine in Skizzen-Reihenfolge durch, unterbrochen von Tag-Köpfen wie „Tag 2 · Sa. 25.07.“.

Jeder Baustein steht mit Symbol, Titel, Kurzangaben (Landesflagge, Transportmittel, Dauer oder Nächte), Routentext und Notizen; umgesetzte tragen die Markierung **reell**. Hängt eine Recherche daran, folgt ein grauer Kasten mit Thema, Kategorie, Ort, Kosten (bei Fremdwährung mit Eurobetrag), Link, Quelle und Inhalt. Folgeseiten heißen „Skizze · Fortsetzung“.

34.6 Termine als Kalenderdatei (.ics)

Termine als Kalender (.ics) schreibt die Termine der Reise in eine Standard-Kalenderdatei. Etappe greift nicht selbst auf deinen Kalender zu — du importierst die Datei in die App deiner Wahl.

Eintrag	Form im Kalender
Übernachtung je Unterkunft	ganztägiger Balken vom Check-in- bis zum Check-out-Tag, als „frei“ markiert
Check-in, Check-out	Termin zur hinterlegten Uhrzeit
Strecke	von Abreise bis Ankunft
Aktivität	von Beginn bis Ende
Sportives-Eintrag	ab Startzeit, sonst ganztägig

Termine ohne Endzeit bekommen eine Stunde Dauer, Einträge ohne Uhrzeit werden ganztägig. Tagebucheinträge fehlen — sie sind Rückblick, kein Termin.

Die Datei ist eine Momentaufnahme, kein Abonnement: Spätere Änderungen wandern nicht in den importierten Kalender — exportiere dann erneut. Die laufende Planung siehst du ohnehin bequemer in [Kalender und Tagesansicht](#).

34.7 GPX einer aufgezeichneten Strecke

Eine mitgeschriebene Route gibst du direkt an der Aufzeichnung im Strecken-Detail weiter — als GPX-Datei für Karten- und Tourenprogramme ([Strecke aufzeichnen](#)).

34.8 Wohin geteilt werden kann

Alle Exporte landen im Teilen-Fenster von iOS. Was es anbietet, hängt von Gerät und installierten Apps ab; üblich sind Drucken, Sichern in Dateien, AirDrop sowie Mail oder Nachrichten.

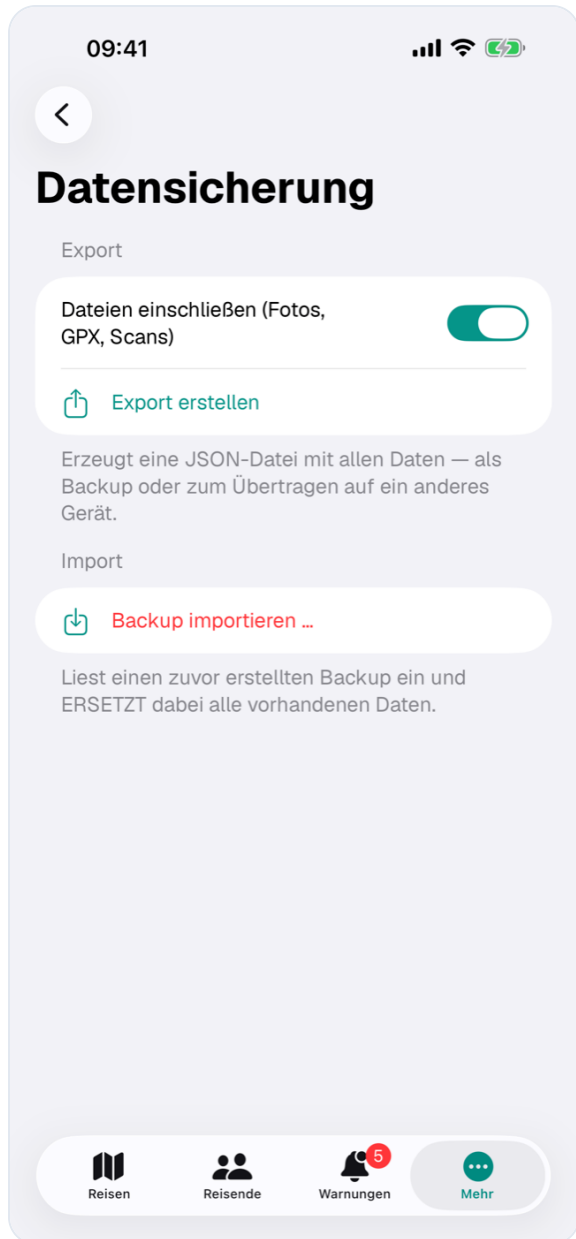
Die Dateien liegen bis dahin nur in einem temporären Ordner. Was du behalten willst, sicherst du aus dem Teilen-Fenster heraus an einen festen Ort. Die Namen tragen den Reisetitel hinter „Reiseplan-“, „Tagebuch-“, „Skizze-“, „Packliste-“ beziehungsweise „Etappe-“ (.ics).

35. Datensicherung

Alles, was du in Etappe erfasst, liegt auf deinem Gerät. Die Datensicherung macht daraus eine einzige Datei, die du selbst verwahrst — auf dem Mac, in der Dateien-App, auf einer Festplatte. Sie ist

zugleich der Weg, deinen Bestand auf ein anderes Gerät zu bringen, wenn du iCloud nicht nutzt.

Du findest den Bereich unter **Mehr → Datensicherung**, auf dem iPad in der Seitenleiste unter demselben Namen.



Bildschirm „Datensicherung“ mit Schalter „Dateien einschließen“, Knopf „Export erstellen“ und Import-Abschnitt

35.1 Warum ein eigenes Backup sinnvoll ist

Die iCloud-Synchronisierung ist kein Backup: Sie hält deine Geräte auf demselben Stand — auch beim Löschen. Was du auf einem Gerät entfernst, verschwindet auch auf den anderen ([iCloud-Synchronisierung](#)). Ein Export dagegen friert einen Stand ein und bleibt davon unberührt.

Gute Zeitpunkte für einen Export:

- vor dem Aufräumen unter „Speicher & Dateien“ ([Speicher und Dateien](#))
- vor dem Einlesen eines fremden oder älteren Backups
- vor einem Gerätewechsel
- nach jeder abgeschlossenen Reise, wenn Tagebuch und Fotos vollständig sind

35.2 Backup exportieren

1. Öffne **Mehr → Datensicherung**.
2. Entscheide beim Schalter **Dateien einschließen (Fotos, GPX, Scans)**, ob die Anhänge mit in die Datei sollen. Er ist standardmäßig eingeschaltet.
3. Tippe auf **Export erstellen**. Währenddessen steht dort „Export läuft ...“; bei vielen Fotos dauert das einen Moment.
4. Darunter erscheint eine Teilen-Zeile mit dem Dateinamen und der Größe, etwa „etappe-export-2026-08-10_14-30.json“ teilen (86,4 MB).
5. Tippe darauf und lege die Datei ab — in „Dateien“, per AirDrop, per Mail oder in einem Cloud-Dienst deiner Wahl.

Der letzte Schritt ist der wichtige: Die Datei wird zunächst nur in einem temporären Ordner erzeugt. Erst wenn du sie über das Teilen-Menü irgendwo ablegst, hast du wirklich ein Backup. Der Dateiname enthält Datum und Uhrzeit, sodass sich mehrere Sicherungen nicht gegenseitig überschreiben.

Ausgeschaltet macht der Schalter die Datei um ein Vielfaches kleiner: Es wandern dann nur Texte, Zahlen und Verknüpfungen hinein. Die Dokument-Einträge bleiben zwar mit Name, Typ und Größe erhalten, ihr Inhalt fehlt aber — die Vorschau bleibt nach einem solchen Import leer.

Exportieren kannst du immer, auch nach Ablauf der Testphase. Das Einlesen eines Backups zählt dagegen zu den schreibenden Funktionen und setzt die Vollversion oder eine laufende Testphase voraus ([Testphase und Vollversion](#)).

35.3 Backup wiederherstellen — und was dabei passiert

Der Import **ersetzt** den kompletten Bestand. Er fügt nichts zusammen: Vorher wird alles gelöscht, danach steht ausschließlich das in der App, was in der Datei steht. Zwei Backups lassen sich also nicht kombinieren.

1. Tippe im Abschnitt **Import** auf **Backup importieren ...**.
2. Wähle die Datei aus. Zur Auswahl stehen nur JSON-Dateien; sie darf höchstens 500 MB groß sein.
3. Etappe fragt **Alle Daten ersetzen?** und weist darauf hin, dass der bisherige Bestand gelöscht wird. Mit **Importieren** geht es weiter, **Abbrechen** bricht folgenlos ab.
4. Nach dem Einlesen erscheint der Abschnitt **Importiert** mit einer Zeile je Bereich — Reisen, Länder, Personen, Dokumente / Fotos und so weiter — sowie der Gesamtzahl. So siehst du sofort, ob die Datei vollständig war.

Löschen und Einfügen laufen in einem Zug. Bricht der Import unterwegs ab, wird der alte Bestand wiederhergestellt; du stehst also nicht mit leerer App da. Trotzdem gilt: vorher einen Export ziehen.

Passt die Datei nicht, meldet Etappe das im Klartext, statt etwas halb einzulesen:

Meldung	Ursache
Die Datei ist kein gültiger Etappe-Export.	Eine beliebige JSON-Datei, kein Etappe-Backup
Export-Version ... wird von dieser App-Version nicht unterstützt.	Backup aus einer neueren Formatversion
Die Datei konnte nicht gelesen werden: ...	Beschädigte oder unvollständige Datei
„...“ ist ... MB groß — erlaubt sind maximal 500 MB.	Datei über dem Limit

Ist die iCloud-Synchronisierung eingeschaltet, wirkt ein Import auch auf deine anderen Geräte: Der Abgleich überträgt sowohl das Löschen als auch die neuen Daten. Schalte den Import also nicht „mal eben“ auf einem Zweitgerät an.

35.4 Was im Backup enthalten ist und was nicht

Die Datei umfasst deinen gesamten Datenbestand, nicht nur die Reisen:

Bereich	Inhalt
Stammdaten	Kontinente, Länder, Orte, Personen, Haustiere, Fahrzeuge
Reisen	Reisen, Teilnehmende, Unterkünfte samt Campingplatz-Details, Strecken, Aktivitäten, Sportives, Haustier-Planung
Planung	Skizze-Bausteine, Recherchen, To-dos, Einreise-Checkpunkte, Packliste und Packlisten-Vorlagen, Budget-Posten, Erinnerungen
Unterwegs	Tagebucheinträge, Routenaufzeichnungen, abgehakte Punkte der „Heute“-Ansicht
Gesundheit & Papiere	Ausweisdokumente, Impfungen, Tierarzt-Termine, Medikamente, Fahrzeugpapiere, Service-Einträge
Dateien	Fotos, Scans, GPX-Tracks, Cover- und Profilbilder, Länder-Banner — sofern der Schalter an war
Karte	die Länder aus „Wo ich schon war“, auch die manuell markierten

Nicht in der Datei stehen:

- deine **Einstellungen** (Darstellung, Namensformat, Karten-App, Heimatland) — sie sind Gerätesache und schnell neu gesetzt ([Alle Einstellungen](#))
- der **Code der App-Sperre**; er liegt im Schlüsselbund des Geräts ([App-Sperre](#))
- lokale Zwischenspeicher, die sich bei Bedarf von allein neu füllen
- der **Kaufstatus der Vollversion**; er hängt an deiner Apple-ID, nicht an den Daten

35.5 Auf ein neues Gerät umziehen

Nutzt du die iCloud-Synchronisierung, ist der Umzug bereits erledigt: Melde dich auf dem neuen Gerät mit derselben Apple-ID an, installiere Etappe und warte den ersten Abgleich ab ([iCloud-Synchronisierung](#)).

Ohne iCloud führt der Weg über die Datei:

1. Erstelle auf dem alten Gerät einen Export **mit** Dateien.
2. Lege ihn über das Teilen-Menü so ab, dass das neue Gerät herankommt — AirDrop, „Dateien“, Mail an dich selbst.

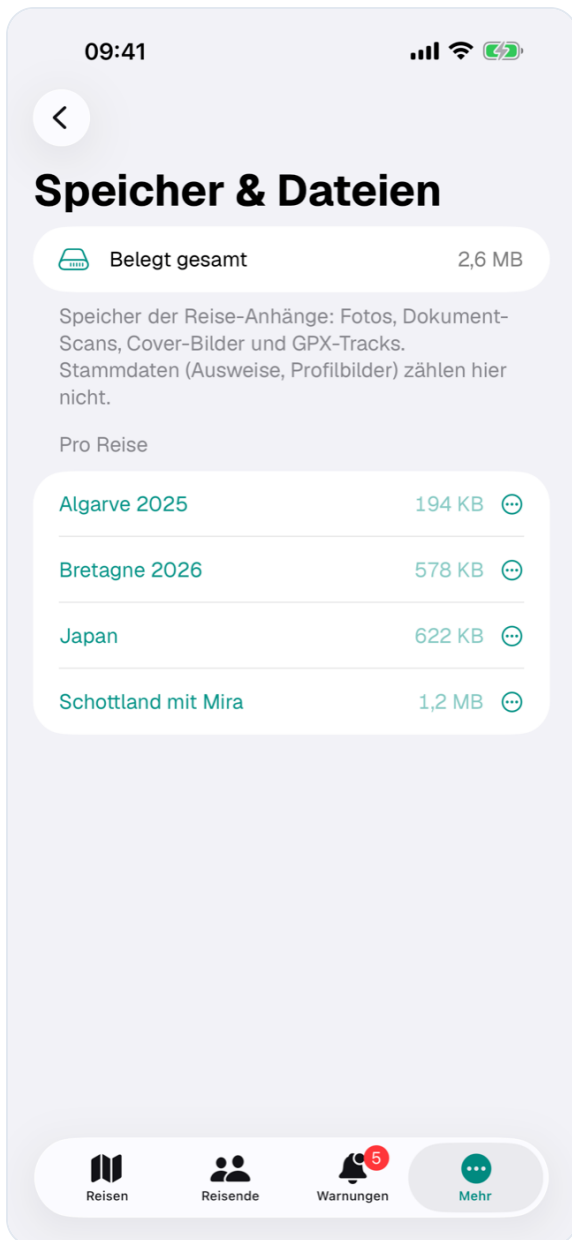
3. Installiere Etappe auf dem neuen Gerät und beende den Erststart-Ablauf mit **Schließen**, ohne Länder oder Reisende anzulegen — der Import ersetzt ohnehin alles.
4. Öffne **Mehr → Datensicherung → Backup importieren ...**, wähle die Datei und bestätige mit **Importieren**.
5. Prüfe die Liste **Importiert** und stichprobenartig eine Reise mit Fotos.

Erst danach solltest du das alte Gerät zurücksetzen — und die Backup-Datei noch eine Weile aufheben.

36. Speicher und Dateien

Texte und Zahlen brauchen kaum Platz. Fotos schon: Ein gut dokumentierter Urlaub mit Tagebuchbildern, Buchungs-PDFs und GPX-Tracks kann schnell einige hundert Megabyte belegen. Unter **Mehr → Speicher & Dateien** siehst du, wo dieser Platz hingehört — bei den Reisen wie bei den Stammdaten — und kannst reiseweise in drei Abstufungen aufräumen.

Alle drei Aktionen sind endgültig. Es gibt keinen Papierkorb und kein Rückgängig. Ziehe vorher einen Export ([Datensicherung](#)) — die Bestätigungsdialoge weisen selbst darauf hin.



Bildschirm „Speicher & Dateien“ mit Zeile „Belegt gesamt“ und der Liste der Reisen mit ihren Größen

36.1 Wie viel Platz die Anhänge belegen

Ganz oben steht **Belegt gesamt** — die Summe aller Anhänge, der Reisen wie der Stammdaten. Zu den Reise-Anhängen zählen:

- Cover-Bilder der Reisen
- Dokumente und Fotos an Reise, Unterkunft, Strecke, Aktivität, Sportivem und Recherche
- Tagebuch-Fotos und Tagebuch-Titelbilder
- Bilder an Erinnerungen einer Reise
- die eingelesenen GPX-Dateien der Sportives

Dazu kommen die Anhänge der Stammdaten; wie sie sich aufteilen, zeigt der Abschnitt [36.3 Speicherbedarf der Stammdaten](#).

Die Werte werden beim Öffnen des Bildschirms berechnet und nach jeder Aktion neu ermittelt. Der Zahlenwert ist der Platz, den die Dateien selbst belegen; was iOS insgesamt für die App ausweist, liegt naturgemäß etwas darüber. Ist die iCloud-Synchronisierung eingeschaltet, liegen dieselben Anhänge zusätzlich in deinem iCloud-Speicher ([iCloud-Synchronisierung](#)).

Gibt es noch gar keine Anhänge, verzichtet der Bildschirm auf die Aufschlüsselung: Statt der Abschnitte „Pro Reise“ und „Stammdaten“ steht dann nur der Hinweis „Noch keine Anhänge — Fotos, Scans und Dokumente erscheinen hier, sobald du welche hinzufügst.“ Die Zeile **Belegt gesamt** zeigt in diesem Fall 0 Bytes. Mit dem ersten Anhang erscheinen die beiden Abschnitte.

36.2 Speicherbedarf je Reise

Darunter listet der Abschnitt **Pro Reise** alle Reisen alphabetisch mit ihrer Größe auf; archivierte tragen den Zusatz „Archiviert“. Gibt es noch keine Reise, steht dort „Keine Reisen vorhanden.“

Ein Tipp auf eine Zeile öffnet das Menü mit den drei Aufräum-Stufen:

Menüpunkt	Wirkung
Nur Anhänge entfernen	Dateien weg, Texte und Struktur bleiben
Auf Eckdaten reduzieren	zusätzlich die Inhalte weg, Reise wird archiviert
Reise komplett löschen	die ganze Reise samt allem verschwindet

Jede Stufe fragt vorher nach. Bei den ersten beiden nennt die Rückfrage, wie viel Platz frei wird; beim kompletten Löschen steht dort stattdessen der Hinweis, dass Reise und Inhalte unwiderruflich verschwinden.

36.3 Speicherbedarf der Stammdaten

Unter der Reisen-Liste zeigt der Abschnitt **Stammdaten** fünf Zeilen:

Zeile	Was zählt hinein
Profilbilder	die Bilder von Personen, Haustieren und Fahrzeugen
Ausweis-Scans	Scan-Foto und Datei-Anhang der Ausweisdokumente samt daran hängender Dokumente
Fahrzeugpapiere	Scan-Foto und Datei-Anhang der Fahrzeugpapiere
Länder-Banner	die Banner-Bilder der Länder
Weitere Dokumente	Dokumente direkt an Personen, Haustieren, Fahrzeugen oder Ländern

Diese Anhänge hängen an keiner Reise; die Aufräum-Stufen der Reisen-Liste lassen sie deshalb unberührt. Zum Freigeben löschst du sie einzeln in der jeweiligen Detailansicht ([Dokumente und Belege](#)). Auch archivierte Personen, Haustiere und Fahrzeuge zählen mit — ihr Platz wird erst frei, wenn du dort die Anhänge oder den ganzen Eintrag löschst.

36.4 Nur Anhänge einer Reise entfernen

Die schonendste Stufe: Sie räumt ausschließlich Dateien weg.

1. Tippe die Reise an und wähle **Nur Anhänge entfernen**.
2. Der Dialog **Anhänge entfernen?** nennt die Reise und den frei werdenden Platz.
3. Bestätige mit **Entfernen** oder brich mit **Abbrechen** ab.

Danach sind alle Fotos, Scans, GPX-Dateien und das Cover-Bild dieser Reise gelöscht. Was bleibt, ist die komplette Planung: Unterkünfte, Strecken, Aktivitäten, Sportives, Tagebuchtexte, Budget, Packliste, To-dos.

Zwei Folgen fallen im Alltag auf: Karte und Kopfbereich der Reise zeigen wieder das automatisch erzeugte Motiv statt deines Fotos. Und bei Sportives verschwinden die aus der GPX-Datei gezeichnete Streckenlinie und das Höhenprofil — die daraus ermittelten Werte wie Distanz und Höhenmeter bleiben als Zahlen erhalten ([Sportives](#)). Die Dokumenten-Einträge selbst werden mitgelöscht, es bleiben also keine leeren Platzhalter zurück.

36.5 Eine Reise auf Eckdaten reduzieren

Diese Stufe ist für lange zurückliegende Reisen gedacht, von denen du nur noch wissen willst, dass und wann sie stattgefunden haben.

- 1. Wähle im Menü der Reise **Auf Eckdaten reduzieren**.
- 2. Der Dialog **Auf Eckdaten reduzieren?** listet auf, was verschwindet.
- 3. Bestätige mit **Reduzieren**.

Die Aktion entfernt zuerst alle Anhänge wie in [36.4 Nur Anhänge einer Reise entfernen](#) und löscht dann die Inhalte:

Wird gelöscht	Bleibt erhalten
Tagebucheinträge	Titel, Zeitraum, Region, Status
Budget-Posten	Länder, Teilnehmende, Fahrzeug
Packliste der Reise	Unterkünfte
To-dos	Strecken samt Routenaufzeichnungen
Einreise-Checkpunkte	Aktivitäten
Recherchen	Sportives
Erinnerungen der Reise	Skizze-Bausteine
Haustier-Planung der Reise	

Zum Schluss wird die Reise archiviert: Sie rutscht in der Reisen-Liste in die Gruppe **Archiv** und ihr Status wird nicht mehr automatisch fortgeschrieben. Über das Kontextmenü der Reise holst du sie mit **Aus Archiv holen** jederzeit zurück — die gelöschten Inhalte kommen dadurch aber nicht wieder.

Der Budget-Bildschirm der Reise zeigt danach weiterhin die Kosten aus Unterkünften, Strecken und Aktivitäten, weil diese Beträge an den Buchungen hängen und nicht an den Posten ([Budget](#)).

36.6 Eine Reise komplett löschen

Der letzte Schritt entfernt die Reise mit allem, was daran hängt: Unterkünfte, Strecken, Aktivitäten, Sportives, Tagebuch, Fotos, Budget, Packliste, To-dos, Erinnerungen.

1. Wähle im Menü der Reise **Reise komplett löschen**.
2. Es öffnet sich ein Blatt mit dem Titel „... komplett löschen?“ und dem Hinweis, dass alles unwiderruflich verschwindet.
3. Ziehe den Schieber **Zum Löschen schieben** ganz nach rechts. Ein versehentlicher Tipp löscht also nichts. Mit **Abbrechen** kommst du heraus.

Nicht betroffen sind deine Stammdaten: Personen, Haustiere, Fahrzeuge, Länder und Packlisten-Vorlagen bleiben unverändert stehen — sie gehören keiner Reise.

Ist die iCloud-Synchronisierung aktiv, wirkt das Löschen auf allen Geräten. Und wieder gilt: Nur ein vorher gezogener Export bringt die Reise zurück ([Datensicherung](#)).

36.7 Was das für „Wo ich schon war“ bedeutet

Die Länderkarte zählt die Länder der Reisen mit dem Status „Mitten drin“ oder „vorbei“, dazu die von Hand markierten Länder ([Wo ich schon war](#)).

- **Nur Anhänge entfernen** ändert daran nichts.
- **Auf Eckdaten reduzieren** ebenfalls nicht: Länder und Status bleiben ja erhalten. Die Reise zählt weiter mit, samt Jahreszahl.
- **Reise komplett löschen** nimmt das Land aus der Statistik — außer, du warst mit einer anderen Reise dort oder hast es auf der Karte manuell markiert.

Wenn dir also nur der Platz zu knapp wird, ist „Auf Eckdaten reduzieren“ die bessere Wahl als das Löschen: Die Reise bleibt als Zeile im Archiv und als Farbfleck auf der Weltkarte erhalten.

37. iCloud-Synchronisierung

Etappe hat keinen eigenen Server, kein Benutzerkonto und keine Anmeldung. Wenn du die App auf mehr als einem Gerät nutzt, übernimmt iCloud den Abgleich: Deine Daten liegen im privaten Bereich deines Apple-Kontos, und jedes Gerät mit demselben Konto arbeitet am selben Bestand. In der App selbst gibt es dafür nichts einzustellen.

37.1 Wie der Abgleich funktioniert

Etappe speichert alles zunächst in einer Datenbank auf dem Gerät. Ist iCloud verfügbar, spiegelt iOS diese Datenbank zusätzlich in die **private iCloud-Datenbank deines Apple-Kontos**. Andere Geräte mit demselben Konto holen sich die Änderungen von dort. Der Weg läuft ausschließlich zwischen deinen Geräten und deiner iCloud — niemand sonst hat Zugriff darauf, auch nicht der Entwickler der App ([Deine Daten](#)).

Mitgenommen wird der komplette Datenbestand:

- **Stammdaten:** Länder und Orte, Personen, Haustiere, Fahrzeuge samt Papieren, Serviceeinträgen und Medikamenten, Ausweisdokumente, Impfungen, Tierarzttermine
- **Reisen mit allen Bereichen:** Unterkünfte, Strecken, Aktivitäten, Sportives, Budget, Recherchen, To-dos, Einreise-Checkliste, Packliste, Skizze, Tagebuch, Erinnerungen, Teilnehmende
- **Packlisten-Vorlagen** und die Länder aus „Wo ich schon war“
- **Anhänge:** Fotos, Cover-Bilder, Profilbilder, Dokument-Scans, GPX-Tracks und aufgezeichnete Routen

Anhänge sind der größte Brocken und zählen in dein iCloud-Speicherkontingent mit. Etappe verkleinert Bilder vor dem Speichern, damit kein Kamera-Original in der Datenbank landet; wie viel eine Reise belegt, siehst du unter [Speicher und Dateien](#).

Es gibt in Etappe keine Sync-Anzeige und keinen Knopf „Jetzt abgleichen“. Der Abgleich ist Sache des Systems und läuft im Hintergrund.

37.2 Voraussetzungen und Einrichtung

Voraussetzung	Warum
Auf jedem Gerät dasselbe Apple-Konto bei iCloud	Die Daten liegen im privaten Bereich genau dieses Kontos
iCloud eingeschaltet, Speicherplatz frei	Fotos, Scans und Tracks belegen Platz in deinem Kontingent
Verbindung ins Netz	Ohne Netz sammelt sich alles lokal und geht später raus
iOS oder iPadOS 17 oder neuer	Systemvoraussetzung von Etappe

Einzurichten ist in der App nichts: kein Schalter, kein Anmeldedialog, keine Zuordnung von Geräten. Ist iCloud beim Start nicht verfügbar — etwa weil du nicht angemeldet bist —, blockiert Etappe nicht, sondern läuft rein lokal weiter. Deine bis dahin erfassten Daten bleiben dabei erhalten; sobald iCloud wieder verfügbar ist, nimmt Etappe den Abgleich beim nächsten Start wieder auf.

37.3 Mehrere Geräte im Zusammenspiel

Es gibt kein Haupt- und kein Nebengerät. Beide arbeiten gleichberechtigt am selben Bestand, und beide dürfen anlegen, ändern und löschen. Das hat ein paar praktische Folgen:

1. **Beim ersten Start auf einem zweiten Gerät** ist der Bestand noch leer und füllt sich erst nach und nach. Startet dabei der Erste-Schritte-Assistent, kannst du ihn einfach schließen — er kommt nur, solange Reisen, Personen und Länder alle leer sind.
2. **Doppelte Standard-Packlisten-Vorlagen** können entstehen, wenn das zweite Gerät sie vor dem ersten Abgleich selbst angelegt hat. Etappe räumt das bei jedem Start automatisch auf und behält auf beiden Geräten dieselbe Kopie ([Packlisten-Vorlagen](#)).
3. **Denselben Eintrag nicht gleichzeitig auf zwei Geräten bearbeiten.** Wer zeitgleich auf iPhone und iPad an derselben Unterkunft schreibt, muss damit rechnen, dass am Ende nur eine Fassung übrig bleibt.
4. **Löschen wirkt überall.** Was du auf einem Gerät entfernst, verschwindet auch auf dem anderen. Vor großen Aufräumaktionen lohnt ein Export ([Datensicherung](#)).

5. **Eine laufende Streckenaufzeichnung gehört dem Gerät, das sie gestartet hat.** Ein App-Start auf dem anderen Gerät beendet sie nicht — erst wenn 24 Stunden lang kein neuer Messpunkt dazugekommen ist, schließt auch ein anderes Gerät die vergessene Aufnahme ab. Die fertige Spur wandert nach dem Stoppen wie jeder andere Eintrag mit (**Strecke aufzeichnen**).

37.4 Was nicht synchronisiert wird

Alles, was zur Bedienung des einzelnen Geräts gehört, bleibt bewusst dort. Auf einem neuen Gerät stellst du es einmal neu ein:

Bleibt auf dem Gerät	Wo du es findest	
Erscheinungsbild, Namen in Checklisten, Routenplaner	Mehr → Einstellungen ([[40-alle-einstellungen\	Alle Einstellungen]])
Heimatland und Heimatort	Mehr → Einstellungen, Abschnitt „Heimat“ ([[11-heimat\	Heimat]])
PIN, Face ID / Touch ID, Sperr-Intervall	Mehr → Einstellungen, Abschnitt „Sicherheit“ ([[38-app-sperre\	App-Sperre]])
Geplante Mitteilungen zu Erinnerungen	siehe unten ([[24-erinnerungen\	Erinnerungen]])
Beginn der Testphase	([[05-testphase-und-vollversion\	Testphase und Vollversion]])
Zwischenspeicher, die Etappe zur Beschleunigung anlegt	gerätelokal, für dich unsichtbar	

Zwei Punkte verdienen eine Erklärung.

Erinnerungen: Die Erinnerung selbst ist ein normaler Datensatz und wird abgeglichen. Die Mitteilung dagegen plant Etappe auf dem Gerät, auf dem du die Erinnerung anlegst, bearbeitest oder abhakst. Soll sie auch auf dem zweiten Gerät klingeln, öffne sie dort einmal zum Bearbeiten und sichere sie.

Vollversion: Der Kauf hat mit iCloud nichts zu tun, er hängt an deiner Apple-ID und gilt damit auf allen Geräten mit diesem Konto. Erkennt ein Gerät den Kauf nicht, hilft „Käufe wiederherstellen“ im Vollversions-Bildschirm.

37.5 Wenn etwas nicht ankommt

Fehlt auf dem zweiten Gerät nur eine einzelne Reise, schau zuerst in die Filter und ins Archiv der Reisen-Liste, bevor du den Abgleich verdächtigst. Fehlt mehr, geh der Reihe nach vor:

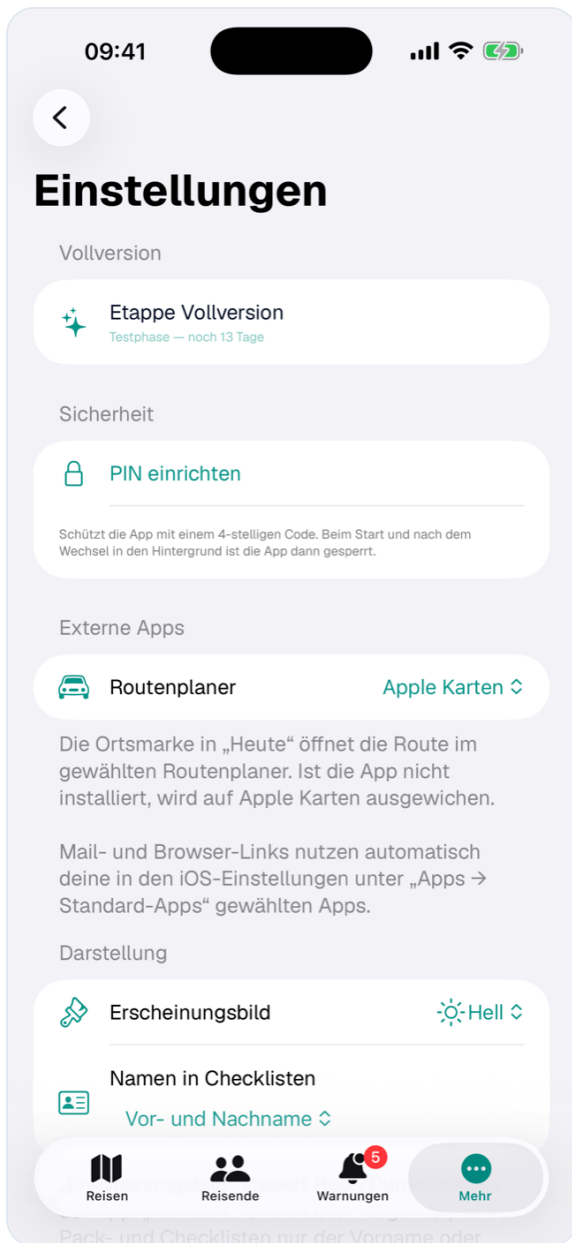
1. Prüfe auf beiden Geräten in den iOS-Einstellungen ganz oben, ob **dasselbe Apple-Konto** angemeldet ist.
2. Prüfe, ob **iCloud eingeschaltet** ist und noch **Speicherplatz frei** ist. Ein volles Kontingent stoppt den Abgleich.
3. Prüfe die **Netzverbindung** — kein Flugmodus, WLAN oder Mobilfunk aktiv.
4. Lass Etappe auf beiden Geräten einige Minuten **im Vordergrund geöffnet**.
5. **Beende Etappe ganz und starte sie neu**. Die Verbindung zu iCloud wird beim Start aufgebaut: War iCloud beim letzten Start nicht verfügbar, lief die App bis dahin lokal.
6. Hilft das nicht, **starte das Gerät neu**.

Bleibt es dabei, gibt es den verlässlichen Weg über die Datei: Erstelle auf dem Gerät mit dem vollständigen Bestand unter **Mehr → Datensicherung** einen Export, bring die JSON-Datei auf das andere Gerät und importiere sie dort. Sei dir dabei über die Wirkung im Klaren — der Import **löscht den kompletten aktuellen Bestand** des Zielgeräts und ersetzt ihn durch den Inhalt der Datei. Alles dazu steht in [Datensicherung](#).

38. App-Sperre

In Etappe stehen Passnummern, Adressen, Buchungsbelege und Tagebuchfotos. Wer das Gerät kurz aus der Hand gibt, will nicht, dass jemand einfach die App öffnet. Dafür gibt es eine eigene Sperre: ein vierstelliger Code, auf Wunsch zusammen mit Face ID oder Touch ID. Sie ist unabhängig vom Gerätecode und gilt nur für Etappe.

Du findest sie unter **Mehr → Einstellungen** im Abschnitt **Sicherheit**.



Der Abschnitt „Sicherheit“ in den Einstellungen, hier noch ohne eingerichteten Code

38.1 Einen Code einrichten

1. Öffne **Mehr → Einstellungen** und gehe zum Abschnitt **Sicherheit**.
2. Tippe auf **PIN einrichten**.
3. Trage unter **Neuer PIN (4 Ziffern)** deinen Code ein. Das Feld nimmt nur Ziffern an und stoppt nach vier Stellen.
4. Wiederhole ihn unter **PIN bestätigen**.
5. Tippe auf **Sichern**. Der Knopf wird erst aktiv, wenn beide Felder vier Ziffern haben.

Stimmen die Eingaben nicht überein, meldet das Formular „Die beiden Eingaben stimmen nicht überein.“ und leert das Bestätigungsfeld. Sollte das Speichern scheitern, erscheint „Der PIN konnte nicht sicher gespeichert werden — bitte erneut versuchen.“ — in diesem Fall ist die App noch **nicht** geschützt, der Versuch muss also wiederholt werden.

Der Code landet im Schlüsselbund des Geräts. Er ist nur lesbar, solange das Gerät entsperrt ist, bleibt auf diesem einen Gerät und steht in keinem Export ([Datensicherung](#)). Danach zeigt der Abschnitt Sicherheit die Zeile **App-Sperre aktiv**.

38.2 Face ID oder Touch ID erlauben

Sobald ein Code gesetzt ist und dein Gerät Biometrie beherrscht, erscheint der Schalter **Face ID erlauben** beziehungsweise **Touch ID erlauben** — die Beschriftung richtet sich nach dem Gerät. Er ist von Haus aus eingeschaltet.

Auf dem Sperrbildschirm steht dann links unten neben der Null das Face-ID- oder Touch-ID-Symbol. Ein Tipp darauf startet die Abfrage; iOS zeigt dabei den Grund „Etappe entsperren“. Beim ersten Mal fragt iOS um Erlaubnis, mit dem Hinweis „Etappe per Face ID entsperren.“

Etappe stößt Face ID auch von allein an — aber erst, wenn der Startbildschirm durch ist und die App wirklich im Vordergrund liegt. Beim Wechsel in den Hintergrund passiert das bewusst nicht.

Bricht die Erkennung ab oder klappt sie nicht, bleibt das Ziffernfeld stehen: Biometrie ist die Abkürzung, der Code der Weg, der immer funktioniert. Schaltest du den Schalter aus, verschwindet das Symbol vom Ziffernfeld und es bleibt bei der Code-Eingabe.

38.3 Wann gesperrt wird — Intervall einstellen

Zwei Dinge sind fest: Nach einem Kaltstart ist Etappe gesperrt, solange ein Code gesetzt ist. Und der Sperrbildschirm liegt in einem eigenen Fenster über allem — auch über geöffneten Formularen, Dokument-Vorschauen und Vollbild-Ansichten.

Wählbar ist nur, wie lange die App im Hintergrund liegen darf, bevor beim Zurückkehren erneut gesperrt wird. Der Picker **Sperren** bietet:

Einstellung	Wirkung
Sofort	sperrt schon beim Verlassen der App
Nach 1 Minute	sperrt, wenn die App mindestens 1 Minute im Hintergrund lag
Nach 5 Minuten	sperrt ab 5 Minuten Hintergrundzeit
Nach 15 Minuten	sperrt ab 15 Minuten Hintergrundzeit

Sofort ist die Voreinstellung und die strengste Variante: Der Sperrbildschirm wird bereits beim Verlassen aufgebaut, deshalb zeigt auch die App-Umschalter-Vorschau nur ihn und nicht mehr deinen letzten Screen. Bei den übrigen Stufen kannst du kurz in eine andere App wechseln — etwa um eine Buchungsbestätigung nachzuschlagen — und kommst ohne erneute Eingabe zurück.

Wartet eine Schnellaktion vom Startbildschirm, führt Etappe sie erst nach dem Entsperren aus ([Schnellaktionen vom Home-Bildschirm](#)).

38.4 Code ändern oder entfernen

PIN ändern öffnet dasselbe Formular wie beim Einrichten: neuen Code zweimal eingeben, **Sichern**. Nach dem alten Code wird nicht gefragt — in die Einstellungen kommst du ohnehin nur in einer entsperrten App.

PIN entfernen ist rot und fragt sicherheitshalber nach: Der Dialog „PIN entfernen?“ erklärt „Die App ist danach nicht mehr durch einen Code geschützt.“ und bietet **Entfernen** oder **Abbrechen**. Nach dem Entfernen verschwinden Biometrie-Schalter und Intervall aus dem Abschnitt, und der Sperrbildschirm erscheint nicht mehr — auch nicht beim nächsten Start.

Deine Einstellungen für Biometrie und Intervall bleiben dabei gespeichert und gelten wieder, sobald du erneut einen Code einrichtest.

38.5 Was passiert, wenn der Code vergessen wurde

Zuerst die Bremse gegen Durchprobieren: Nach fünf falschen Eingaben in Folge sperrt Etappe das Ziffernfeld für 30 Sekunden. Mit jedem weiteren Fehlversuch verdoppelt sich die Wartezeit — 60 Sekunden, 120 Sekunden und so weiter, bis maximal 15 Minuten. Auf dem Sperrbildschirm läuft dazu der Hinweis „Zu viele Fehlversuche — bitte N s warten.“ Die Zählung übersteht einen App-Neustart;

das Beenden der App verkürzt die Wartezeit also nicht. Ist Biometrie erlaubt, bleibt die Face-ID-beziehungsweise Touch-ID-Taste während der Wartezeit bedienbar.

Und dann die unbequeme Wahrheit: Es gibt keinen Ersatzcode und keine Notfall-Frage. Etappe kann den Code weder anzeigen noch zurücksetzen, weil er verschlüsselt im Schlüsselbund liegt und nirgends sonst gespeichert ist.

Bleibt ein Weg: Etappe löschen und neu aus dem App Store installieren. Beim ersten Start nach einer Neuinstallation räumt Etappe einen übrig gebliebenen Code weg, die App startet also ungesperrt. Was du dabei verlierst, hängt davon ab, wie gut du vorgesorgt hast:

- Läuft der iCloud-Abgleich, kommen deine Reisen nach der Neuinstallation wieder aus deiner iCloud zurück ([iCloud-Synchronisierung](#)).
- Hast du eine JSON-Sicherung, spielst du sie danach ein ([Datensicherung](#)).
- Ohne beides sind die lokalen Daten mit der App weg.

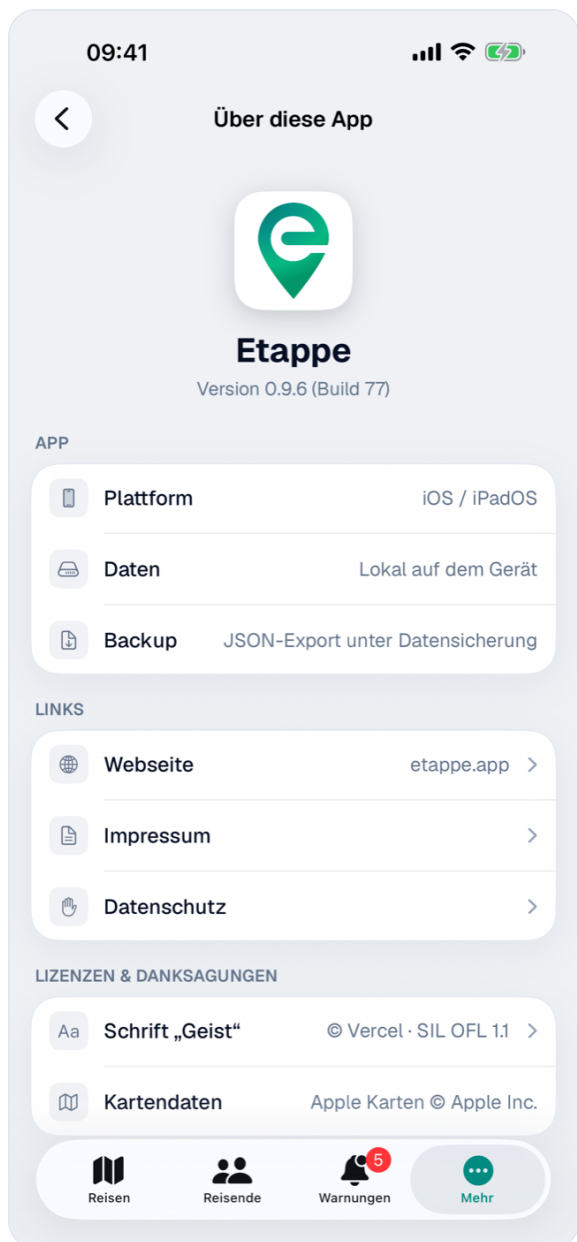
Der Kaufzustand ist davon unberührt: Die Vollversion hängt an deiner Apple-ID und lässt sich über **Käufe wiederherstellen** zurückholen; das Startdatum der Testphase überlebt eine Neuinstallation ebenfalls, sie beginnt also nicht von vorn ([Testphase und Vollversion](#)).

Kurz gesagt: Nimm einen Code, den du sicher behältst, und Sorge parallel für eine Sicherung. Was Etappe sonst noch schützt und was das Gerät verlässt, steht in [Deine Daten](#).

39. Deine Daten

Eine Reise-App kennt viel: Passnummern, Adressen, Buchungen, Impfdaten des Hundes, Fotos vom Abend am Hafen. Deshalb gehört auf den Tisch, wo diese Daten liegen, wann Etappe überhaupt ins Netz geht und welche Berechtigungen die App wofür braucht. Dieses Kapitel beantwortet das so genau, wie es geht.

Der Kurzfassung begegnest du auch in der App: **Mehr → Über diese App** nennt unter „Daten“ schlicht **Auf dem Gerät + private iCloud**.



Über diese App mit den Zeilen Plattform, Daten und Backup

39.1 Was auf dem Gerät bleibt

Alles, was du eingibst, liegt in der Datenbank der App auf deinem Gerät: Reisen mit allen Bereichen, Stammdaten zu Personen, Haustieren, Fahrzeugen und Ländern, Tagebucheinträge, Packlisten, Budgetposten, Erinnerungen. Dateien kommen dazu — Fotos, PDFs, Ausweis-Scans, Cover-Bilder, importierte GPX-Spuren und aufgezeichnete Routen ([Dokumente und Belege](#), [Speicher und Dateien](#)).

Daneben gibt es ein paar Kleinigkeiten außerhalb der Datenbank:

Was	Wo	Besonderheit
Einstellungen (Erscheinungsbild, Routenplaner, Heimatland und Heimatort, Namensformat, Sperr-Intervall)	Einstellungsspeicher der App	bleiben lokal
App-Code der Sperre	Schlüsselbund des Geräts	nur bei entsperrtem Gerät lesbar, gerätegebunden
Startdatum der Testphase	Schlüsselbund des Geräts	gerätegebunden, überlebt eine Neuinstallation
Vorschau-Dateien für Dokumente und Scans	temporärer Ordner	nur bei entsperrtem Gerät lesbar, wird beim nächsten App-Start geleert

Diese Daten verlassen dein Gerät nur, wenn du es anstößt — durch einen Export, ein PDF, das Teilen-Menü ([Exporte und Drucke](#), [Datensicherung](#)) — oder über den iCloud-Abgleich in deinem eigenen iCloud-Bereich ([iCloud-Synchronisierung](#)).

39.2 Welche Verbindungen die App aufbaut (Karten, Länder-Datei, Kauf)

Etappe hat keinen eigenen Server für deine Daten. Es gibt genau diese Anlässe, zu denen Netz im Spiel ist:

Anlass	Gegenstelle	Wann
Karten und Ortsmarken darstellen	Apple Karten	immer, wenn eine Karte sichtbar ist
Ziel an den Routenplaner übergeben	Apple Karten oder die gewählte App	wenn du eine Ortsmarke antippst — in „Heute“, an Unterkunft, Aktivität, Recherche oder auf der Karte
Länder-Stammdaten laden	etappe.app	nur beim Tippen auf Von etappe.app importieren
Vollversion kaufen oder wiederherstellen	App Store	nur in der Kaufansicht
Abgleich zwischen deinen Geräten	deine iCloud	laufend, wenn iCloud aktiv ist
Weblinks öffnen (Webseite, Impressum, Datenschutz, Schrift-Lizenz, Gutscheincode, deine eigenen Links)	dein Browser	wenn du sie antippst

Zu drei Punkten lohnt der genauere Blick.

Karten. Die Kartendarstellung kommt von Apple; die Zeile „Kartendaten — Apple Karten © Apple Inc.“ unter *Über diese App* weist das aus. Für die Anzeige werden die betrachteten Kartenausschnitte bei Apple abgerufen. Kann ein von dir gewählter Routenplaner mit Adressen nichts anfangen, löst Etappe die Adresse vorher in Koordinaten auf — auch das läuft über Apple ([Karte](#), [Heute](#)).

Länder-Datei. Der Import unter Stammdaten → Länder holt eine Datei von etappe.app. Der Bestätigungsdiallog beschreibt es wörtlich: „Die Länder-Auswahl wird von etappe.app geladen. Die Datei ist digital signiert — vor dem Import prüft die App mit dem eingebauten Schlüssel, dass sie echt und unverändert ist. Danach siehst du eine Vorschau.“ Passt die Signatur nicht, bricht Etappe ab und verarbeitet die Datei gar nicht erst. Es ist ein reiner Download; über dich wird dabei nichts übertragen ([Länder](#)).

Kauf. Kauf, Wiederherstellung und eingelöste Gutscheincodes laufen über den App Store und deine Apple-ID. Etappe erfährt daraus nur, ob die Vollversion freigeschaltet ist — Zahlungsdaten sieht die App nie ([Testphase und Vollversion](#)).

39.3 Welche Berechtigungen wofür gebraucht werden

iOS fragt jede Berechtigung erst, wenn sie zum ersten Mal gebraucht wird — nicht beim Start. Der Text im Dialog stammt aus der App und lautet wörtlich:

Berechtigung	Text im Dialog	Wofür
Standort (bei App-Nutzung)	„Für den aktuellen Standort bei Tagebucheinträgen, Karten-Auswahl und die manuelle Routenaufzeichnung deiner Etappen.“	Standort im Tagebuch, Standort-Auswahl auf der Karte, Routenaufzeichnung
Kamera	„Zum Aufnehmen von Fotos für Tagebucheinträge.“	Foto direkt aufnehmen, etwa über die Schnellaktion
Face ID	„Etappe per Face ID entsperren.“	App-Sperre

Dazu kommen **Mitteilungen**: Sie werden abgefragt, wenn du die erste Erinnerung sicherst, und dienen ausschließlich den Erinnerungen um 9:00 Uhr ([Erinnerungen](#)).

Zwei Sonderfälle sind erwähnenswert. Für **Fotos aus deiner Mediathek** fragt Etappe gar keine Berechtigung: Die Auswahl läuft über den Systemauswähler, der nur die von dir markierten Bilder herausgibt — Zugriff auf die übrige Mediathek gibt es nicht. Und die **Routenaufzeichnung** läuft weiter, wenn du die App verlässt; iOS zeigt dazu den bekannten Hinweis auf die Standortnutzung ([Strecke aufzeichnen](#)).

Jede Berechtigung lässt sich in den iOS-Einstellungen wieder zurücknehmen. Ohne Standort lässt sich keine Strecke aufzeichnen, und die Knöpfe für die aktuelle Position bleiben ohne Wirkung; ohne Kamera bleibt der Weg über die Mediathek; ohne Mitteilungen stehen die Erinnerungen weiterhin in der App, melden sich aber nicht von selbst. Alles Übrige funktioniert unverändert.

39.4 Keine Konten, kein Tracking, keine Weitergabe

Etappe verlangt keine Registrierung. Es gibt keinen Benutzernamen, kein Kennwort, kein Konto und kein Profil in der App. Deine Apple-ID kommt nur dort ins Spiel, wo sie ohnehin zuständig ist: beim Kauf im App Store und beim iCloud-Abgleich — beides zwischen dir und Apple, nicht über die App.

Es gibt keine Analyse- oder Werbebausteine, keine Nutzungsstatistik, kein Crash-Sammeln und keine Kennung, die dich wiedererkennt. Fremdbibliotheken sind nicht eingebunden; die einzige Zutat von außen ist die mitgelieferte Schrift „Geist“, die nichts nachlädt. Die Lizenz dazu steht unter *Über diese App*.

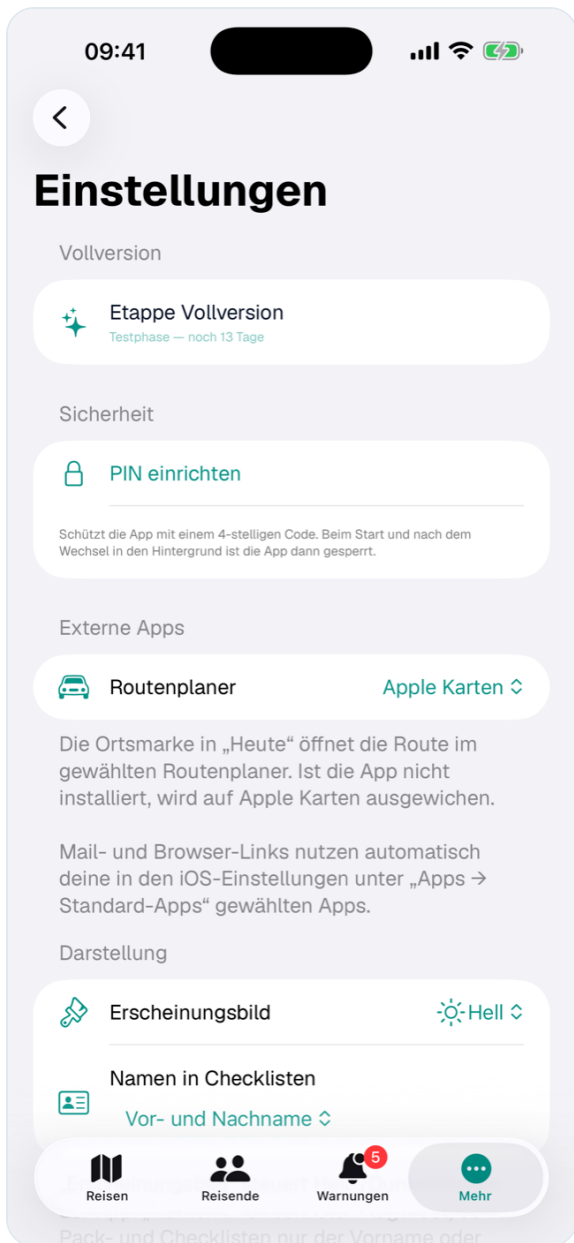
Damit gilt in einem Satz: Deine Reisedaten gehen an niemanden, es sei denn, du gibst sie selbst weiter — per Export, PDF oder Teilen-Menü — oder du nutzt den Abgleich in deiner eigenen iCloud.

Impressum und Datenschutzerklärung erreichst du direkt aus der App über **Mehr → Über diese App**; sie öffnen sich im Browser. Wie du die App zusätzlich mit einem Code schützt, steht in [App-Sperre](#); die rechtlichen Angaben und den Kontakt findest du in [Rechtliches und Kontakt](#).

☀ **40. Alle Einstellungen**

Etappe hat wenige Einstellungen, und keine musst du anfassen — die Vorgaben ergeben eine funktionierende App. Dieses Kapitel geht den Bildschirm trotzdem Zeile für Zeile durch, als Nachschlagewerk.

Du erreichst ihn auf dem iPhone über **Mehr → Einstellungen**, auf dem iPad über **Einstellungen** in der Seitenleiste. Er hat fünf Abschnitte: Vollversion, Sicherheit, Externe Apps, Darstellung, Heimat.



Einstellungen-Bildschirm mit allen fünf Abschnitten

Einstellung	Abschnitt	Vorgabe
Vollversion	Vollversion	nicht gekauft, Testphase läuft
PIN	Sicherheit	keiner gesetzt
Face ID / Touch ID erlauben	Sicherheit	ein
Sperren	Sicherheit	Sofort
Routenplaner	Externe Apps	Apple Karten
Erscheinungsbild	Darstellung	System
Namen in Checklisten	Darstellung	Vor- und Nachname
Heimatland	Heimat	Keine Angabe
Heimatort	Heimat	nicht gesetzt

Alle Werte gelten **pro Gerät**. Sie stehen nicht in der Datensicherung und wandern nicht über die Synchronisierung mit — auf einem zweiten Gerät setzt du sie einmal neu.

40.1 Vollversion

Die oberste Zeile zeigt deinen Kaufzustand und öffnet mit einem Tipp die Kaufansicht. Vor dem Kauf heißt sie **Etappe Vollversion**, danach **Vollversion** mit grünem Siegel-Symbol. Darunter steht eine Statuszeile:

Statuszeile	Bedeutung
Testphase — noch N Tage	die Testphase läuft
Testphase abgelaufen — Lesen & Export bleiben frei	Anlegen und Bearbeiten sind gesperrt
Vollversion freigeschaltet	dauerhaft alles frei

Dieselbe Zeile steht auch ganz oben unter **Mehr** und in der iPad-Seitenleiste, dort zusätzlich mit Preis und dem Hinweis „Dauerhaft kein Abo. Versprochen!“. Was in welchem Zustand geht, steht in [Testphase und Vollversion](#).

40.2 Sicherheit: Code, Biometrie, Sperr-Intervall

Ohne gesetzten Code steht hier nur **PIN einrichten**, dazu der Hinweis, dass die App danach beim Start und nach dem Wechsel in den Hintergrund gesperrt ist. Der Dialog fragt den Code zweimal ab (**Neuer PIN (4 Ziffern)** und **PIN bestätigen**); **Sichern** wird erst aktiv, wenn beide Felder vier Ziffern enthalten.

Ist ein Code gesetzt, wächst der Abschnitt:

Zeile	Wirkung
App-Sperre aktiv	reine Zustandsanzeige
PIN ändern	öffnet denselben Dialog erneut
Face ID erlauben / Touch ID erlauben	Entsperren per Biometrie; erscheint nur, wenn das Gerät sie anbietet — voreingestellt: ein
Sperren	Sofort, Nach 1 Minute, Nach 5 Minuten, Nach 15 Minuten — voreingestellt: Sofort
PIN entfernen	löscht den Code nach Rückfrage

Sperren legt fest, wie lange die App im Hintergrund liegen darf, bevor der Sperrbildschirm zurückkehrt; bei „Sofort“ sperrt sie schon beim Verlassen. Fehlversuche, Wartezeit und vergessener Code: [App-Sperre](#).

40.3 Externe Apps: Routenplaner wählen

iOS kennt keine System-Vorgabe für Karten-Apps, deshalb hat Etappe eine eigene Auswahl. Zur Wahl stehen **Apple Karten** (Vorgabe), **Google Maps**, **Waze** und **TomTom GO**. Ist eine App nicht auf dem Gerät, steht hinter ihrem Namen „(nicht installiert)“ — wählbar bleibt sie trotzdem.

Die Auswahl wirkt überall dort, wo du auf eine Adresse oder Ortsmarke tippst: in Unterkünften, Aktivitäten und Recherchen, im Detail-Fenster eines Karten-Pins ([Karte](#)) und über das Ortsmarken-Symbol in [Heute](#). Übergeben wird bevorzugt die Adresse, nicht die Koordinate.

Lässt sich die gewählte App nicht öffnen, weicht Etappe aus: erst auf die Web-Version (Google Maps, Waze), zuletzt auf Apple Karten. TomTom GO navigiert nur nach Koordinaten; eine Adresse wird vorher

aufgelöst.

Mail- und Browser-Links laufen nicht über diese Einstellung, sondern über deine in den iOS-Einstellungen unter „Apps → Standard-Apps“ gewählten Programme.

40.4 Darstellung: Erscheinungsbild, Namen in Checklisten

Erscheinungsbild steuert den Hell-/Dunkelmodus der App unabhängig vom System: **System** (Vorgabe) folgt dem Gerät, **Hell** und **Dunkel** legen sich fest. Die Umstellung greift sofort, Sperrbildschirm eingeschlossen.

Namen in Checklisten entscheidet, wie Personennamen in Listen erscheinen, in denen es eng wird:

Wert	Anzeige
Vor- und Nachname	vollständiger Name (Vorgabe)
Nur Vorname	nur der Vorname

Betroffen sind die [Packliste](#) — sowohl die Personen-Filter als auch die Namenszeilen der Einträge — und die [Einreise-Checkliste](#). Hat eine Person keinen Vornamen, greift Etappe auf ihren Spitznamen zurück. Alle anderen Ansichten zeigen weiterhin den vollen Namen.

40.5 Heimat: Heimatland und Heimatort

Heimatland ist eine Auswahl über alle Länder deiner Stammdaten mit Flagge, dazu der Eintrag **Keine Angabe** (Vorgabe). Wirkung: Auf den kleinen Reise-Kacheln der Reisen-Liste bleibt die Flagge des Heimatlands weg, und auf der Weltkarte „Wo ich schon war“ wird es gold eingefärbt ([Wo ich schon war](#)); bei **Keine Angabe** entfällt beides. Sind noch keine Länder-Stammdaten geladen, steht statt der Auswahl der Hinweis „Zuerst Länder laden — unter Mehr → Stammdaten → Länder.“ ([Länder](#)).

Heimatort wählen — bei gesetztem Ort **Heimatort ändern** — öffnet die Karten-Auswahl „Standort wählen“. Die Zeile **Heimatort** zeigt danach die Koordinaten mit vier Nachkommastellen, **Heimatort entfernen** löscht sie. Auf den Reise-Karten erscheint der Ort als Haus und beeinflusst den Ausschnitt, solange die Reise weniger als zwei eigene Punkte hat.

Ausführlich beschrieben in [Heimat](#).

40.6 Mitteilungen (über die iOS-Einstellungen)

Einen Mitteilungs-Schalter hat Etappe nicht — das regelt iOS. Gefragt wirst du beim ersten Sichern einer Erinnerung; danach änderst du die Erlaubnis in den iOS-Einstellungen bei Etappe. Sagst du nein, bleibt alles andere nutzbar, nur die Mitteilung um 9:00 Uhr am Vorlaufstag bleibt aus ([Erinnerungen](#)).

Ebenso über iOS laufen **Standort** (Routenaufzeichnung, Standort-Auswahl auf der Karte, Tagebucheinträge) und **Kamera** (Fotos im Tagebuch). Fehlt die Standort-Erlaubnis beim Start einer Aufzeichnung, zeigt Etappe „Standort-Berechtigung fehlt“ mit dem Knopf **Einstellungen öffnen** ([Strecke aufzeichnen](#)).

40.7 Hilfe, Über diese App, Lizenzen

Zwei Einträge unter „Mehr“ sind keine Einstellungen, sondern Nachschlagewerke.

Hilfe enthält **Erste Schritte** — die geführte Einrichtung für Länder, Reisende und die erste Reise, die beim allerersten Start automatisch erscheint und sich hier jederzeit wieder öffnen lässt ([Installation und erster Start](#)) — und den **Wurmkur-Rechner**, der Tierarzttermin oder Grenzübertritt aus dem Wurmkur-Fenster eines Landes berechnet ([Haustiere](#)). Dazu kommen die Links **Handbuch öffnen** (dieses Handbuch auf [etappe.app](#)), **Anleitung auf [etappe.app](#)** und **Webseite** sowie der Eintrag **Rechtliche Hinweise** — die genutzten Datenquellen und der Lizenzhinweis zur Schrift „Geist“ ([Rechtliches und Kontakt](#)).

Über diese App zeigt Logo, Name und die Zeile „Version ... (Build ...)“. Darunter stehen drei Gruppen:

- **App:** Plattform (iOS / iPadOS), Daten („Auf dem Gerät + private iCloud“) und Backup („JSON-Export unter Datensicherung“).
- **Links:** Webseite, Impressum, Datenschutz.
- **Lizenzen & Danksagungen:** die Schrift „Geist“ (© Vercel, SIL OFL 1.1) und die Kartendaten (Apple Karten © Apple Inc.).

Mehr dazu in [Rechtliches und Kontakt](#).

40.8 Die übrigen Einträge unter „Mehr“

Was sonst noch in derselben Liste steht, hat ein eigenes Kapitel:

Eintrag	Kapitel			
Dashboard	[[31-dash-board	Dashboard]]		
Wo ich schon war	[[33-wo-ich-schon-war	Wo ich schon war]]		
Stammdaten (Länder, Fahrzeuge, Packlisten-Vorlagen)	[[06-laender	Länder]], [[09-fahrzeuge	Fahrzeuge]], [[10-packlisten-vorlagen	Packlisten-Vorlagen]]
Erinnerungen	[[24-erinnerungen	Erinnerungen]]		
Speicher & Dateien	[[36-speicher-und-dateien	Speicher und Dateien]]		
Datensicherung	[[35-datensicherun-g	Datensicheru-ng]]		

Auf dem iPad stehen dieselben Punkte in der Seitenleiste, ergänzt um Reisen, Warnungen und Reisende ([Die Oberfläche verstehen](#)).

41. Rechenwege im Detail

An mehreren Stellen rechnet Etappe für dich: eine Gehzeit, eine Ampelfarbe, ein Zeitfenster für die Wurmkur. Dieses Kapitel legt offen, wie diese Zahlen zustande kommen — mit Formel, Beispiel und dem Hinweis, wo das Ergebnis auftaucht.

41.1 Gehzeit nach DAV/DIN 33466

Die Gehzeit eines Sportives entsteht aus drei Zeilen:

vertikal	= Aufstieg / 300 + Abstieg / 500	(Höhenmeter pro Stunde)
horizontal	= Distanz / 4	(km pro Stunde)
Gehzeit	= größerer Wert + kleinerer Wert / 2	

Beispiel: 10 km, 500 hm Aufstieg, 500 hm Abstieg. Vertikal sind das $500/300 + 500/500 = 2,67$ h, horizontal $10/4 = 2,50$ h. Der größere Wert ist 2,67 h, der halbierte kleinere 1,25 h — macht 3,92 h, in der App als **3:55**.

Darunter steht **Mit Pausen (× 1,25)**: Gehzeit × 1,25 als wahrscheinliche Gesamtdauer inklusive Rast und Fotostopps, hier 4:54.

Distanz und Aufstieg nimmt Etappe zuerst aus deinen eigenen Feldern, ersatzweise aus den GPX-Werten. Den Abstieg kennt es nur aus einer GPX-Datei. **Fehlt er, wird er dem Aufstieg gleichgesetzt** — dann steht unter der Rechnung der Hinweis „Abstieg unbekannt — als gleich dem Aufstieg angenommen.“ Ohne Distanz und ohne Aufstieg gibt es keine Gehzeit.

Die Formel gilt nur für Arten zu Fuß (Wanderung, Fernwanderung, Stadtrundgang, Bergtour, Klettersteig); bei Radtour, Mountainbike und Fernradweg bleibt die Zeile leer (**Sportives**). Du siehst das Ergebnis im Formular während der Eingabe, im Detail unter **Strecke & Gehzeit**, als Summe **Gehzeit** über der Liste und als Terminlänge im **Kalender** — dort zählt die Dauer mit Pausen.

41.2 Budget-Ampel und Währungsumrechnung

Die Ausgabensumme einer Reise ist die Summe aus Unterkunfts-Kosten, Strecken-Kosten samt Maut, Aktivitäts-Kosten und den Eurobeträgen deiner Budget-Posten. Daraus folgt:

Verbleibend = Verfügbares Budget – Ausgaben

Rest % = Verbleibend / Verfügbares Budget × 100

Rest in Prozent	Ampel
über 50 %	grün
über 20 %	gelb
0 bis 20 %	orange
unter 0 %	rot

Beispiel: Rahmen 3.000 €, Ausgaben 2.500 € → 500 € verbleibend → 16,7 % → orange. Ohne Rahmen gibt es keine Ampel.

Die Kachel **Budget** im Reise-Detail nutzt dieselbe Ampel mit denselben Schwellen — Kachel, Budget-Bildschirm und Dashboard zeigen also immer dieselbe Farbe.

Fremdwährungen rechnet der **EUR-Faktor** um — der Wert einer Einheit in Euro:

$$\text{Eurobetrag} = \text{Betrag} \times \text{EUR-Faktor} \quad (\text{auf 2 Stellen gerundet})$$

7,77 GBP bei Faktor 1,16789 ergeben 9,0745... → **9,07 €**. Posten in Euro brauchen keinen Faktor und zählen immer voll mit; bei einer anderen Währung ohne hinterlegten Faktor bleibt der Posten ohne Eurobetrag und fehlt in der Summe — der Budget-Bildschirm weist dann mit einem Hinweis darauf hin. Dieselbe Rechnung steckt hinter den Kosten einer Recherche ([Recherchen](#)), Details zur Bedienung in [Budget](#).

41.3 Übernachtungen und Reisetage

Nächte einer Unterkunft sind die Kalendertage zwischen Check-in- und Check-out-Tag; die Uhrzeiten spielen keine Rolle. Check-in am 12.07. um 16:00 und Check-out am 15.07. um 10:00 sind 3 Nächte.

Reisedauer zählt beide Grenztage mit: Tage zwischen Beginn und Ende plus 1. 12.07. bis 19.07. sind 8 Tage.

Reisetag eines Datums sind die Tage seit dem Reisebeginn plus 1. Vor dem Beginn gibt es keinen Reisetag. Normalerweise endet die Zählung mit dem letzten Reisetag; im [Tagebuch](#) läuft sie weiter, damit auch ein Eintrag nach dem geplanten Ende eine Nummer bekommt.

Daraus entstehen die bekannten Anzeigen: „Tag X von Y“ im [Dashboard](#) erscheint nur, solange das heutige Datum in den Reisezeitraum fällt. „Nacht n von gesamt“ in [Heute](#) zählt die Kalendertage seit Check-in plus 1, höchstens bis zur Gesamtzahl.

41.4 Tollwut-Gültigkeit und Wurmkur-Fenster

Für den **Tollwut-Status** sucht Etappe unter den Impfungen des Tieres alle, deren Art „Tollwut“ oder „rabies“ enthält. Grün gibt es nur, wenn eine davon schon vor dem Reisebeginn erfolgt ist *und* bis zum Reiseende gültig bleibt. Sonst wird die Impfung mit der längsten Gültigkeit bewertet:

Lage	Ampel
keine Tollwut-Impfung hinterlegt	rot
abgelaufen vor Reisebeginn	rot
läuft während der Reise ab	rot
erst nach Reisebeginn geimpft	orange
Gültigkeit unbekannt oder unvollständig	orange

Ohne Enddatum gilt der Reisebeginn auch als Ende. Der Status steht im Dashboard, in der [Einreise-Checkliste](#) und — bei Ländern mit Tollwut-Pflicht — in den [Warnungen](#).

Das **Wurmkur-Fenster** kommt aus den beiden Länderfeldern **Frühestens** und **Spätestens** (in Stunden; ohne Angabe gelten 120 und 24):

frühestens = Grenzübertritt – Frühestens-Stunden
 spätestens = Grenzübertritt – Spätestens-Stunden

Basis ist der in der Checkliste festgelegte Grenzübertritt, sonst der Reisebeginn. Beispiel Großbritannien mit 120/24 und Grenzübertritt am 20.08. um 18:00: erlaubt ist die Wurmkur vom 15.08. 18:00 bis 19.08. 18:00.

Hast du die Wurmkur abgehakt und ihren Zeitpunkt eingetragen, dreht Etappe die Rechnung um und zeigt den **genehmigten Grenzübertritt**: Wurmkur + 24 h bis Wurmkur + 120 h. Wurmkur am 18.08. um 09:00 heißt Einreise zwischen dem 19.08. 09:00 und dem 23.08. 09:00. Liegt der geplante Übertritt außerhalb, erscheint eine kritische Warnung.

41.5 Distanz, Auf- und Abstieg aus GPX-Daten

Aus einer GPX-Datei liest Etappe die Trackpunkte, ersatzweise Routen-, sonst Wegpunkte. Über die Punktfolge läuft dann:

- **Distanz**: Summe der Großkreis-Abstände zwischen je zwei aufeinander folgenden Punkten (Erdradius 6.371 km), auf zwei Nachkommastellen gerundet.
- **Aufstieg**: Summe aller positiven Höhenunterschiede zwischen zwei Punkten.

- **Abstieg:** Summe aller negativen Höhenunterschiede, als positive Zahl.

Höhen zählen nur, wenn beide Punkte eine Angabe haben — eine Datei ohne Höhenwerte liefert 0 hm. Für Karte und Diagramm wird gleichmäßig ausgedünnt: höchstens 200 Track-Punkte, höchstens 48 Werte im Höhenprofil, Anfang und Ende bleiben erhalten. Unplausible Koordinaten und Höhen verwirft Etappe beim Einlesen.

Gerechnet wird jeweils die Luftlinie zwischen zwei Messpunkten: ein engmaschiger Track kommt der echten Weglänge sehr nahe, ein grob abgetasteter unterschätzt sie. Nach demselben Prinzip summiert die Routenaufzeichnung ihre Kilometer ([Strecke aufzeichnen](#)). Dort ist das Durchschnittstempo Distanz geteilt durch die Zeit zwischen erstem und letztem Messpunkt, der geschätzte Verbrauch Distanz × Verbrauch pro 100 km ÷ 100.

❓ 42. Häufige Fragen und Problemlösung

Das meiste, was in Etappe zunächst unerklärlich aussieht, hat eine nüchterne Ursache: ein fehlendes Datum, ein aktiver Filter, eine Erlaubnis, die iOS noch nicht erteilt hat. Dieses Kapitel sammelt die häufigsten Fälle mit Ursache und Lösungsweg; die Einzelheiten stehen im jeweils verlinkten Kapitel.

42.1 Ein Eintrag taucht nicht auf der Karte auf

Geh drei Punkte der Reihe nach durch:

1. **Koordinaten fehlen.** Auf die Karte kommt nur, was Koordinaten hat — ein Ortsname allein genügt nicht. Trage sie im Eintrag nach, im Tagebuch etwa über **Auf Karte wählen**.
2. **Der Typ-Filter ist aktiv.** Ist das Filtersymbol oben rechts ausgefüllt, zeigt die Karte gerade nicht alle fünf Typen. Ein Tipp auf den Typ im Filter-Popover schaltet ihn wieder ein.
3. **Der Tag-Filter läuft.** Bei aktivem Tag-Filter werden Einträge ohne Datum grundsätzlich ausgeblendet. Schalte ihn aus oder trage ein Datum nach.

Fehlt eine Streckenlinie, haben meist Start oder Ziel keine Koordinaten — beides muss gesetzt sein ([Karte](#)).

42.2 Die Warnung verschwindet nicht

Warnungen haben keinen eigenen Zustand: Sie werden bei jedem Öffnen neu berechnet, lassen sich nicht wegwischen und brauchen kein „Aktualisieren“. Sie gehen nur weg, wenn die Ursache behoben

ist. Zwei Stolpersteine:

- Der Haken bei **ETA beantragen** oder **Visum beantragen** in der Checkliste räumt nichts ab. Dafür braucht es das Dokument bei der Person, mit **Gültig bis** oder dem Haken **Dauerhaft gültig**; fehlt beides, gilt die Gültigkeit als unbekannt und die Warnung bleibt kritisch.
- Soll eine Frist dich dauerhaft nicht mehr betreffen, archiviere Person, Haustier oder Fahrzeug — archivierte Stammdaten lösen nichts mehr aus.

Das Badge am Tab zählt übrigens beide Stufen zusammen, nicht nur die kritischen ([Warnungen](#), [Einreise-Checkliste](#)).

42.3 GPX-Import wird abgelehnt

Meldung	Ursache und Weg
„...“ ist ... MB groß — erlaubt sind maximal 25 MB.	Die Datei überschreitet das Limit. Exportiere aus deinem Tourenportal die einzelne Tour statt einer Sammlung.
„...“ konnte nicht gelesen werden.	Auf die Datei war kein Zugriff möglich. Wähle sie erneut aus, am besten aus einem lokalen Ordner.
Die Datei konnte nicht als GPX gelesen werden.	Kein auswertbarer Inhalt. Etappe liest Trackpunkte, ersatzweise Routen- und Wegpunkte; eine Datei ganz ohne Punkte oder in einem anderen Format ergibt nichts.

Denk daran, dass die Datei erst mit **Sichern** am Eintrag landet ([Sportives](#)).

42.4 Foto ohne Datum oder Ort

Etappe liest Aufnahmedatum und GPS-Koordinaten aus dem Bild selbst. Trägt es sie nicht, gilt der heutige Tag als Datum und der Ort bleibt leer; die Rückfrage **Standort aus Foto übernehmen?** erscheint dann gar nicht. Typische Fälle sind Screenshots, weitergeleitete oder heruntergeladene Bilder und Kopien, die eine andere App neu geschrieben hat.

Wichtig: Beim Sichern verkleinert Etappe jedes Bild, und diese Kopie trägt die Aufnahmedaten nicht mehr mit sich. Ein nachträgliches Auslesen aus einem bereits gespeicherten Foto gibt es deshalb

nicht. Korrigiere Datum und Uhrzeit im Formular und setze den Ort über **Auf Karte wählen** (Tagebuch).

42.5 Mitteilungen kommen nicht an

Ursache	Weg
Erlaubnis verweigert	Gefragt wird beim ersten Sichern einer Erinnerung oder eines Tierarzttermins. Danach änderst du es in den iOS-Einstellungen bei Etappe.
Falscher Zeitpunkt erwartet	Zugestellt wird um 9:00 Uhr am Tag „Fälligkeit minus Vorlaufstage“, nicht zur Uhrzeit der Fälligkeit.
Termin schon vorbei	Für vergangene Fälligkeiten wird nichts mehr zugestellt; sie stehen als überfällig in den Warnungen.
Erinnerung abgehakt	Das Erledigen zieht die geplante Mitteilung zurück.
Zweites Gerät	Die Mitteilung wird nur auf dem Gerät geplant, auf dem du den Eintrag anlegst oder bearbeitest. Öffne ihn dort einmal zum Bearbeiten und sichere ihn.

Alles hier gilt gleichermaßen für Erinnerungen und für Tierarzttermine mit Vorlauf ([Haustiere](#)).

Mehr dazu in [Erinnerungen](#) und [Alle Einstellungen](#).

42.6 Kauf wird nicht erkannt

Der erste Griff ist immer **Mehr → Etappe Vollversion → Käufe wiederherstellen**. Die Rückmeldung sagt dir, woran es liegt: „Kein früherer Kauf gefunden.“ heißt, dass mit dieser Apple-ID nicht gekauft wurde — prüfe das im App Store angemeldete Konto. „Wiederherstellen abgebrochen oder nicht möglich.“ heißt abgebrochene Anmeldung oder fehlendes Netz; einfach erneut versuchen.

Weitere Fälle: Steht auf dem Knopf statt eines Preises nur **Kaufen**, konnte die Preisinformation nicht geladen werden. Wurde eine Zahlung ausgelöst, aber nicht bestätigt, schaltet Etappe bewusst nicht frei — später wiederherstellen, doppelt berechnet wird nichts. Bei „Kauf anfragen“ in der Familienfreigabe wartet der Kauf auf Genehmigung und schaltet danach von allein frei. Öffnet sich

beim Anlegen oder Bearbeiten die Kaufansicht, ist schlicht die Testphase abgelaufen ([Testphase und Vollversion](#)).

42.7 Zwei Geräte zeigen unterschiedliche Stände

Fehlt nur eine einzelne Reise, prüfe zuerst Filter-Chips und Archiv der Reisen-Liste. Fehlt mehr, geh der Reihe nach vor:

1. Auf beiden Geräten dasselbe **Apple-Konto** angemeldet?
2. **iCloud eingeschaltet** und noch Speicherplatz frei?
3. **Netzverbindung** vorhanden, kein Flugmodus?
4. Etappe auf beiden Geräten einige Minuten im **Vordergrund** geöffnet lassen.
5. Etappe ganz **beenden und neu starten** — die iCloud-Verbindung wird beim Start aufgebaut.
6. Hilft das nicht, das **Gerät neu starten**.

Manches gleicht Etappe bewusst nicht ab: Einstellungen, Heimat, PIN, geplante Mitteilungen und der Beginn der Testphase bleiben auf dem Gerät. Als letzter Weg bleibt Export und Import — der Import ersetzt allerdings den kompletten Bestand des Zielgeräts ([iCloud-Synchronisierung](#), [Datensicherung](#)).

42.8 Eine Reise ist aus der Liste verschwunden

Meist steht sie im Archiv. Archiviert wird über das Kontextmenü der Reisekarte (gedrückt halten) — und automatisch, wenn du sie unter **Speicher & Dateien** auf Eckdaten reduzierst. Sichtbar wird sie über den Filter-Chip **Archiv** über der Reisen-Liste; **Aus Archiv holen** bringt sie zurück ([Die Oberfläche verstehen](#), [Speicher und Dateien](#)).

42.9 Die Streckenaufzeichnung startet nicht

Drei Gründe kommen infrage. Fehlt die Standort-Erlaubnis, meldet Etappe **Standort-Berechtigung fehlt** und bietet **Einstellungen öffnen** an. Läuft schon eine andere Aufnahme, erscheint „Es läuft bereits eine Aufzeichnung für eine andere Strecke.“ — es geht immer nur eine gleichzeitig. Und im Heute-Bildschirm ist der rote Aufnahmeknopf ausgegraut, wenn für diese Strecke bereits eine Route aufgezeichnet wurde ([Strecke aufzeichnen](#), [Heute](#)).

AB 43. Begriffe von A bis Z

Manche Wörter benutzt Etappe in einer sehr bestimmten Bedeutung: Eine „Nacht“ ist etwas anderes als ein Reisetag, ein „Baustein“ etwas anderes als ein Eintrag. Hier steht jeder dieser Begriffe kurz erklärt, mit Verweis auf sein Kapitel.

A

Ampel. Eine Bewertung in vier Farben — grün, gelb, orange, rot — für das Restbudget, die Gültigkeit von Dokumenten und den Tollwut-Status ([Rechenwege im Detail](#)).

Archivieren. Beiseitelegen statt löschen: Archivierte Personen, Haustiere und Fahrzeuge bleiben erhalten, werden aber in neuen Auswahllisten nicht mehr angeboten. Archivierte Reisen verschwinden aus der Reisen-Liste und sind über den Filter **Archiv** wieder erreichbar ([Personen](#), [Eine Reise anlegen](#)).

Ausweisdokument. Ein hinterlegtes Papier — bei Personen etwa Personalausweis, Reisepass, Führerschein, ETA oder Visum, bei Tieren EU-Heimtierausweis, Tierpass oder Impfbuch. Fehlt „Gültig bis“ und ist auch „Dauerhaft gültig“ nicht gesetzt, gilt die Gültigkeit als unbekannt: Die Einreise-Checkliste meldet Orange, die ETA-/Visum-Prüfung wertet es als nicht erfüllt ([Personen](#), [Einreise-Checkliste](#)).

B

Baustein. Eine Zeile in der Skizze — Unterkunft, Strecke, Aktivität, Sportives oder Idee — mit Titel, Dauer und Reihenfolge, aber ohne Termin ([Skizze](#)).

Buchungsbeleg. Ein an Unterkunft, Strecke, Aktivität oder Sportives als Beleg markierter Anhang. Nur markierte Belege lassen sich ans Reiseplan-PDF hängen ([Dokumente und Belege](#)).

Budget-Posten. Eine selbst erfasste Ausgabe mit Bezeichnung, Kategorie, Betrag und Währung — für alles, was keine eigene Buchung hat ([Budget](#)).

C

Checkpoint. Ein abhakbarer Punkt der Einreise-Checkliste. Es gibt genau drei, alle aus den Länderdaten: ETA beantragen, Visum beantragen, Wurmkur ([Einreise-Checkliste](#)).

D

DAV-Gehzeit. Die nach der Formel des Deutschen Alpenvereins (DIN 33466) berechnete Gehzeit eines Sportives. Sie gilt nur für Arten zu Fuß; bei Radtouren zeigt das Detail die Strecke ohne Gehzeit ([Sportives](#)).

Dashboard. Die Übersicht über alle Reisen hinweg: nächste Reise, Erinnerungen, Dokument-Abläufe, Budget-Ampeln ([Dashboard](#)).

E

Erinnerung. Ein Termin mit Vorlauf, der sich um 9:00 Uhr am Tag „Fälligkeit minus Vorlauftage“ als Mitteilung meldet. To-dos tun das nie ([Erinnerungen](#)).

ETA. Eine elektronische Einreisegenehmigung. Verlangt ein Land sie, entsteht ein Checkpunkt; die Warnung verschwindet aber erst mit dem hinterlegten Dokument ([Länder](#)).

Etappe. Der Name der App. Eine einzelne zurückgelegte Wegstrecke heißt in der App dagegen **Strecke** ([Strecken](#)).

EUR-Faktor. Der Wert einer Fremdwährungseinheit in Euro, also „1 GBP = ? EUR“. Ohne ihn kann Etappe einen Betrag nicht umrechnen und zählt ihn nicht in die Ausgaben ([Budget](#)).

G

GPX. Ein verbreitetes Dateiformat für Wegpunkte und Tracks. Etappe liest es beim Sportives- und Routen-Import und schreibt es beim Teilen einer Aufzeichnung ([Sportives](#)).

Grenzübertritt. Der Zeitpunkt der Ausreise aus der EU, den du in der Checkliste von Hand festlegst. Er ist der Bezugspunkt für das Wurmkur-Fenster; ohne ihn gilt der Reisebeginn ([Einreise-Checkliste](#)).

H

Heimatland und Heimatort. Zwei Geräte-Einstellungen: Das Heimatland wird auf den kleinen Reise-Kacheln als Flagge weggelassen, der Heimatort erscheint als Haus auf den Karten ([Heimat](#)).

Heute. Der Tagesbildschirm einer Reise mit den Programmpunkten zum Abhaken. Er zeigt immer das echte heutige Datum, nie einen gewählten Reisetag ([Heute](#)).

I

ICS. Das Standardformat für Kalenderdateien. „Termine als Kalender (.ics)“ schreibt die Termine einer Reise hinein; die Datei ist eine Momentaufnahme, kein Abonnement ([Exporte und Ausdrücke](#)).

Item. So heißt ein einzelner Eintrag einer Packliste oder Vorlage, mit Name, Kategorie und Menge ([Packliste](#)).

N

NLT. Die Abkürzung im To-do-Formular für „not later than“, also spätestens zu erledigen bis. Gespeichert wird immer ein ganzer Tag ohne Uhrzeit ([To-dos](#)).

P

Packlisten-Vorlage. Eine reiseübergreifende Packliste, die du mit einem Tipp in die Packliste einer Reise übernimmst. Einträge mit gleicher Kategorie und gleichem Namen entstehen dabei nicht doppelt ([Packlisten-Vorlagen](#)).

R

Recherche. Ein Fundstück zu einer Reise mit Link, Ort, Kosten und Bewertung. Über „Umsetzen“ wird daraus eine Aktivität, Unterkunft oder Reisestrecke ([Recherchen](#)).

Reell machen. Die Aktion, die aus einem Skizzen-Baustein den echten Eintrag erzeugt. Der Baustein bleibt mit grünem Haken stehen ([Skizze](#)).

Reisestatus. Einer von sechs Ständen einer Reise: Idee, Bucket-List, Planung, In Realisierung, Mitten drin, vorbei. Ab „In Realisierung“ schreibt Etappe ihn nach dem Datum fort ([Grundkonzepte](#)).

Reisetag. Die Nummer eines Tages ab dem Startdatum („Tag 3 von 12“); beide Randtage zählen mit ([Rechenwege im Detail](#)).

Routenaufzeichnung. Die unterwegs mitgeschriebene Ist-Route einer Strecke. Übernimmst du sie, ersetzt sie den Entwurf und liefert Kilometer und Fahrzeit ([Strecke aufzeichnen](#)).

S

Schnellaktion. Ein Kurzbefehl am App-Symbol: „Heute“ und „Tagebuch-Eintrag“. Beide brauchen eine Reise im Status Mitten drin ([Schnellaktionen](#)).

Skizze. Der Planungsmodus einer Reise: eine Folge von Bausteinen ohne Termine, aus der später echte Einträge werden ([Skizze](#)).

Sportives. Der Bereich für alles, was du aus eigener Kraft zurücklegst — Wanderung, Bergtour, Klettersteig, Radtour — mit Distanz, Höhenmetern und GPX-Track ([Sportives](#)).

Stammdaten. Daten, die keiner Reise gehören, sondern ihr nur zugeordnet werden: Länder, Personen, Haustiere, Fahrzeuge, Packlisten-Vorlagen ([Grundkonzepte](#)).

Status-Pille. Die kleine farbige Beschriftung an Karten und Listenzeilen, die einen Zustand anzeigt — Reisestatus, Buchungsstand, Gültigkeit ([Die Oberfläche](#)).

Strecke. Jede Bewegung einer Reise mit Start, Ziel und Transportmittel: die Fähre, der Flug, die Autoetappe zwischen zwei Unterkünften ([Strecken](#)).

T

Tageswechsel. Ein eigener Eintrag in der Skizze, der einen neuen Tag beginnt. Nur er bestimmt die Tageseinteilung — die Dauer der Bausteine tut es nicht ([Skizze](#)).

Teilnehmende. Personen, Haustiere und das Fahrzeug einer Reise, zugeordnet unter „Reisegruppe“. Daraus entstehen Packlisten-Zuweisungen und Fristprüfungen ([Grundkonzepte](#)).

Testphase. Die ersten 14 Tage ab dem ersten Start, in denen alles nutzbar ist. Danach bleiben Lesen und Exportieren frei ([Testphase und Vollversion](#)).

Tollwut-Status. Die Ampel für die Tollwutimpfung eines Haustiers. Grün gibt es nur, wenn die Impfung vor Reisebeginn erfolgt ist und bis Reiseende gilt ([Haustiere](#)).

Ü

Übernachtung. Die Zähleinheit einer Unterkunft: Kalendertage zwischen Check-in- und Check-out-Tag, Uhrzeiten spielen keine Rolle. Freitag bis Montag sind drei Nächte, aber vier Reisetage ([Grundkonzepte](#)).

V

Vollversion. Die einmalige Freischaltung aller schreibenden Funktionen, ohne Abo und ohne Benutzerkonto. Sie hängt an deiner Apple-ID ([Testphase und Vollversion](#)).

W

Warnung. Ein Hinweis auf eine Frist, in zwei Stufen: „Kritisch“ und „Bald“. Warnungen werden bei jedem Öffnen neu berechnet und verschwinden, sobald du die Ursache behebst ([Warnungen](#)).

Wegpunkt. Ein Zwischenpunkt im Routenverlauf einer Strecke. Er biegt die Linie auf der Karte in den tatsächlichen Verlauf ([Strecken](#)).

Wurmkur-Fenster. Der erlaubte Zeitraum für die Wurmkur vor dem Grenzübertritt, berechnet aus den Länderfeldern „Frühestens“ und „Spätestens“; ohne Angabe gelten 120 und 24 Stunden ([Rechenwege im Detail](#)).

Z

Zeitzone-Versatz. Die Zeitverschiebung des Streckenziels in Halbstundenschritten. Die Ankunft trägst du als Ortszeit ein; für die Dauer rechnet Etappe den Versatz heraus ([Strecken](#)).

44. Was noch kommt

Etappe wächst weiter. Dieses Kapitel sammelt, woran gedacht ist — als Ausblick, nicht als Versprechen. Termine stehen hier keine, und nichts davon ist zugesagt.

44.1 Wetter im Tagebuch und auf der Karte

Wetter automatisch zum Reisetag: Denkbar ist, dass Etappe die Wetterlage zu Datum und Ort selbst ermittelt, statt sie abzufragen.

Von Hand geht das heute schon. Im Formular eines Tagebucheintrags gibt es den Abschnitt **Wetter** mit dem Auswahlfeld **Wetter** und dem Feld **Temperatur (°C)**. In der Liste erscheint danach das passende Symbol, in der Detailansicht die Zeile mit Kategorie und Gradzahl, und ins Tagebuch-PDF wandert beides mit ([Tagebuch](#)).

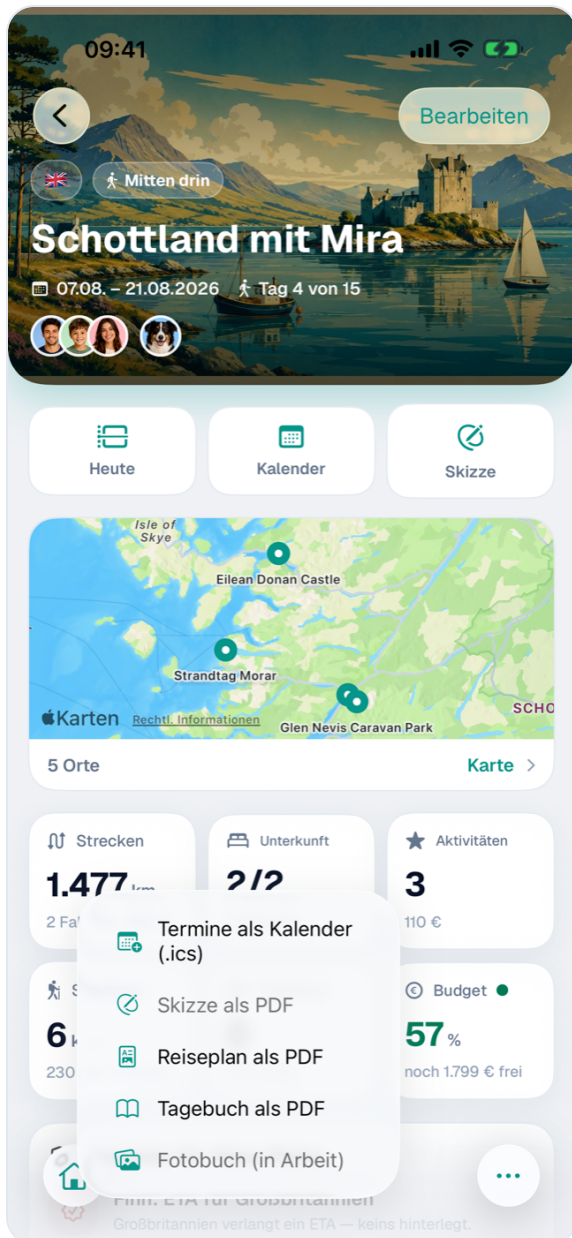
Zur Auswahl stehen acht Kategorien:

Kategorie	gedacht für
Sonnig	klarer Himmel
Wechselhaft	teils bewölkt
Bewölkt	geschlossene Decke
Neblig	Nebel, Dunst, starker Wind
Regnerisch	Niesel bis Dauerregen
Schnee	Schnee, Graupel, Hagel
Schauer	kurze, kräftige Güsse
Gewitter	Gewitter und Stürme

44.2 Fotobuch-Export

Im Teilen-Menü einer Reise steht der Eintrag **Fotobuch (in Arbeit)**. Die Idee dahinter: ein Ausgabeformat, das aus Tagebuch und Fotos ein Buch macht statt einer Liste — mit Seiten, die man verschenken oder drucken lassen kann.

Was das Teilen-Menü heute schon bietet, steht in [Exporte und Ausdrücke](#): **Reiseplan als PDF**, **Tagebuch als PDF**, **Skizze als PDF** und **Termine als Kalender (.ics)**. Für einen Rückblick mit Bildern ist das Tagebuch-PDF der nächstliegende Weg.



Das Teilen-Menü einer Reise

44.3 Einzelne Reisen teilen

Eine einzelne Reise an Mitreisende weitergeben, ohne den ganzen Bestand zu übertragen — als Datei, die beim Gegenüber zur eigenen Sammlung hinzukommt. Denkbar ist auch eine anonymisierte Fassung als Vorlage: dieselbe Route, aber ohne Buchungsnummern, Notizen und Preise, mit Tag-Abständen statt fester Daten.

Für den Alltag reicht heute meist ein Dokument: das Reiseplan-PDF, das Tagebuch-PDF, die Packliste als PDF oder die .ics-Datei, die sich beim Empfänger in den Kalender legt. Der Export unter **Datensicherung** ist dagegen für dich selbst gedacht — als Backup und für den Umzug auf ein neues Gerät ([Datensicherung](#)).

44.4 Weitere Sprachen

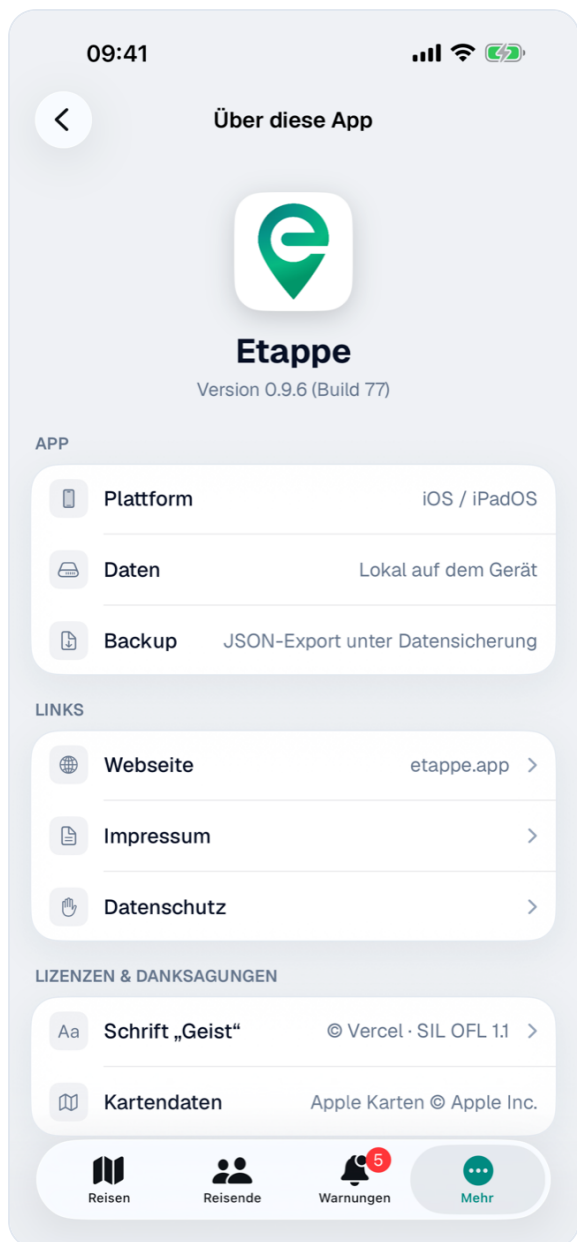
Etappe spricht Deutsch: alle Beschriftungen, Hinweise und Meldungen. Englisch als zweite Sprache steht auf der Liste der Überlegungen.

Deine eigenen Eingaben sind davon unberührt: Reisetitel, Notizen und Tagebucheinträge schreibst du in jeder Sprache, die deine Tastatur hergibt.

Wenn dir eine dieser Ideen besonders am Herzen liegt: Rückmeldungen sind willkommen, der Weg dorthin steht in [Rechtliches und Kontakt](#).

§ 45. Rechtliches und Kontakt

Alles Formale sitzt an einer Stelle: unter **Über diese App**. Auf dem iPhone findest du den Eintrag im Tab **Mehr** ganz unten, auf dem iPad in der Seitenleiste. Der Bildschirm zeigt das App-Symbol, den Namen **Etappe** und darunter die Zeile **Version ... (Build ...)** — die beiden Angaben, nach denen bei einer Rückfrage als Erstes gefragt wird.



Über-Screen mit Version, den drei Gruppen App, Links und Lizenzen

Darunter folgt die Gruppe **App** mit drei Zeilen:

Zeile	Inhalt
Plattform	iOS / iPadOS
Daten	Auf dem Gerät + private iCloud
Backup	JSON-Export unter Datensicherung

Das ist die Kurzfassung des gesamten Datenkonzepts: Etappe ist eine reine Geräte-App ohne eigenen Server, und dein Backup machst du selbst ([Datensicherung](#), ausführlich in [Deine Daten](#)).

45.1 Impressum und Datenschutz

Die Gruppe **Links** enthält drei Zeilen, die jeweils die Webseite in deinem Browser öffnen:

1. **Webseite** — etappe.app, die Startseite mit der Vorstellung der App.
2. **Impressum** — die Pflichtangaben nach § 5 DDG.
3. **Datenschutz** — die Datenschutzerklärung für App und Webseite.

Geöffnet wird der Browser, den du in iOS als Standard eingestellt hast.

Im **Impressum** stehen der Diensteanbieter mit Anschrift, die Kontaktdaten (E-Mail und Telefon), die inhaltlich verantwortliche Person nach § 18 Abs. 2 MStV und die Umsatzsteuer-Identifikationsnummer. Dieses Handbuch gibt die Angaben bewusst nicht wieder — sie könnten sich ändern, und dann wäre hier eine veraltete Adresse zu lesen. Maßgeblich ist immer die verlinkte Seite.

Die **Datenschutzerklärung** beschreibt getrennt die Webseite und die App. Für die Webseite: keine Cookies, kein Tracking, keine Inhalte von Drittservern; beim Aufruf fallen beim Hosting-Anbieter die üblichen Server-Logfiles an. Für die App im Kern das, was du auch in [Deine Daten](#) findest:

- Reisen, Orte, Fotos, Dokumente und Tagebuch liegen lokal auf deinem Gerät.
- Optional gleicht Etappe sie über deine persönliche iCloud zwischen deinen Geräten ab ([iCloud-Synchronisierung](#)).
- Es gibt kein Nutzerkonto, keine Registrierung und keine Weitergabe an Dritte.
- Standort und Fotozugriff werden nur genutzt, wenn du eine Funktion aufrufst.
- Öffnest du eine Karte, wird der angezeigte Kartenausschnitt an Apple übermittelt — ohne geöffnete Karte gar nichts ([Karte](#)).
- Die signierte Länder-Datei lädt Etappe nur auf deinen ausdrücklichen Tipp hin von etappe.app ([Länder](#)).
- Der Kauf der Vollversion läuft ausschließlich über den App Store; auf dem Gerät bleibt nur, ob freigeschaltet ist, plus das Datum des ersten Starts im Schlüsselbund ([Testphase und Vollversion](#)).

Der Abschnitt zu deinen Rechten nennt Auskunft, Berichtigung, Löschung, Einschränkung, Datenübertragbarkeit und Widerspruch nach Art. 15–21 DSGVO sowie das Beschwerderecht bei einer Aufsichtsbehörde.

45.2 Verwendete Schriften, Karten und Lizenzen

Die dritte Gruppe heißt **Lizenzen & Danksagungen** und ist kurz, weil Etappe mit sehr wenig fremdem Material auskommt.

Eintrag	Angabe
Schrift „Geist“	© Vercel · SIL OFL 1.1
Kartendaten	Apple Karten © Apple Inc.

Geist ist die Schrift, in der die gesamte App gesetzt ist. Sie steht unter der SIL Open Font License 1.1 und liegt in der App mit; die Zeile ist antippbar und führt zum Quellprojekt auf GitHub. Auch die Webseite verwendet sie — dort selbst gehostet, ohne Einbindung eines Schriftdienstes.

Kartendaten kommen von Apple Karten (MapKit). Jede Karte in Etappe — die Reise-Karte, der Standort-Picker, die Routenvorschau — ist eine Apple-Karte; die Kartendaten stammen von Apple Inc. und deren Datenlieferanten.

Ausführlicher steht das alles auf dem Bildschirm **Rechtliche Hinweise** unter **Mehr → Hilfe**. Er nennt die genutzten Datenquellen — die Kartendaten von Apple Karten und die signierte Länder-Datei, die Etappe nur auf deinen Tipp hin von `etappe.app` lädt — und den vollständigen Lizenzhinweis zur Schrift: „Copyright 2024 Vercel, in collaboration with basement.studio“, SIL Open Font License 1.1, mit Links zum Lizenztext und zum Quellprojekt auf GitHub.

Zu den Marken: Apple, das Apple-Logo und „App Store“ sind Marken von Apple Inc. Etappe steht in keiner Verbindung zu Apple, die über die Bereitstellung der App im App Store hinausgeht.

45.3 Rückmeldungen und Support

Einen Support-Knopf in der App gibt es nicht. Der Weg zu einer Rückmeldung führt über die Kontaktangaben im **Impressum** — dort findest du E-Mail-Adresse und Telefonnummer.

Bevor du schreibst, lohnen zwei Blicke:

1. **Mehr → Hilfe** in der App. Dort liegen der Assistent **Erste Schritte** für die geführte Einrichtung sowie die Links **Anleitung auf `etappe.app`** und **Webseite**.

2. [Häufige Fragen und Problemlösung](#) in diesem Handbuch. Viele Rückfragen — verschwundene Einträge, Sync, Speicher — sind dort beantwortet.

Hilft das nicht weiter, mach die Meldung nachvollziehbar. Nützlich sind:

- **Version und Build** aus dem Über-Screen,
- das Gerät und die iOS- beziehungsweise iPadOS-Version,
- was du getan hast und was stattdessen passiert ist,
- bei Anzeigefehlern ein Bildschirmfoto.

Wünsche für kommende Fassungen sind ebenso willkommen wie Fehlermeldungen. Was ohnehin schon als Baustelle bekannt ist, steht in [Was noch kommt](#) — ein Hinweis, wie wichtig dir eine dieser Stellen ist, hilft trotzdem bei der Reihenfolge.